

# **Курс: Платформа Microsoft .NET и язык программирования C#**

## **Встреча №12**

Тема: Интерфейсы, структуры, перечисления.

Самостоятельная работа

**Задание 1.** Написать приложение «Хищник-жертва». Поведение хищника и жертвы моделируется в соответствующих интерфейсах. Разработать классы, которые реализуют интерфейсы хищника и жертвы. Предусмотреть класс, объект которого может быть одновременно и хищником и жертвой. Промоделировать работу приложения.

### **Задание 2.**

Разработать приложение для магазина (класс Shop), занимающегося реализацией ноутбуков (класс Laptop). Реализовать класс Laptop для хранения информации о ноутбуке (свойства Vendor — имя фирмы-производителя и Price — цена ноутбука). В качестве единственного поля класса Shop выступает массив объектов Laptop.

Сделать возможным обращение к элементам этого массива через экземпляр класса Shop, пользуясь синтаксисом массива так, словно класс Shop и есть массив элементов типа Laptop.

Для этого добавьте в класс Shop перегруженные индексаторы, в частности, чтоб можно было получить доступ по названию вендора.