

Курс:

**Мова сценаріїв JavaScript і бібліотека jQuery**

Модуль 14. Вступ до jQuery

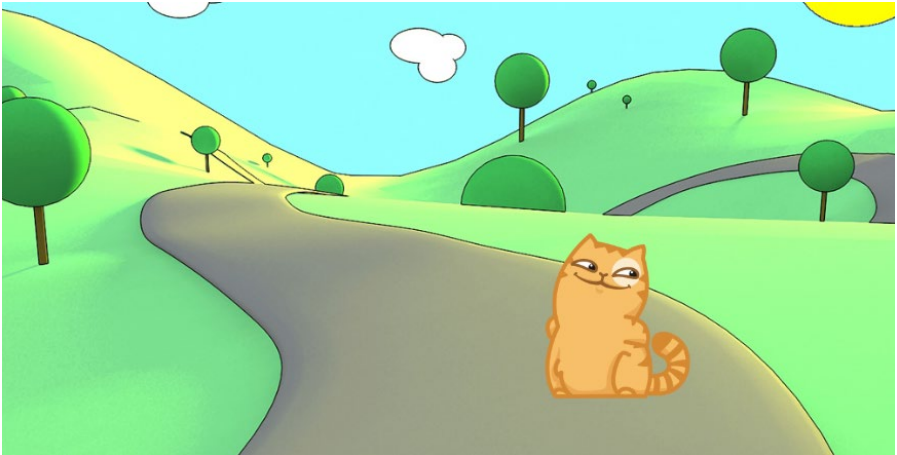
Модуль 15. Події та jQuery

Для реалізації всіх завдань необхідно використовувати бібліотеку jQuery.

## Завдання 1

Створіть HTML-сторінку з фоновим зображенням і додайте на передній план будь-яку тварину за допомогою тегу `img`.

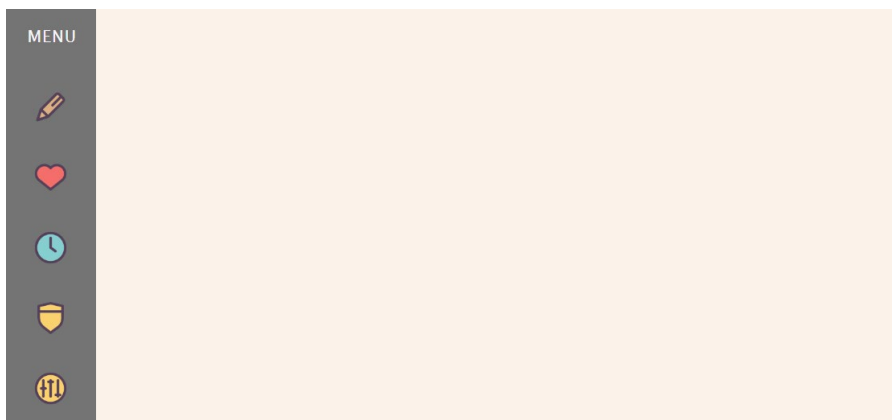
Потім обробіть подію `mousemove` так, щоб тварина постійно слідувала за курсором, але не виходила за межі екрана.



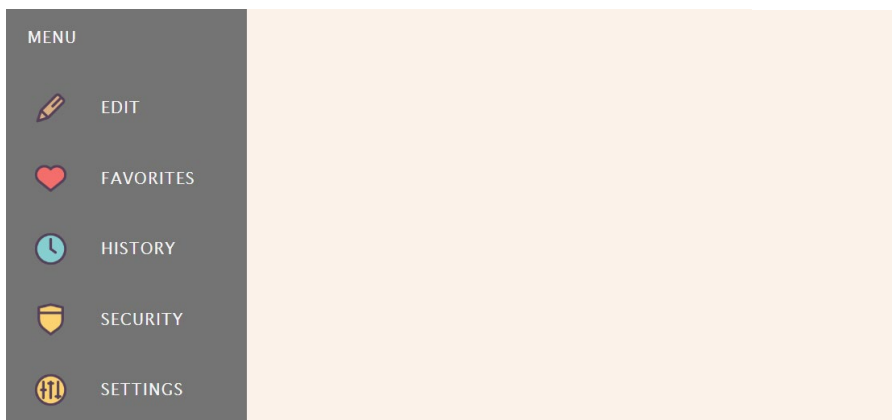
## Завдання 2

Реалізуйте HTML-сторінку з бічним меню, яке розгортається і повертається по клацанню мишкою на заголовок **MENU**.

Меню у згорнутому стані



Меню у розгорнутому стані



### Завдання 3

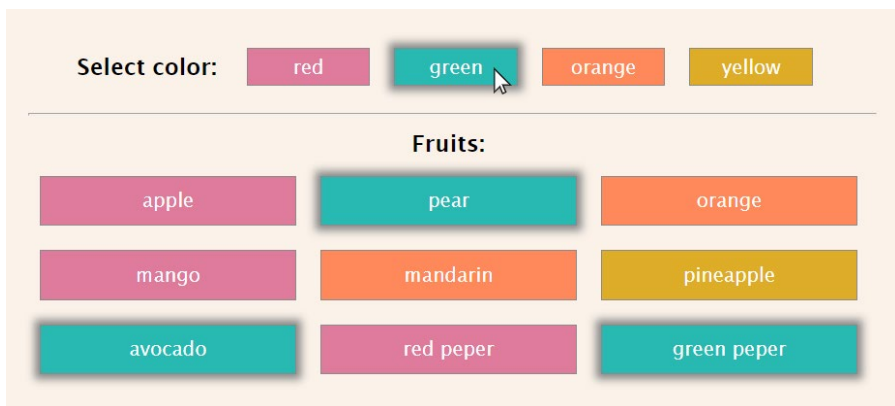
Реалізуйте HTML-сторінку зі списком фруктів.

Кожен фрукт підсвічується близьким до нього кольором: червоним, зеленим, оранжевим, жовтим.

Дані про фрукти не потрібно зберігати в JS. Ваше завдання: зверстати HTML-сторінку з потрібними CSS-стилями і списком фруктів.



Над списком фруктів необхідно вивести усі можливі кольори у вигляді кнопок. При натисканні на кнопку необхідно виділяти тінню фрукти відповідного кольору.



## Завдання 4

### Реалізуйте елемент управління **Star Rating**.

Необхідно зверстати і реалізувати логіку виставлення оцінки за п'ятибальною шкалою.

При кліку мишкою по кожній із зірочок, усі зірочки від першої до тієї включно, на яку клікнули, перефарбовуються в оранжевий колір, а інші стають чорними.

**Star Rating:** ★★☆☆☆