

Курс: Мова сценаріїв JavaScript і бібліотека jQuery

Модуль 3

ТЕМА: Обробка подій

Завдання 1

Створіть HTML-сторінку для генерації випадкових чисел. На сторінці має бути кнопка, при натисканні на яку випадкове ціле число від 0 до 100 виводиться в div.

Random number:

23

Generate random number

Завдання 2

Створіть HTML-сторінку з div, який займає всю ширину та висоту екрану. При русі мишки всередині div виведіть поточні координати мишки. При натисканні кнопкою миші туди ж виводить, якою саме кнопкою було здійснено клік (правою чи лівою).

STEP IT ACADEMY

Практичне завдання 1

Завдання 3

Створіть HTML-сторінку, на якій буде кнопка і текст. Якщо натиснути кнопку, текст має бути прихованим. При повторному натисканні – текст знову з'являється.

Hide / show text

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.

Завдання 4

Створіть HTML-сторінку з вкладками. З лівого боку сторінки відображається декілька вкладок, які можна перемикати. Кожна вкладка має свій вміст, але в один момент часу відображається вміст лише активної вкладки.

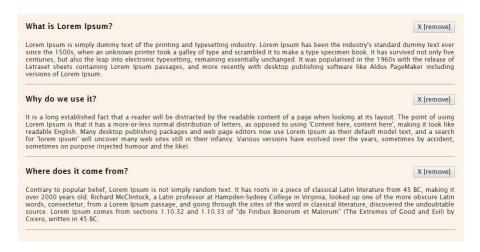
HTML CSS Hypertext Markup Language (HTML) is the standard markup language for creating web pages and web applications. With Cascading Style Sheets (CSS) and JavaScript, it forms a triad of cornerstone technologies for the World Wide Web.

Web browsers receive HTML documents from a web server or from local storage and render the documents into multimedia web pages. HTML describes the structure of a web page semantically and originally included cues for the appearance of the document.



Завдання 5

Створіть HTML-сторінку зі списком новин. Біля кожної новини має бути кнопка **Видалити**, при натисканні на яку відповідна новина зникає.



Завдання 6

Створіть HTML-сторінку з progressbar і кнопкою, при натисканні на яку заповнення progressbar збільшується на 5%.



Завдання 7

Створіть НТМІ-сторінку з таблицею.

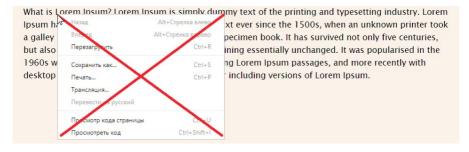
При наведенні мишкою на клітинку таблиці, ця клітинка має змінювати фон. Зауважте, якщо мишку відвести від клітинки, її фон змінюється на початковий.

Виконайте завдання за допомогою JS, а не за допомогою CSS.

Firstname	Lastname	Company
Bill	Gates	Microsoft
Timothy	Cook	Apple
Larry	Page 🖟	Google
Mark	Zuckerberg	Facebook

Завдання 8

Створіть HTML-сторінку з будь-яким вмістом і забороніть користувачеві виділяти текст і викликати контекстне меню кліком правої кнопки.





Завдання 9

Створіть HTML-сторінку з кнопкою **Like**, при натисканні якої збільшується кількість лайків.



Завдання 10

Створіть HTML-сторінку з меню, яке має випадаючі списки. Список елементів підменю має з'являтися по клацанню на відповідний елемент меню.

