

Курс: Мережеве програмування

Тема: Unicast, Multicast, Broadcast

Модуль 4

Завдання 1:

Створіть систему розсилки інформаційних повідомлень всередині компанії. Система складається з двох додатків. Клієнтський додаток використовується для отримання повідомлень. Серверний додаток дозволяє ввести та розіслати повідомлення. Клієнт та сервер мають бути реалізовані у вигляді консольних додатків. Спроектуйте мережеву архітектуру системи таким чином, щоб вона не залежала від виду додатка і її можливо було б легко перенести в інший вид додатка.

Завдання 2:

Додайте до першого завдання віконний інтерфейс клієнта.

Завдання 3:

Додайте до першого завдання віконний інтерфейс для сервера.

Завдання 4:

Додайте до першого завдання можливість підписки на певний вид повідомлень. Клієнт визначає, який тип повідомлень він готовий отримувати. Сервер розсилає клієнтам тільки ті повідомлення, на які вони підписані.

Завдання 5:

Додайте до першого завдання екстрені повідомлення. Екстрені повідомлення — це ті повідомлення, які отримують усі клієнти незалежно від типу підписки.

Завдання 6:

Додайте до першого завдання можливість видалення клієнтів із розсилки. Сервер під час старту або під час роботи може видалити клієнта з розсилки за рішенням адміністратора.