



Домашнее задание № 5

Курс: «Программирование с использованием технологии Windows Presentation Foundation»

Тема: Соединение данных и элементов управления.

Задание:

Разработать приложение, позволяющее управлять настройками отображения текста в элементе TextBox с помощью механизма привязки.

В комбобоксе пользователь может выбрать варианты плотности шрифта (FontWeight): Thin, ExtraLight, UltraLight, Light, Normal, Regular, Medium, DemiBold, SemiBold, Bold, ExtraBold, UltraBold, Black, Heavy, ExtraBlack, ExtraHeavy. Плотность шрифта в текстовом поле должна быть привязана к выбранному значению в комбобоксе.

С помощью чекбокса FontStyle пользователь может выбирать один из двух вариантов наклона текста (Normal, Italic).

С помощью второго комбобокса пользователь может выбирать один из возможных вариантов цветов (минимум три варианта).

С помощью слайдера осуществляется изменение размера шрифта. Текущий размер шрифта отображается в текстовом поле рядом со слайдером и может быть там же изменен.

Примеры работы приложения приведены на рис. 1 и рис. 2.

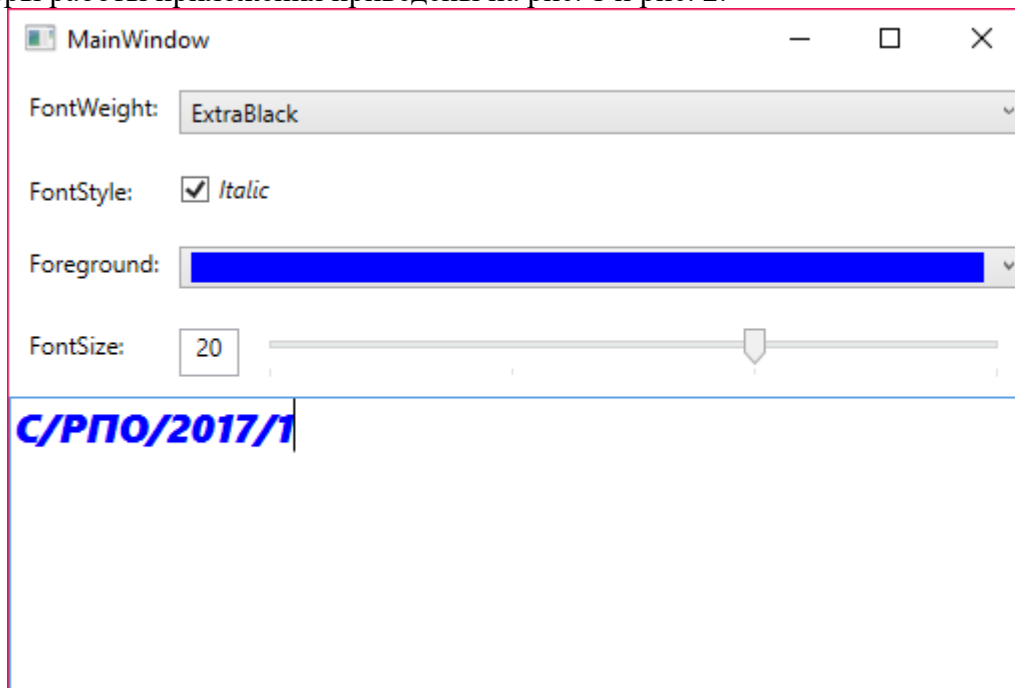


Рис. 1

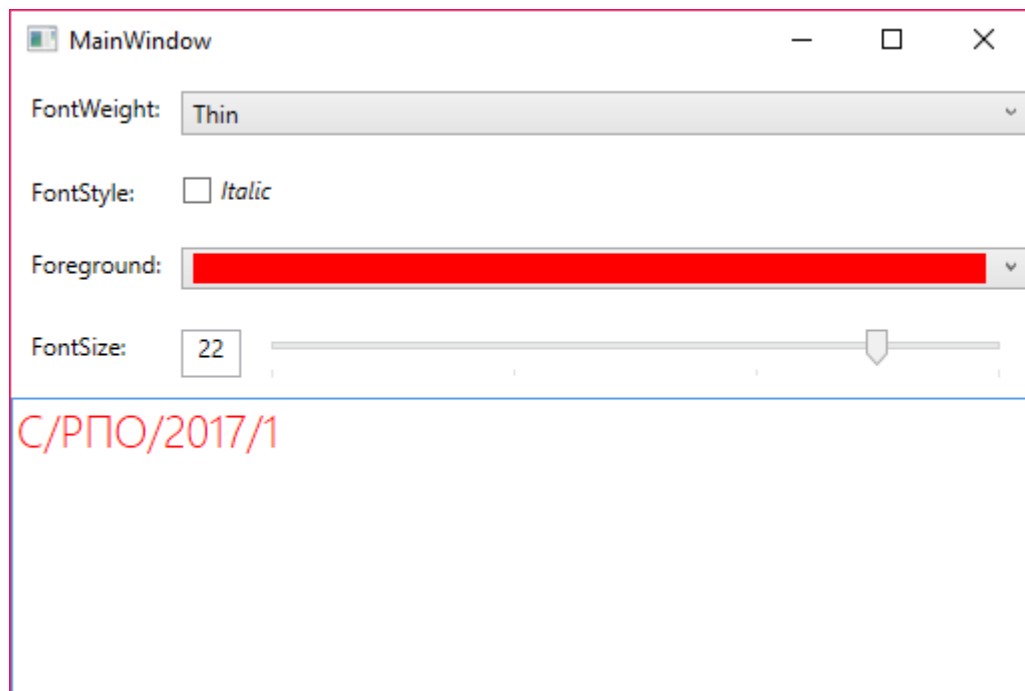


Рис. 2

Подсказки:

1. Для реализации возможности изменять стиль шрифта (FontStyle) с помощью элемента управления CheckBox реализовать конвертер значений BooleanToFontStyleConverter, который возвращает значение `FontStyles.Italic`, если аргумент равен `true`, и `FontStyles.Normal` – если аргумент равен `false`.
2. При необходимости реализовать дополнительные конвертеры.
3. Для задания возможных значений плотности шрифта определить в ресурсах окна следующую коллекцию:

```
<Window.Resources>
    <x:Array x:Key="FontWeightRes" Type="{x:Type sys:String}">
        <sys:String>Black</sys:String>
        <sys:String>Bold</sys:String>
        <sys:String>DemiBold</sys:String>
        <sys:String>ExtraBlack</sys:String>
        <sys:String>ExtraBold</sys:String>
        <sys:String>ExtraLight</sys:String>
        <sys:String>Light</sys:String>
        <sys:String>Heavy</sys:String>
        <sys:String>Medium</sys:String>
        <sys:String>Normal</sys:String>
        <sys:String>Regular</sys:String>
        <sys:String>SemiBold</sys:String>
        <sys:String>Thin</sys:String>
        <sys:String>Thin</sys:String>
        <sys:String>UltraBlack</sys:String>
        <sys:String>UltraBold</sys:String>
        <sys:String>UltraLight</sys:String>
    </x:Array>
</Window.Resources>
```

4. Для использования типа String в XAML подключить пространство имен `xmlns:sys="clr-namespace:System;assembly=System.Runtime"`