



Домашнее задание № 4

Курс: «Программирование с использованием технологии Windows Presentation Foundation»

Тема: Элементы управления.

Задание:

Необходимо разработать каркас приложения «Клавиатурный тренажер» (рис. 1).

Для выбора сложности (Difficulty) использовать элемент управления Slider.



Рисунок 1

При нажатии клавиши Shift необходимо изменить текст кнопок на символы верхнего регистра (рис. 2).

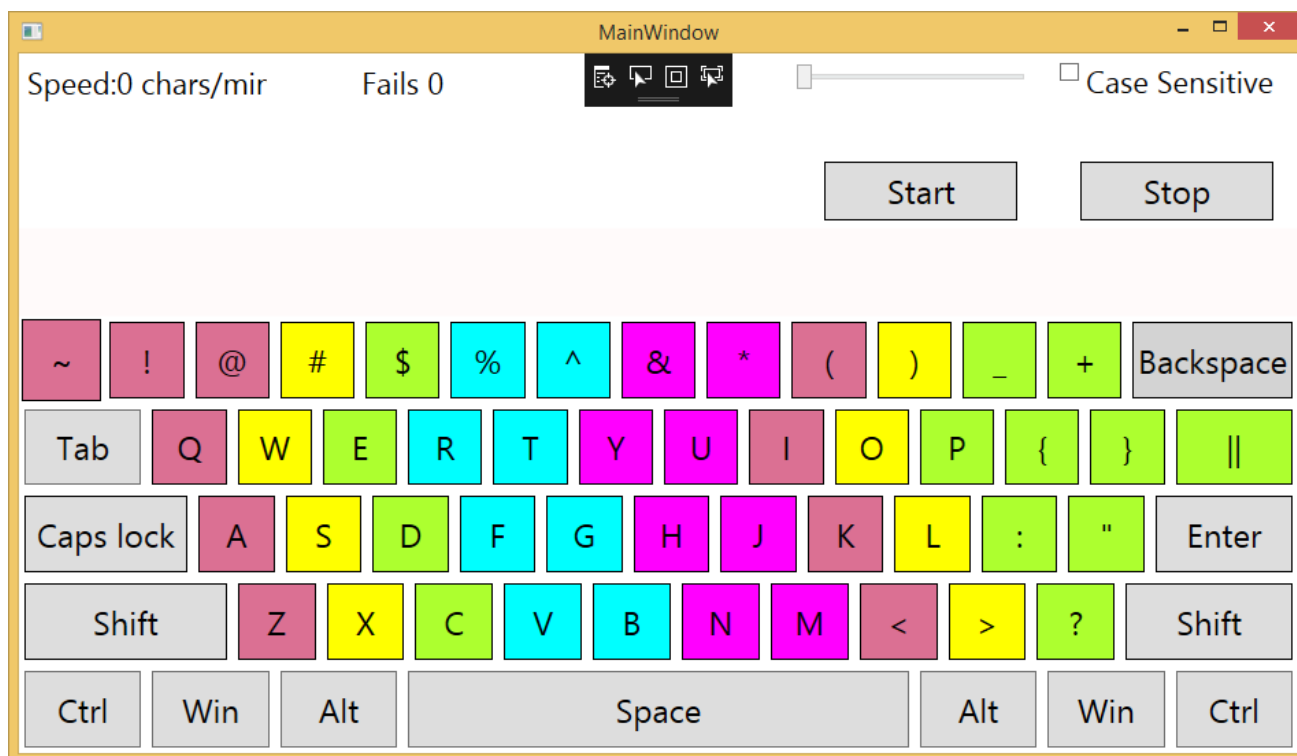


Рисунок 2.

Подсказка: Для реагирования на нажатие клавиши Shift необходимо обрабатывать события `PreviewKeyDown` и `PreviewKeyUp` окна и проверять свойство `e.Key` аргументов событий. Для идентификации элементов управления можно использовать свойство `Tag`, определенное в классе `FrameworkElement`.