

# Основы разработки приложений с использованием Windows Forms

## Встреча №6

Тема: Элементы прокрутки, использование дополнительных форм

Домашнее задание:

### Задание 1

Добавьте к предыдущей программе (автозаправка) всплывающие подсказки, а также строку состояния.

В строке состояния добавьте элемент *StatusLabel*. На срабатывание таймера определите переключение *StatusLabel* в строке состояния для попеременного отображения времени и даты.

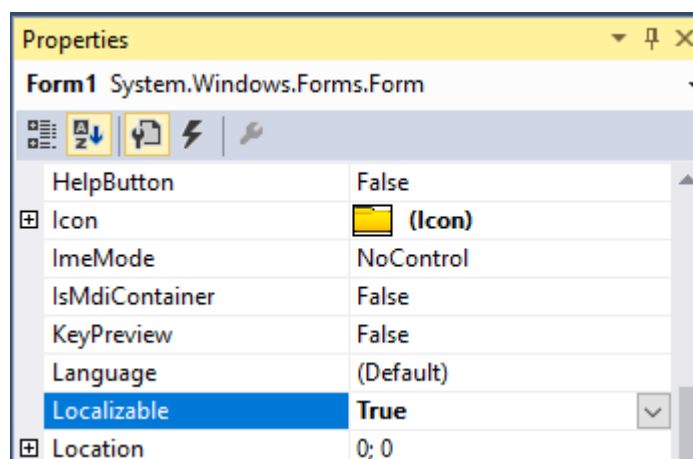
В строке состояния в *DropDownButton* разместите текущий день недели.

К строке состояния добавьте *DropDownButton* для выбора языка интерфейса (2 языка минимум).



Для изменения языка необходимо выполнить следующую последовательность действий:

1. В окне *Properties* присвойте свойству *Localizable* формы значение *true*.
2. Свойство *Language* при этом имеет значение (**Default**).

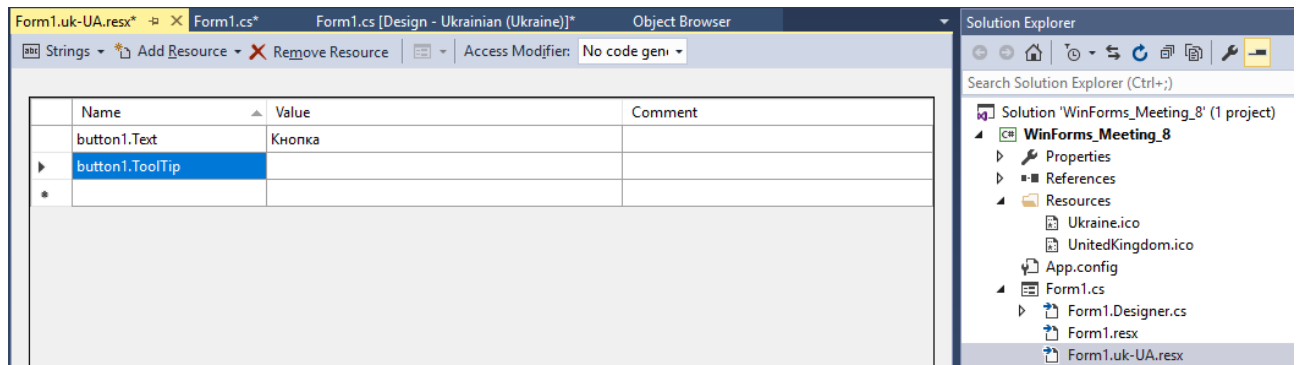


3. Разместите на форме все необходимые элементы управления и дайте им названия на английском языке.

4. Для свойства *Language* формы задайте значение *Ukrainian* (Ukraine).

ImeMode	NoControl
IsMdiContainer	False
KeyPreview	False
Language	Ukrainian (Ukraine)
Localizable	True

5. Задайте свойству **Text** всех элементов управления на украинском языке.
6. При этом в проект добавиться файл ресурсов следующего вида:



7. Реализуйте следующий обработчик события выбора языка:

```

8.
private void ukrainianToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture = new
System.Globalization.CultureInfo("uk-UA");
    System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = new
System.Globalization.CultureInfo("uk-UA");
    System.ComponentModel.ComponentResourceManager manager = new
ComponentResourceManager(this.GetType());
    manager.ApplyResources(this, "$this");
    foreach (Control c in this.Controls)
        manager.ApplyResources(c, c.Name);
}

```

Предусмотрите возможность сворачивания окна приложения в системный трей и разворачивание из него.