

Основы разработки приложений с использованием Windows Forms

Встреча №2

Тема: Введение в Windows Forms

Задание 1

Элемент Button. «Убегающие» кнопки.

Расположите на форме две кнопки Button и надпись Label, разместите их по-своему усмотрению.

Для первой кнопки задайте текст «Да», для второй – «Нет». Для элемента Label свойство текст установите в «Вы довольны своей зарплатой?».

Для связывания функций кнопки с диалоговым окном необходимо создать обработчик события на нажатие кнопки. Для этого сделайте двойной щелчок на кнопке «Да». В результате в коде приложения сформируется шаблон функции обработчика события Click для кнопки.

В полученный шаблон добавьте функцию вывода диалогового окна с сообщением

```
MessageBox.Show("Мы и не сомневались, что Вы так думаете!");
```

Выделите кнопку «Нет». В окне Properties переключитесь в окно событий и дважды щелкните в поле MouseEnter. В обработчике этого события добавьте код для связывания движения мыши с координатами кнопки и указания координат, куда кнопка будет перемещаться:

Запустите приложение и нажмите на каждую из кнопок.