

1920

Nome do Jogador

CHAMADO de CTHULHU

Nome do Investigador \_\_\_\_\_  
Ocupação \_\_\_\_\_  
Formação Acadêmica \_\_\_\_\_  
Local de Nascimento \_\_\_\_\_  
Transtornos Mentais \_\_\_\_\_  
Sexo \_\_\_\_\_ Idade \_\_\_\_\_

## Características e Rolamentos

FOR \_\_\_\_\_ DES \_\_\_\_\_ INT \_\_\_\_\_ Ideia \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_ APA \_\_\_\_\_ POD \_\_\_\_\_ Sorte \_\_\_\_\_  
TAM \_\_\_\_\_ SAN \_\_\_\_\_ EDU \_\_\_\_\_ Saber \_\_\_\_\_  
99-Mitos de Cthulhu \_\_\_\_\_ Bônus no dano \_\_\_\_\_

## Pontos de Sanidade

Insano 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14  
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31  
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48  
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65  
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82  
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

## Pontos de Magia

Inconsciente 0 1 2 3  
4 5 6 7 8 9 10 11  
12 13 14 15 16 17 18 19  
20 21 22 23 24 25 26 27  
28 29 30 31 32 33 34 35  
36 37 38 39 40 41 42 43

## Pontos de Vida

Morto -2 -1 0 1 2 3  
4 5 6 7 8 9 10 11  
12 13 14 15 16 17 18 19  
20 21 22 23 24 25 26 27  
28 29 30 31 32 33 34 35  
36 37 38 39 40 41 42 43

## Habilidades do Investigador

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Antropologia (01%) _____   | <input type="checkbox"/> História Natural (10%) _____     |
| <input type="checkbox"/> Arqueologia (01%) _____    | <input type="checkbox"/> Lábia (05%) _____                |
| <input type="checkbox"/> Arremessar (25%) _____     | Língua Nativa (EDUx5%): _____                             |
| Arte (05%): _____                                   | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> _____                      | <input type="checkbox"/> Localizar (25%) _____            |
| <input type="checkbox"/> _____                      | <input type="checkbox"/> Medicina (05%) _____             |
| <input type="checkbox"/> Artes Marciais (01%) _____ | Mitos de Cthulhu (00%) _____                              |
| <input type="checkbox"/> Astronomia (01%) _____     | <input type="checkbox"/> Nadar (25%) _____                |
| <input type="checkbox"/> Barganha (05%) _____       | <input type="checkbox"/> Navegar (10%) _____              |
| <input type="checkbox"/> Biologia (01%) _____       | <input type="checkbox"/> Ocultar (15%) _____              |
| <input type="checkbox"/> Cavalgar (05%) _____       | <input type="checkbox"/> Ocultismo (05%) _____            |
| <input type="checkbox"/> Chaveiro (01%) _____       | Ofício (05%): _____                                       |
| <input type="checkbox"/> Contabilidade (10%) _____  | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> Crédito (15%) _____        | <input type="checkbox"/> Op. Maq. Pesada (01%) _____      |
| <input type="checkbox"/> Direito (05%) _____        | Outra Língua (01%): _____                                 |
| <input type="checkbox"/> Dirigir Auto. (20%) _____  | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> Disfarce (01%) _____       | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> Escalar (40%) _____        | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> Esconder (10%) _____       | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> Escutar (10%) _____        | <input type="checkbox"/> Persuadir (15%) _____            |
| <input type="checkbox"/> Esquiva (DESx2%) _____     | <input type="checkbox"/> Pesquisar Biblioteca (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Farmácia (01%) _____       | Pilotar (01%): _____                                      |
| <input type="checkbox"/> Física (01%) _____         | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> Fotografia (10%) _____     | <input type="checkbox"/> _____                            |
| <input type="checkbox"/> Furtividade (10%) _____    | <input type="checkbox"/> Primeiros Socorros (30%) _____   |
| <input type="checkbox"/> Geologia (01%) _____       | <input type="checkbox"/> Psicanálise (01%) _____          |
| <input type="checkbox"/> História (20%) _____       | <input type="checkbox"/> Psicologia (05%) _____           |

- |  |
|--|
| <input type="checkbox"/> Pulo (25%) _____            |
| <input type="checkbox"/> Química (01%) _____         |
| <input type="checkbox"/> Rastrear (10%) _____        |
| <input type="checkbox"/> Reparo Elétrico (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Reparo Mecânico (20%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____                       |
| <input type="checkbox"/> _____                       |
| <input type="checkbox"/> _____                       |
| <input type="checkbox"/> _____                       |
| <input type="checkbox"/> _____                       |
| <input type="checkbox"/> _____                       |
| <input type="checkbox"/> _____                       |
| <input type="checkbox"/> _____                       |

## Armas de Fogo

- |   |
|---|
| <input type="checkbox"/> Espingarda (30%) _____       |
| <input type="checkbox"/> Metralhadora (15%) _____     |
| <input type="checkbox"/> Pistola (20%) _____          |
| <input type="checkbox"/> Rifle (25%) _____            |
| <input type="checkbox"/> Sub-Metralhadora (15%) _____ |

## Armas

golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
<input type="checkbox"/> Agarrar (25%)	_____	especial	2	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Cabeçada (10%)	_____	1D4+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Chute (25%)	_____	1D6+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Punho/Soco (50%)	_____	1D6+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Detalhes Pessoais

Nome do Investigador _____	Episódios de Insanidade _____
Residência _____	_____
Descrição Pessoal _____	_____
_____	Ferimentos _____
_____	_____
Família e Amigos _____	_____
_____	Marcas e Cicatrizes _____
_____	_____
_____	_____

## Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Renda e Economias

Renda _____
Dinheiro em mão _____
Economias _____
Posses _____
_____
Imóveis _____
_____
_____

## Posses e Equipamento para Aventuras

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## Livros dos Mitos Lidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Artefatos e Magias Conhecidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Nome do Jogador

Nome do Investigador \_\_\_\_\_

Ocupação \_\_\_\_\_

Formação Acadêmica \_\_\_\_\_

Local de Nascimento \_\_\_\_\_

Transtornos Mentais \_\_\_\_\_

Sexo \_\_\_\_\_ Idade \_\_\_\_\_

FOR \_\_\_\_\_ DES \_\_\_\_\_ INT \_\_\_\_\_ Ideia \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_ APA \_\_\_\_\_ POD \_\_\_\_\_ Sorte \_\_\_\_\_  
TAM \_\_\_\_\_ SAN \_\_\_\_\_ EDU \_\_\_\_\_ Saber \_\_\_\_\_

99-Mitos de Cthulhu                      Bônus no dano

<b>Insano 0</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Inconsciente				0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Morto	-2	-1	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
12	13	14	15	16	17	18
20	21	22	23	24	25	26
28	29	30	31	32	33	34
36	37	38	39	40	41	42
44	45	46	47	48	49	50

<input type="checkbox"/> Antropologia (01%)	_____	<input type="checkbox"/> História Natural (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Arqueologia (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Lábia (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Arremessar (25%)	_____	Lingua Nativa (EDUx5%):	_____
Arte (05%):	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/> Localizar (25%)	_____
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%)	_____
<input type="checkbox"/>	_____	Mitos de Cthulhu (00%)	_____
<input type="checkbox"/> Artes Marciais (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Nadar (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Astronomia (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Navegar (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Barganha (05%)	_____	<input type="checkbox"/> Ocultar (15%)	_____
<input type="checkbox"/> Biologia (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Ocultismo (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Cavalgar (05%)	_____	Ofício (05%):	_____
<input type="checkbox"/> Chaveiro (01%)	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Contabilidade (10%)	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Crédito (15%)	_____	<input type="checkbox"/> Op. Maq. Pesada (01%)	_____
<input type="checkbox"/> Direito (05%)	_____	Outra Língua (01%):	_____
<input type="checkbox"/> Dirigir Cavalos (20%)	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Disfarce (01%)	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Escalar (40%)	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Esconder (10%)	_____	<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/> Escutar (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Persuadir (15%)	_____
<input type="checkbox"/> Esquiva (DESx2%)	_____	<input type="checkbox"/> Pesquisar Biblioteca (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Farmácia (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Pilotar Balão (01%)	_____
<input type="checkbox"/> Física (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Pilotar Barco (01%)	_____
<input type="checkbox"/> Fotografia (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Primeiros Socorros (30%)	_____
<input type="checkbox"/> Furtividade (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Psicologia (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Geologia (01%)	_____	<input type="checkbox"/> Pulo (25%)	_____
<input type="checkbox"/> História (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Química (01%)	_____

- ☐ Espingarda (30%) \_\_\_\_\_
- ☐ Metralhadora (15%) \_\_\_\_\_
- ☐ Pistola (20%) \_\_\_\_\_
- ☐ Rifle (25%) \_\_\_\_\_

[illegible]

Detalhes Pessoais	
Nome do Investigador _____	Episódios de Insanidade _____
Residência _____	_____
Descrição Pessoal _____	_____
_____	Ferimentos _____
_____	_____
Família e Amigos _____	_____
_____	Marcas e Cicatrizes _____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Renda e Economias
Renda _____
Dinheiro em mão _____
Economias _____
Posses _____
_____
Imóveis _____
_____
_____

Posses e Equipamento para Aventuras		
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Livros dos Mitos Lidos	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Artefatos e Magias Conhecidos	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

# Presente

Nome do Investigador \_\_\_\_\_  
 Ocupação \_\_\_\_\_  
 Formação Acadêmica \_\_\_\_\_  
 Local de Nascimento \_\_\_\_\_  
 Transtornos Mentais \_\_\_\_\_  
 Sexo \_\_\_\_\_ Idade \_\_\_\_\_

## Características e Rolamentos

FOR \_\_\_\_\_ DES \_\_\_\_\_ INT \_\_\_\_\_ Ideia \_\_\_\_\_  
 CON \_\_\_\_\_ APA \_\_\_\_\_ POD \_\_\_\_\_ Sorte \_\_\_\_\_  
 TAM \_\_\_\_\_ SAN \_\_\_\_\_ EDU \_\_\_\_\_ Saber \_\_\_\_\_  
 99-Mitos de Cthulhu \_\_\_\_\_ Bônus no dano \_\_\_\_\_

Nome do Jogador

## Pontos de Sanidade

**Insano 0** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14  
 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31  
 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48  
 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65  
 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82  
 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

## Pontos de Magia

**Inconsciente 0** 1 2 3  
 4 5 6 7 8 9 10 11  
 12 13 14 15 16 17 18 19  
 20 21 22 23 24 25 26 27  
 28 29 30 31 32 33 34 35  
 36 37 38 39 40 41 42 43

## Pontos de Vida

**Morto -2 -1 0 1 2 3**  
 4 5 6 7 8 9 10 11  
 12 13 14 15 16 17 18 19  
 20 21 22 23 24 25 26 27  
 28 29 30 31 32 33 34 35  
 36 37 38 39 40 41 42 43

# CHAMADO de CTHULHU

## Habilidades do Investigador

- |   |   |   |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Antropologia (01%) _____   | <input type="checkbox"/> Geologia (01%) _____             | <div></div>   |
| <input type="checkbox"/> Arqueologia (01%) _____    | <input type="checkbox"/> História (20%) _____             |   |
| <input type="checkbox"/> Arremessar (25%) _____     | <input type="checkbox"/> História Natural (10%) _____     |   |
| Arte (05%): _____                                   | <input type="checkbox"/> Lábia (05%) _____                |   |
| _____   | Língua Nativa (EDUx5%): _____                             |   |
| _____   | _____   |   |
| <input type="checkbox"/> Artes Marciais (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Localizar (25%) _____            |   |
| <input type="checkbox"/> Astronomia (01%) _____     | <input type="checkbox"/> Medicina (05%) _____             |   |
| <input type="checkbox"/> Barganha (05%) _____       | Mitos de Cthulhu (00%) _____                              |   |
| <input type="checkbox"/> Biologia (01%) _____       | <input type="checkbox"/> Nadar (25%) _____                |   |
| <input type="checkbox"/> Cavalgar (05%) _____       | <input type="checkbox"/> Navegar (10%) _____              | <input type="checkbox"/> Psicologia (05%) _____       |
| <input type="checkbox"/> Chaveiro (01%) _____       | <input type="checkbox"/> Ocultar (15%) _____              | <input type="checkbox"/> Pulo (25%) _____             |
| <input type="checkbox"/> Computação (01%) _____     | <input type="checkbox"/> Ocultismo (05%) _____            | <input type="checkbox"/> Química (01%) _____          |
| <input type="checkbox"/> Contabilidade (10%) _____  | Ofício (05%): _____                                       | <input type="checkbox"/> Rastrear (10%) _____         |
| <input type="checkbox"/> Crédito (15%) _____        | _____   | <input type="checkbox"/> Reparo Elétrico (10%) _____  |
| <input type="checkbox"/> Direito (05%) _____        | <input type="checkbox"/> Op. Maq. Pesada (01%) _____      | <input type="checkbox"/> Reparo Mecânico (20%) _____  |
| <input type="checkbox"/> Dirigir Auto. (20%) _____  | Outra Língua (01%): _____                                 | <input type="checkbox"/> _____                        |
| <input type="checkbox"/> Disfarce (01%) _____       | _____   | <input type="checkbox"/> _____                        |
| <input type="checkbox"/> Eletrônica (01%) _____     | <input type="checkbox"/> _____                            | <input type="checkbox"/> _____                        |
| <input type="checkbox"/> Escalar (40%) _____        | <input type="checkbox"/> _____                            | <input type="checkbox"/> _____                        |
| <input type="checkbox"/> Esconder (10%) _____       | <input type="checkbox"/> _____                            | <input type="checkbox"/> _____                        |
| <input type="checkbox"/> Escutar (10%) _____        | <input type="checkbox"/> Persuadir (15%) _____            | <b>Armas de Fogo</b>                                  |
| <input type="checkbox"/> Esquiva (DESx2%) _____     | <input type="checkbox"/> Pesquisar Biblioteca (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Espingarda (30%) _____       |
| <input type="checkbox"/> Farmácia (01%) _____       | Pilotar (01%): _____                                      | <input type="checkbox"/> Metralhadora (15%) _____     |
| <input type="checkbox"/> Física (01%) _____         | <input type="checkbox"/> _____                            | <input type="checkbox"/> Pistola (20%) _____          |
| <input type="checkbox"/> Fotografia (10%) _____     | <input type="checkbox"/> _____                            | <input type="checkbox"/> Rifle (25%) _____            |
| <input type="checkbox"/> Furtividade (10%) _____    | <input type="checkbox"/> Primeiros Socorros (30%) _____   | <input type="checkbox"/> Sub-Metralhadora (15%) _____ |

## Armas

golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
<input type="checkbox"/> Agarrar (25%)	_____	especial	2	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Cabeçada (10%)	_____	1D4+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Chute (25%)	_____	1D6+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Punho/Soco (50%)	_____	1D6+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Detalhes Pessoais	
Nome do Investigador _____	Episódios de Insanidade _____
Residência _____	_____
Descrição Pessoal _____	_____
_____	Ferimentos _____
_____	_____
Família e Amigos _____	_____
_____	Marcas e Cicatrizes _____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Renda e Economias
Renda _____
Dinheiro em mão _____
Economias _____
Posses _____
_____
Imóveis _____
_____
_____

Posses e Equipamento para Aventuras		
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Livros dos Mitos Lidos	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Artefatos e Magias Conhecidos	
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____