	>	5
	7	9
Г		

Nome do Investigador	
Ocupação	
Formação Acadêmica	
Local de Nascimento _	
Transtornos Mentais _	
Sexo	Idade

Pontos de Sanidade

Insano 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

	C aracterísticas	e Rolame	entos
FOR_	DES	INT	Ideia
CON	APA	POD	Sorte
TAM _	SAN	EDU	Saber
99-Mito	os de Cthulhu	Bônus no dar	no

Nome do Jogador

49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 HAMADO de CTHULH[

Pontos de Magia **Inconsciente 0** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

	Po	nto)8	de	V	ida	l
Mo	rto	-2	-1	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43
	Mo 4 12 20 28	Morto 4 5 12 13 20 21 28 29	Morto -2 4 5 6 12 13 14 20 21 22 28 29 30	Morto -2 -1 4 5 6 7 12 13 14 15 20 21 22 23 28 29 30 31	Morto -2 -1 0 4 5 6 7 8 12 13 14 15 16 20 21 22 23 24 28 29 30 31 32	Morto -2 -1 0 1 4 5 6 7 8 9 12 13 14 15 16 17 20 21 22 23 24 25 28 29 30 31 32 33	Morto -2 -1 0 1 2 4 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 18 20 21 22 23 24 25 26 28 29 30 31 32 33 34 36 37 38 39 40 41 42

		He	bilidades do Investigador		
	Antropologia (01%)		História Natural (10%)		
	Arqueologia (01%)		Lábia (05%)	l	
	Arremessar (25%)		Língua Nativa (EDUx5%):	ı	
l	Arte (05%):			l	
			Localizar (25%)	ı	
			Medicina (05%)	ı	
			Mitos de Cthulhu (00%)	l	
	Artes Marciais (01%)		Nadar (25%)	l	
	Astronomia (01%)		Navegar (10%)	l	
	Barganha (05%)		Ocultar (15%)	٦	
	Biologia (01%)		Ocultismo (05%)]	Pulo (25%)
	Cavalgar (05%)		Oficio (05%):]	Química (01%)
	Chaveiro (01%)]	Rastrear (10%)
	Contabilidade (10%)]	Reparo Elétrico (10%)
	Crédito (15%)		Op. Maq. Pesada (01%)		Reparo Mecânico (20%)
	Direito (05%)		Outra Língua (01%):]	
	Dirigir Auto. (20%)				
	Disfarce (01%)]	
	Escalar (40%)				
	Esconder (10%)]	
	Escutar (10%)		Persuadir (15%)		
	Esquiva (DESx2%)		Pesquisar Biblioteca (25%)		
	Farmácia (01%)		Pilotar (01%):		Armas de Fogo
	Física (01%)]	Espingarda (30%)
	Fotografia (10%)]	Metralhadora (15%)
	Furtividade (10%)		Primeiros Socorros (30%)]	Pistola (20%)
	Geologia (01%)		Psicanálise (01%)]	Rifle (25%)
	História (20%)		Psicologia (05%)]	Sub-Metralhadora (15%)

						Armas							
golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
Agarrar (25%)		especial	2	toque	1								
Cabeçada (10%)		1D4+bd	0	toque	1								
Chute (25%)		1D6+bd	0	toque	1								
Punho/Soco (50%)		1D6+bd	0	toque	1								
]													
]													
													
						_							

Detalhes	Pessoais
Nome do Investigador Residência Descrição Pessoal	
	Ferimentos
Família e Amigos	Marcas e Cicatrizes
Histórico do	Personagem
Renda e Economias	Posses e Equipamento para Aventuras
Renda Dinheiro em mão Economias	
Posses	
Imóveis	
Livros dos Mitos Lidos	
	Histórico do Personagem
Artefatos e Magias Gonhecidos	
Todos os direitos reservados, Terra Incognita Editora e Chaosium I	ínc, 2014. Permitida a reprodução apenas para uso pessoal.

	2
9	
X	D
Ŧ	Ē

Nome do Investigador	
Ocupação	
Local de Nascimento _	
Transtornos Mentais _	
Sexo	Idade

Pontos de Sanidade

	Característ	icas e Rolan	pentos
FOR	DES	INT	Ideia
CON_	APA	POD	Sorte
TAM	SAN	EDU	Saber
99-Mitos	de Cthulhu	Bônus no	dano

lome do Jogador

Insano 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Poptos de Magia Inconsciente 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

36 37 38 39 40 41 42 43

ı		F	UI)l	05	ac	VI	QQ	
	Mo	rto	-2	-1	0	1	2	3
	4	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27
	28	29	30	31	32	33	34	35
	36	37	38	39	40	41	42	43

HC
e (
P O
À
MA
H

		I	- Habilidades do Investigador		
	Antropologia (01%)	<u> </u>	História Natural (10%)		
15	Arqueologia (01%)	5	Lábia (05%)		
	Arremessar (25%)	_	Língua Nativa (EDUx5%):		
	Arte (05%):	ב	,		
	,	<u> </u>	Localizar (25%)		
		_	Medicina (05%)		
			Mitos de Cthulhu (00%)		
	Artes Marciais (01%)	 1	Nadar (25%)		
	Astronomia (01%)]	Navegar (10%)		
	Barganha (05%)]	Ocultar (15%)	4	
	Biologia (01%)]	Ocultismo (05%)		
	Cavalgar (05%)		Oficio (05%):		
	Chaveiro (01%)				Rastrear (10%)
	Contabilidade (10%)	 1			Reparo Elétrico (10%)
	Crédito (15%)]	Op. Maq. Pesada (01%)		Reparo Mecânico (20%)
	Direito (05%)		Outra Língua (01%):		
	Dirigir Cavalos (20%)]			
	Disfarce (01%)]			
	Escalar (40%)]			
	Esconder (10%)				
	Escutar (10%)		Persuadir (15%)		
	Esquiva (DESx2%)		Pesquisar Biblioteca (25%)		
	Farmácia (01%)		Pilotar Balão (01%)		
	Física (01%)		Pilotar Barco (01%)		Armas de Fogo
	Fotografia (10%)		Primeiros Socorros (30%)		Espingarda (30%)
	Furtividade (10%)]	Psicologia (05%)		Metralhadora (15%)
	Geologia (01%)]	Pulo (25%)		Pistola (20%)
	História (20%)	 _	Química (01%)		Rifle (25%)

Armas													
golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
Agarrar (25%)		especial	2	toque	1								
Cabeçada (10%)		1D4+bd	0	toque	1								
Chute (25%)		1D6+bd	0	toque	1								
Punho/Soco (50%)	·	1D6+bd	0	toque	1								
						_							

Detalhe:	s Pessoais
Nome do Investigador Residência Descrição Pessoal	Episódios de Insanidade
Família e Amigos	
	Warcas e Cicatrizes
Histórico d	o Personagem
Renda e Economias	Posses e Equipamento para Aventuras
Renda Dinheiro em mão Economias Posses	
Imóveis	
Livros dos Mitos Lidos	
	Histórico do Personagem
Hrtefatos e Magias Conhecidos	1 II2(01(c0 d0 F c1201)(ggc11)
111614102 ¢ 14148142 @0001661402	
Todos os direitos reservados, Terra Incognita Editora e Chaosium	Inc, 2014. Permitida a reprodução apenas para uso pessoal.

	Present
Nome do Jogador	
	Ĭ

Nome do Investigador	
Ocupação	
Formação Acadêmica	
Local de Nascimento _	
Transtornos Mentais _	
Sexo	Idade

Características e Rolamentos								
FOR	DES	INT	Ideia					
CON_	APA	POD	Sorte					
TAM	SAN	EDU	Saber					
99-Mitos	de Cthulhu	Bônus no	dano					

Pontos de Sanidade

 Insano 0
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12
 13
 14

 15
 16
 17
 18
 19
 20
 21
 22
 23
 24
 25
 26
 27
 28
 29
 30
 31

 32
 33
 34
 35
 36
 37
 38
 39
 40
 41
 42
 43
 44
 45
 46
 47
 48

 49
 50
 51
 52
 53
 54
 55
 56
 57
 58
 59
 60
 61
 62
 63
 64
 65

 66
 67
 68
 69
 70
 71
 72
 73
 74
 75
 76
 77
 78
 79
 80
 81
 82

 83
 84
 85
 86
 87
 88
 89
 90
 91
 92
 93
 94
 95
 96
 97
 98
 97
 98
 99

Pontos de Magia Inconsciente 0 1 2 3

1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Pontos de Vida

Morto -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

	\Box
H	
5	
E	
U	
de	
Ö	
AD	
MA	

	Hab	ilidades do Investigado	Οſ	
Antropologia (01%)	□	Geologia (01%)		Г
Arqueologia (01%)		História (20%)		
Arremessar (25%)		História Natural (10%)		
Arte (05%):		Lábia (05%)		
		Língua Nativa (EDUx5%):		
		Localizar (25%)		
Artes Marciais (01%)		Medicina (05%)		
Astronomia (01%)		Mitos de Cthulhu (00%)		
Barganha (05%)		Nadar (25%)	5	
Biologia (01%)		Navegar (10%)		Psicanálise (01%)
Cavalgar (05%)				Psicologia (05%)
Chaveiro (01%)		Ocultismo (05%)		Pulo (25%)
Computação (01%)		Oficio (05%):		Química (01%)
Contabilidade (10%)				Rastrear (10%)
Crédito (15%)				Reparo Elétrico (10%)
Direito (05%)		Op. Maq. Pesada (01%)		Reparo Mecânico (20%)
Dirigir Auto. (20%)		Outra Língua (01%):		
Disfarce (01%)				
Eletrônica (01%)				
Escalar (40%)				
Esconder (10%)				
Escutar (10%)		Persuadir (15%)		Armas de Fogo
Esquiva (DESx2%)		Pesquisar Biblioteca (25%)		Espingarda (30%)
Farmácia (01%)		Pilotar (01%):		Metralhadora (15%)
Física (01%)				Pistola (20%)
Fotografia (10%)				Rifle (25%)
Furtividade (10%)		Primeiros Socorros (30%)		Sub-Metralhadora (15%)

Armas													
golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
Agarrar (25%)		especial	2	toque	1	_							
Cabeçada (10%)		1D4+bd	0	toque	1	_							
Chute (25%)		1D6+bd	0	toque	1	_							
Punho/Soco (50%))	1D6+bd	0	toque	1	_							
						_							
						_							

Detalhes Pessoais									
Nome do Investigador Residência Descrição Pessoal									
Família e Amigos									
Histórico do	o Personagem								
Renda e Economias	Posses e Equipamento para Aventuras								
Dinheiro em mão Economias Posses									
Imóveis									
Livros dos Mitos Lidos									
	Histórico do Personagem								
Artefatos e Magias Conhecidos									