

Dupla: Rhuan Carlos Maia Xavier e Ricardo Magalhães Santos Filho

Nome do projeto: Dungeon Crasher

Barra de vida: a barra de vida consiste de três corações cheios. Quando o personagem colidir com um inimigo, a barra deixará de preencher meio coração.

Sprite da Barra de Vida:



Cenário: o cenário possui paredes e obstáculos que impedirão a movimentação do jogador e dos inimigos.

(Como o cenário possui muitos frames, juntamos em um GIF e o estamos enviando separadamente)

Jogador: o jogador pode se movimentar para as quatro principais direções e para as diagonais (usando W,A,S,D e alguma combinação destas para as diagonais), colidindo com as paredes e possíveis obstáculos do mapa. O jogador pode atirar projéteis para todas as direções, desde que esteja virado para a direção em que quer atirar. Ao colidir com um inimigo, a barra de vida perde meio coração e o jogador ganha imunidade a dano por 1 segundo.

Sprites para o jogador:



Projéteis: Os projéteis terão velocidade horizontal, se forem atirados com as teclas A ou D pressionadas, ou vertical, se forem atirados com as teclas W e S. Os projéteis desaparecerão ao colidirem com um obstáculo, parede ou inimigo.

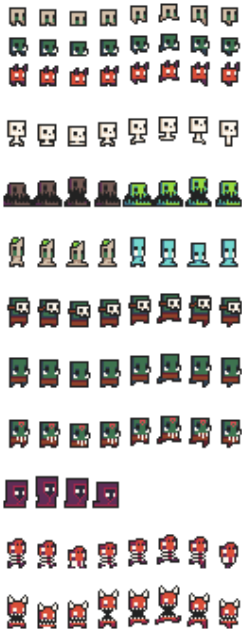
Sprite dos projéteis:



Inimigos: os inimigos são divididos entre inimigos comuns e os 3 chefes (Orc Chief, Frankenstein e The Devil).

- Inimigos comuns: embora tenham aparências diferentes (a depender de para qual chefe estamos caminhando), os inimigos comuns possuem a mesma lógica de comportamento. Os inimigos tentarão se movimentar, com velocidades crescentes (orc<undead<demon), para colidir com o protagonista baseando-se na posição atual do jogador e morrerão ao colidirem com um projétil, no caso dos orcs, dois projéteis, no caso dos undeads, e três projéteis, no caso dos demons.

Sprites de inimigos comuns:



- Orc Chief: Orc Chief se movimentará com velocidade maior que as velocidades dos inimigos comuns, mas menor que a dos outros chefes. Orc Chief morrerá após ser atingido por 50 projéteis, e a cada segundo que permanecer vivo, criará um orc na sua posição atual.

Sprites do Orc Chief:



- Frankenstein: Frankenstein se movimentará com velocidade maior que a velocidade do Orc Chief, mas menor que a do The Devil. Frankenstein morrerá após ser atingido por 100 projéteis, e a cada segundo que permanecer vivo, criará dois undeads na sua posição atual.

Sprites do Frankenstein:



- The Devil: The Devil se movimentará com velocidade maior que as velocidades de todos os inimigos do jogo. The Devil morrerá após ser atingido por 150 projéteis, e a cada segundo que permanecer vivo, criará quatro demons na sua posição atual.

Sprites do The Devil:

