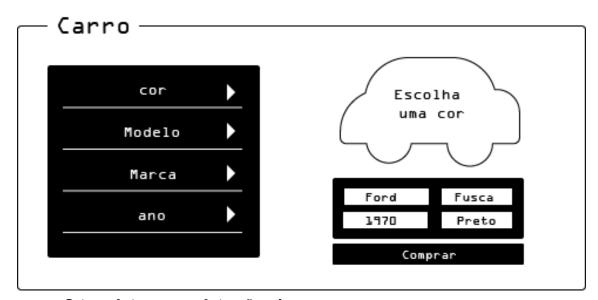


SISTEMA DE COMPRA PERSONALIZADO

COM ETAPAS

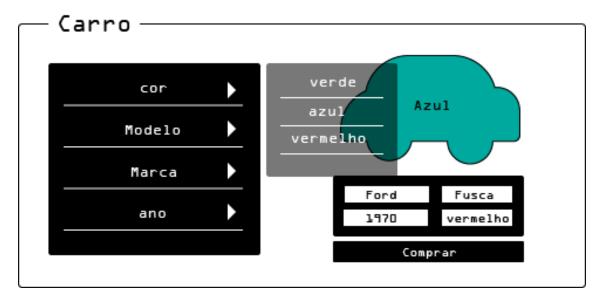
 CRIAR UM SISTEMA DE COMPRA DE UM "PRODUTO" A ONDE O CLIENTE PERSONALIZA O PRODUTO DA FORMA QUE QUEIRA, ADCIONANDO ETAPAS APÓS A COMPRA SER FEITA COM UM SISTEMA DE "LOADING" (CARREGAMENTO) E UM DE DEMOSTRANÇÃO DE COMPRA EFETUADA COM SUCESSO!

Etapa 1/6

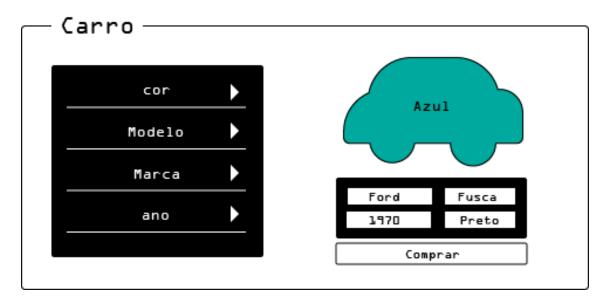


 O tamplate e o produto são só exemplos mais recomendamos que sigam o <u>layout</u> Para ter uma noção de imprementação do mesmo.

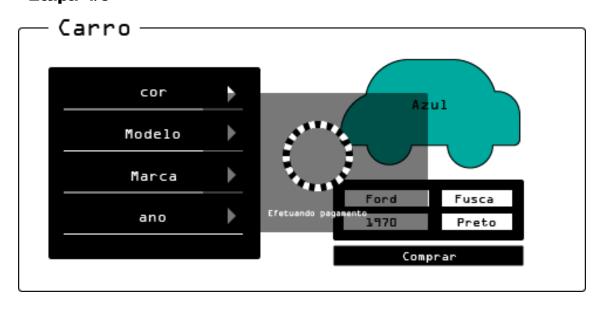
Etapa 2/6



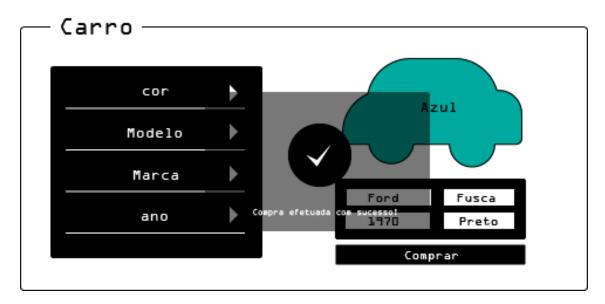
Etapa 3/6



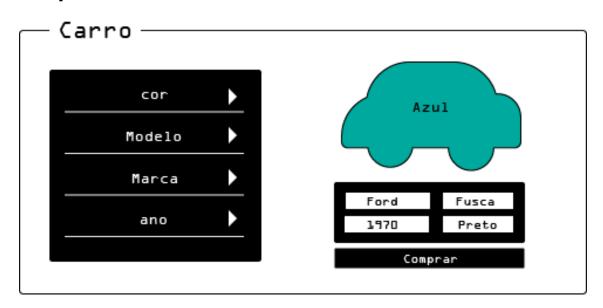
Etapa 4/6



Etapa 5/6

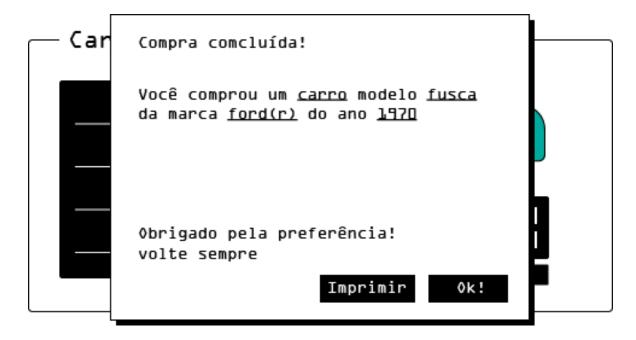


Etapa 6/6



- Para fazer o menu vertical Você pode
 Usar os mesmo requisitos do
 Exercício anterior
- A aparição dos <u>sub-menus</u>
 Podem ser feitas de duas
 formas clicando ou passando
 com o mouse por cima, ou os
 dois ao mesmo tempo!

Etapa surpresa 7/6/7

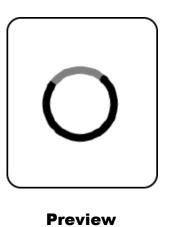


- Ultilizando o método de "<u>concatenar</u>" você exibirá uma nota ao fim da compra mostrando os dados do que foi adquirido!
 - "<u>Circle loading rotate</u>": Resolução (opcional)

```
<div id="loading"></div>
</body>
</style>

#loading{
        position: absolute;
        width: &Opx;
        height: &Opx;
        border: lOpx solid black;
        border-top-color: red;
        animation: is-rotating ls infinite;
        border-radius: SOX;
}

@keyframes is-rotating {
        to{
            transform: rotate(Lturn);
        }
}
```



</style>

<body>

Funções chaves

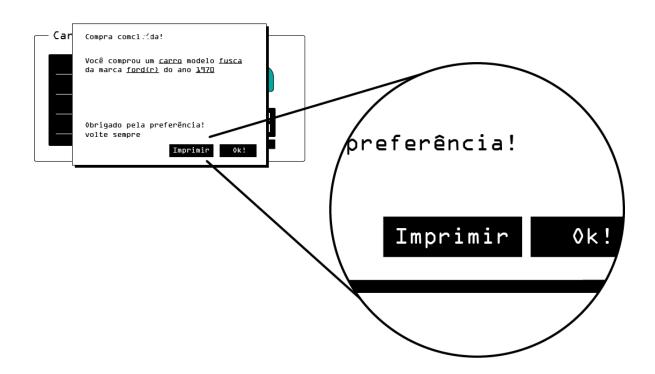
- POO(Orientação a objeto opcional)
- Concatenação
- innerHtml
- @keyframes
- Hover
- getElementById
- func()

...

Caso você não tenha Entendimento de como Fazer o que foi proposto Pesquise e estude por:

- Programação orientada a objeto javaScript
- Concatenar em javascript

O botão "imprimir" e só um exemplo:



O Botão "<u>ok</u>" pode ser funcional – ao ser pressionado remove o documento da tela

EXERCÍCIO COMPLETO 1,0 + 0,5 PONTOS, INCOMPLETO (TENTA) 0,5, NÃO FEZ 0,0 + 0,0

OS EXERCÍCIOS DEVEM SER MOSTRADOS NO GRUPO PARA VERIFICAÇÃO DE CONCLUSÃO!