```
┌─────────────────────────┐
│   TVector3< float >     │
└─────────────────────────┘
            ▲
            │
┌─────────────────────────┐
│        FVector3         │
└─────────────────────────┘
            ▲
            │
┌─────────────────────────┐
│    Mechanics::Force     │
└─────────────────────────┘
```