

Esport Madness. Manual de Despliegado.

Para realizar el despliegamiento de la aplicación debemos realizar los siguientes puntos.

Requisitos previos:

1. Tener un servidor o host web. (Se puede usar localhost)
2. Tener un servicio de base de datos.(phpMyAdmin)

Procedemos a la explicación por paso de como desplegar la aplicación.

1. Realizar un git clone de los archivos situados en la carpeta.
 - a. <https://github.com/RiSoKa44/ProyectoFinal.git>
 - i. Este repositorio debe ir colocado en la carpeta de nuestro Host
2. Hacer un import del fichero que encontrará en la carpeta **/SQL** con nombre *"mysql_esportmadness.sql"* en su servicio de base de datos.
 - a. Con esta acción se crearán todos los registros necesarios para el funcionamiento de la web.
 - i. Incorpora un usuario predeterminado de nombre Admin y contraseña Admin.
3. En la carpeta raíz, modificar el archivo "database.php" con la información correspondiente al servicio de base de datos que se utilice.
4. Realizar la acción anterior en el fichero "api.php". Se pondrá encontrar en la parte inferior las líneas de código que deben ser modificadas.

Si ha seguido estos pasos, la aplicación web debe estar configurada y desplegada para su correcto funcionamiento, en caso de error, contacte con nuestro administrador.