

Esport Madness, Manual de Usuario.

Al entrar en la web, tenemos dos posibilidades, o bien elegir registrarnos en la página para poder acceder a ella o bien loguearnos para empezar a navegar.

En el caso de registro se nos piden varios requisitos para adentrarnos en la web, entre ellos, un correo, nombre y apellido, nick "in game" y una fecha de nacimiento.

Una vez registrado debemos ir a la pestaña de "Iniciar Sesión" y poner nuestros datos.

Al entrar a nuestra página principal, observamos un listado de juegos, cada juego tiene su propio contenido.

En nuestro caso, hemos querido centrarnos en "League of Legends". Clicando sobre dicho juego, accederemos al contenido.

Una vez dentro, podemos observar algunas de las ligas que tiene nuestro videojuego. Pese a que hay una gran infinidad de ellas, nosotros hemos querido centrarnos exclusivamente en cuatro, coincidiendo así con las ligas más poderosas. Algunos ejemplos son la LCK que es la Liga Coreana, la LEC que es la Europea etc.

Al hacer click en cualquiera de estas ligas, podemos acceder al contenido de equipos que forman dicha liga. Actualmente tenemos varios equipos en todas las regiones aunque únicamente está completo el contenido de la Liga Europea, la LEC.

Al clicar, el usuario puede observar diversos contenidos en pantalla.

En la parte superior, podemos encontrar toda una serie de pestañas con el nombre de los roles que tiene nuestro videojuegos. En ellas, se han introduciendo nuestros jugadores seleccionados.

En la parte inferior, encontramos los logos de los diferentes equipos que forman parte de nuestra liga, entre ellos Excel, Fnatic o incluso Misfits.

Además, tenemos una serie de filtrados que nos permiten visualizar a todos los jugadores de un mismo rol de todos los equipos a la vez.

Una vez explicado esto, podemos hacer click en un equipo para visualizar el contenido que nos devuelve en la parte más inferior de la pantalla, pasados los equipos. En este caso, observamos el nombre de los jugadores con su fotografía pertinente y la posición que desarrollan dentro del juego.

Estos jugadores pueden ser seleccionados por el usuario, haciendo que sus imágenes sean colocadas en la parte superior, concordando así, con su rol dentro del juego.

Una vez seleccionados los jugadores, se puede clicar en el botón “Guardar Selección”, siendo así testigo de sus elecciones. Si el usuario había elegido a otros jugadores anteriormente, los roles se actualizan de manera automática.

En la parte superior de la pantalla, justo en la navegación, el usuario podrá desarrollar otras funciones:

- La pestaña “Home” lleva al usuario a la página principal, al igual que el logo de la web.
- La pestaña “Crear/Unirse a Sala” permite al usuario conectarse con sus amigos para poder jugar entre ellos.
- La pestaña “Mi Perfil” permite al usuario ver sus datos y elecciones guardadas.
- La pestaña “Logout” permite al usuario cerrar la sesión actual.
- La pestaña “About”, sin embargo, no tiene funcionalidad.

Si el usuario hace click en la pestaña “Crear/Unirse a Sala” tiene dos posibilidades de observación. En ambos casos se observarán dos botones: El primero va en función de si el usuario es propietario de una sala con anterioridad o no, en cuyo caso el botón cambiará entre “Crear Sala” y “Mostrar Sala”.

Por un lado, se permite al usuario crear una sala con un código que se le facilita de manera dinámica. Este código se debe facilitar a los amigos para poder conectarse con él. En el caso de tener ya sala, “Mostrar sala” le permite ver al usuario el código que tiene su sala y los miembros que forman parte.

Por otro lado, tenemos el botón “Unirse a Sala”, que permite al usuario conectarse a las salas de amigos. Solo se debe introducir el código de la sala que le hayan facilitado y hacer click en “Unirse”.

Si el usuario hace click en “Mi Perfil” puede observarse el contenido que se realiza durante su registro inicial acompañado de un avatar. El contenido se muestra como: el “nick” en la parte superior, el nombre y apellido, fecha de nacimiento y correo electrónico.

Además, puede encontrar sus elecciones haciendo click en “Ver Mi Selección”, en caso de no haber realizado ninguna, no se mostrará ningún tipo de contenido.

Para terminar, también existe la posibilidad de ir a la página principal desde el botón “Volver”.

En la parte inferior de la página, en el *footer*, se puede encontrar información sobre la compañía, enlaces a otras webs de deportes electrónicos e incluso enlaces rápidos a contenido sobre nosotros.