### Производная

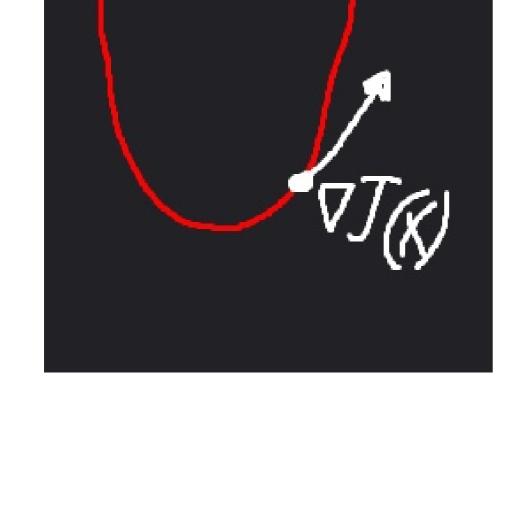
$$f(x) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}.$$

# Частная производная

$$\frac{\partial z}{\partial x} = f'_x(x, y)$$
 (где  $y = \text{const}$ ),

$$\frac{\partial z}{\partial y} = f_y'(x, y)$$
 (где  $x = \text{const}$ ).

Градиент



вектор, который показывает

направление наибольшего

роста функции

### Задача: найти минимум функции

Алгоритм:

Градиентный спуск

1. Берем произвольный х и считаем в этой точке градиент.

2. Делаем цикл пока grad(x) < eps

 $\theta = \theta - \eta \cdot \nabla_{\theta} J(\theta)$ .

3. Если он больше, то высчитываем новый х по формуле:

#### loss very high learning rate

Learning rate



## $\theta = \theta - \eta \cdot \nabla_{\theta} J(\theta; x^{(i)}; y^{(i)}).$

Градиент оптимизируемой функции считается как градиент

от случайно выбранного подмножества данных.

 $\theta = \theta - v_t$ 

Момент

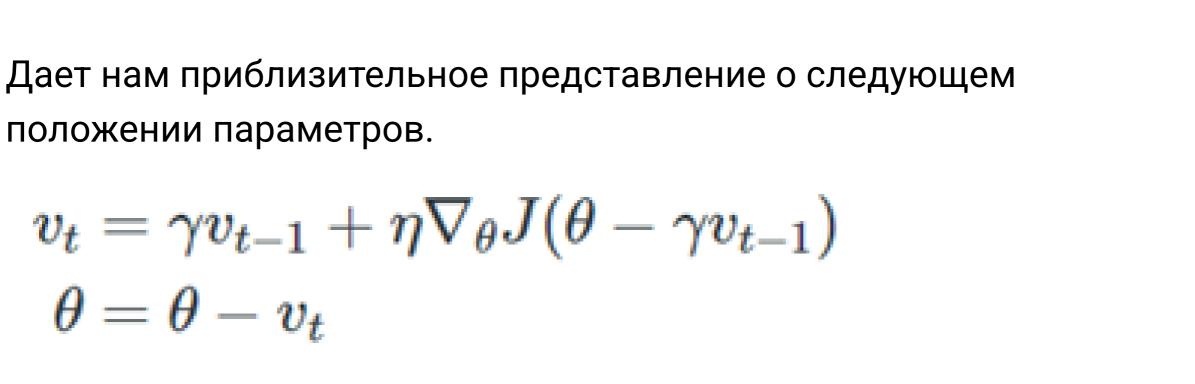
 $v_t = \gamma v_{t-1} + \eta \nabla_{\theta} J(\theta)$ 

положении параметров.

 $\theta = \theta - v_t$ 

Метод отжига

**Adagrad** 



Gradient descent with momentum

**Gradient descent** 

### Применяя его к градиентоному спуску, мы каждый раз уменьшаем понемногу ленинг рэйт по мере приближения к минимуму функции.

Ускоренный градиент Нестерова

Adadelta u RMSprop

RMSprop и Adadelta были разработаны независимо друг

необходимости решить проблему радикального снижения

от друга примерно в одно и то же время из-за

 $E[g^2]_t = \gamma E[g^2]_{t-1} + (1 - \gamma)g_t^2.$ 

 $\theta_{t+1,i} = \theta_{t,i} - \frac{\eta}{\sqrt{G_{t,ii} + \epsilon}} \cdot g_{t,i}.$ 

# $\Delta \theta_t = -\frac{\eta}{\sqrt{E[q^2]_t + \epsilon}} g_t.$

learning rate в Adagrad.

 $m_t = \beta_1 m_{t-1} + (1 - \beta_1) g_t$ 

 $v_t = \beta_2 v_{t-1} + (1 - \beta_2) g_t^2$ 

1. Вычисляем параметры

$$\hat{m}_t = rac{m_t}{1-eta_1^t}$$
 $\hat{v}_t = rac{v_t}{1-eta_2^t}$ 

2. Считаем оценку параметров

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\eta}{\sqrt{\hat{v}_t + \epsilon}} \hat{m}_t.$$

3. Подставялем в формулу