

1) Lancement du programme :

Pour lancer le programme, il faut aller sur Documents/projet et lancer ariane.py.

-Menu principal : sélection du type de niveau au clic gauche. Comme pour tout les menus, quitter le programme.

-Grilles de niveaux (classique, big, small, defi). Selection du niveau ou retour au menu.

-Jeu en cours :

1. Touches directionnelles pour avancer Ariane.
 2. Clic sur bouton annuler pour revenir au coup précédent
 3. Clic sur menu pour revenir au menu.
- Clic sur paramètres pour aller sur l'écran paramètres.

-Paramètres :

- Clic sur recommencer pour réinitialiser le laby.
- Clic sur niveaux pour revenir sur la grille des niveaux.
- Clis sur les flèches > ou < pour augmenter ou diminuer les dimensions du laby.

Ecran de victoire ou de défaite :

- Appuyer sur entrée (ou cliquer sur recommencer pour Défaite) pour recommencer une partie.
- Appuyer sur niveaux pour choisir un autre niveau.
- Appuyer sur quitter pour fermer le jeu.

2) Avancement du projet, améliorations, bug:

Phase 1 et 2 terminées (peut-être léger bug pour Thésée quand on annule... se replace trop tôt.

Présence d'un écran paramètre et de différentes grilles de niveau, ou encore de retour vers le menu. Dimensions réglables dans Paramètres.

Solveur incomplet car récursivité infinie : conditions d'arrêts mal définies, la fonction solveur est en docstring dans la phase 3.

3) Liste fonctions :

- analys_syntax lit et convertit fichier texte en matrice : Phase 1.
- ecran_chargement(), classique, big(), small(), defi() fonction d'affichage des menus principal et des grilles de niveaux
- type_niveau et choix_niveaux pour détecter les boutons des menus.
- affichage(z) affiche le labyrinthe du jeu en cours : murs et images des personnages.
- ecran_victoire et ecran_defaite affiche ecrans de victoire et de défaite du jeu.
- direction et mur qui définissent la direction prise par ariane ou les obstacles que elles ou les persos qui bougent rencontrent
- Minotaure_vertical_deplacement et son homologue horizontal actualisent les coordonnées des minotaures.

4) Repartition des tâches :

Tout est fait ensemble, sauf les paramètres et les fonctions minotaures, faites par Adrien.