

# Annexe 1 : Exécution

Afin de compiler le projet, placez vous dans le répertoire des sources dans le terminal avec la commande : **cd ./Sources** .

Puis, lancez la commande **make**.

Vous pouvez alors exécuter le fichier de votre choix (appelons le exemple.tcp) en lançant :

**./as <exemple.txt** .

Afin de tester le jeu tout tout en compilant, à partir du répertoire courant, allez dans le dossier de tests :  
**cd Test** .

Puis vous lancez le script de tests : **bash as.sh** .

Un rapport **rapport.txt** vous sera généré dans le dossier Test, avec les résultats de l'analyseur syntaxique.