

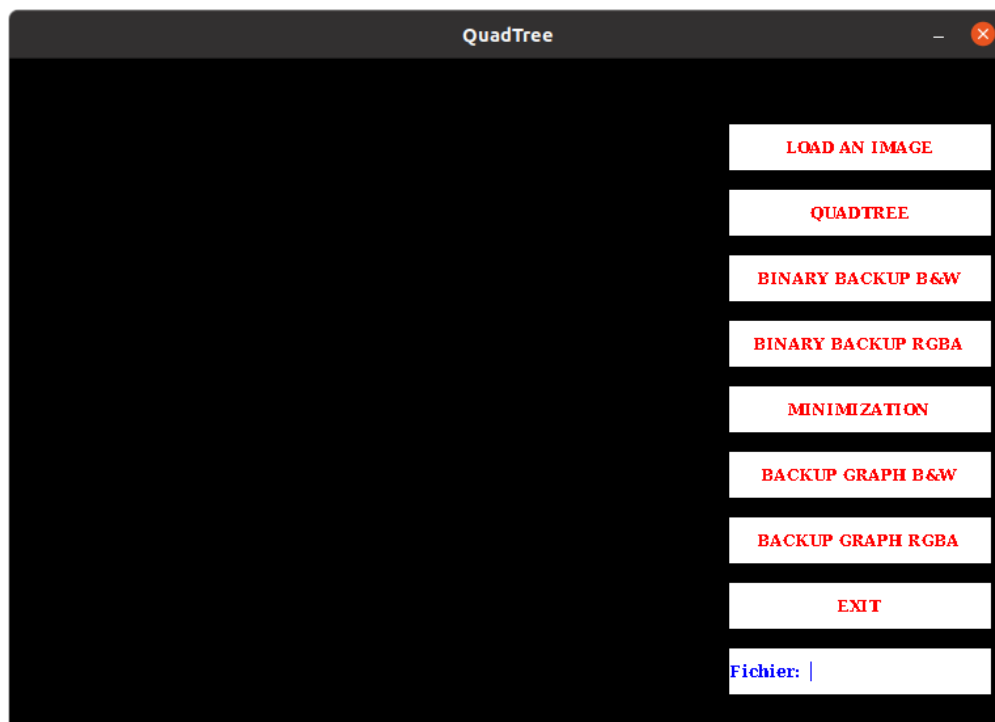
# Mode d'emploi : Compression Quadtrees.

Lorsque vous lancez le jeu , vous avez une fenêtre qui ouvre un menu composé de boutons. Mais avant de faire quoi que ce soit, il faut choisir l'image à subdiviser en appuyant sur le bouton « **Load Image** » . Il suffit de rentrer l'image pour la voir apparaître à gauche du menu.

Lorsque vous appuyez sur le bouton « **Quadtrees** » vous lancez l'approximation sous forme de **quadtree** , le programme s'arrête lorsqu'on ne peut plus subdiviser l'image.

Vous pouvez aussi lancer la minimisation du **quadtree** qui fonctionne en appuyant sur le bouton « **Minimization** » .

Le programme vous propose aussi de faire des sauvegardes binaires (on les retrouve dans le fichier img .qtc pour la couleur et .qtn pour noir et blanc).



« Quadtrees : Compression d'image »

Après avoir choisi l'image :

