

Projet Licence 2 Informatique S4: Génération aléatoire de Labyrinthe

Annexe 1 : Instructions

Cette annexe vous explique comment compiler et exécuter notre programme.

Ouvrez un terminal, puis, rendez-vous dans le répertoire où est stocké le projet.
Ensuite, tapez cette commande pour compiler :

gcc -ansi -pedantic -Wall -o labyrinthe labyrinthe.c

Et voilà! Vous pouvez maintenant exécuter le programme avec la commande:

./labyrinthe

Amusez-vous bien!!!