힘-토크 센서의 되먹임을 이용한 인간형 로봇손 3지의 파지력 제어

조준희 ^{1,2}, 김성균 ¹, 오용환 ¹

1한국과학기술연구원 실감교류로보틱스연구센터,

Grasping Force Control of Three Fingers of a Human-like Robotic Hand Using F/T Sensory Feedback

Jo, Joonhee; Kim, Sung-Kyun; Oh, YongHwan
Interaction & Robotics Research Center, Korea Institute of Science and Technology,
Department of HCI & Robotics, University of Science and Technology
e-mail: {ihio, kimsk, oyh}@kist.re.kr

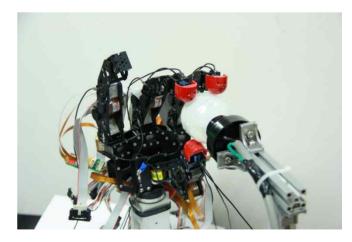
요 약

본 논문에서는 인간형 로봇손의 3지로 힘-토크 센서의 되먹임을 이용해 물체를 추종힘으로 파지한다. 로봇과 임의의 물체 혹은 환경이 구조학적으로나 동역학적으로 해석이 잘 되어 시스템을 정확히 제어할 수 있을 경우에는 되먹임 없이 순수 추종힘을 입력으로 넣어주는 것만으로 제어가 잘 되지만, 많은 시스템이 여러 불완전한 해석으로 혹은 해석의 어려움으로 인해 추종힘을 입력으로 넣어주는 것만으로는 정확한 제어가 이루어 지지 않는다. 따라서, 손끝에 힘-토크 센서를 장착하여, 임의의 물체와의 상호작용 중에 일어나는 힘의 크기를 측정하여 이를 되먹여 추종힘으로 물체를 파지하도록 제어한다.

1. 서론

로봇손에 대한 연구가 시작된 이래로, 사람의 손이할 수 있는 작업들에 대한 연구가 계속 되어 왔다. 사람은 기본적으로 손을 사용할 경우, 가장 중요시하게 되는 작업은 물체를 잡은 이후의 어떤 동작을 취하려는 지의 문제인데, 이는 원하는 힘으로 물체를 먼저 파지를 할 수 있어야 가능한 일이다. 따라서, 원하는 힘으로 임의의 물체를 파지 하도록 시스템을 제어하기 위해, Khatib 등의 virtual linkage [1] 방법을 이용하였고, 힘제어를 통해 물체와 로봇이 상호 작용을 한다.

이 논문에서는 힘-토크 센서의 되먹임을 이용한 인간형 로봇손 3 지의 파지력을 제어하기 위한 방법



[그림 1] KIST-Hand 를 이용해 추종힘으로 물체를 파지 합.

²과학기술연합대학원대학교 HCI 및 로봇응용공학

을 제시한다. 본론에서 제어에 사용한 이론의 설명과 그를 이용한 실험 및 결과에 대해 논하고, 마지막에 결론으로 이 논문을 끝낸다.

2. 본론

2.1 제어

기본적으로 힘을 되먹임하여 (1)과 같이 제어기를 구성하고, 계산된 힘을 virtual linkage 방법을 이용하여 (3)과 같이 손가락 사이의 물체 방향으로의힘을 계산하여 (2)와 같이 입력으로 넣는다.

$$\dot{\lambda}_c = k_p \lambda_e + k_i \int \lambda_e dt - k_d \dot{p} \tag{1}$$

$$\dot{\tau} = J^T \dot{\lambda} \left(\frac{L}{\|L\|} \right) \qquad (i = 0, 1, 2) \qquad (2)$$

Where $\begin{cases} L = \frac{(p_1 + p_2)}{2} - p_0 & (i = 0) \\ L = \frac{(p_2 + p_0)}{2} - p_1 & (i = 1) \\ L = \frac{(p_0 + p_1)}{2} - p_2 & (i = 2) \end{cases}$ (3)

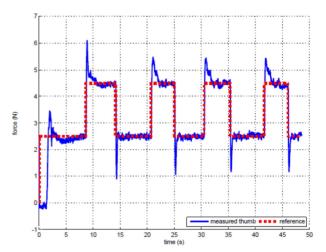
 $\lambda_e = \lambda_d - \lambda$ 이고, λ_d, λ 는 파지 방향으로의 추종 힘과 현재힘이다. k_p, k_i, k_d 는 비례, 적분 그리고 미분 이득 상수이고, p_0, p_1, p_2 는 엄지, 검지, 중지의위치이다. 각 손가락은 다른 두 손가락의 중간 위치를 향해 움직이되, 추종힘으로 파지하도록 제어된다.

2.2 실험

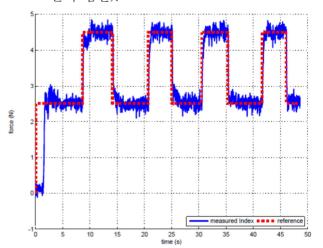
실험은 12 자유도를 가진 KIST-Hand 의 3 지를 이용하며 추종힘으로 물체를 파지하도록 한다. 추종힘은 2.5 N 과 4.5 N으로 번갈아 설정하며 로봇손이 추종힘에 수렴하며 물체를 파지하는지 검증한다. 결과는 [그림 2]와 같다

. 2. 결론

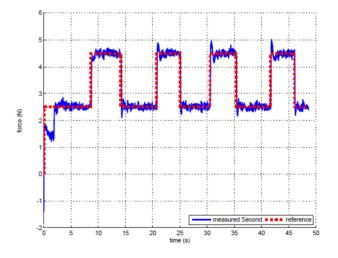
위의 실험에서와 같이, 제안한 제어기와 제어 방법을 이용해 강체를 추종힘으로 파지하는 것이 가능함을 확인하였다. 이를 이용해 파지 후의 다른 작업을하는 등이 앞으로의 과제이다.



(¬) 엄지의 측정 힘(파란색 실선) 과 추종힘(빨 간색 점선).



(L) 검지의 측정 힘(파란색 실선) 과 추종힘(빨 간색 점선).



(c) 중지의 측정 힘(파란색 실선) 과 추종힘(빨 가색 점선).

[그림 2] KIST-Hand 의 3 지의 추종힘 응답

참고문헌

[1] D. Williams and O. Khatib. "The virtual linkage: A model for internal forces in multi-grasp manipulation," *In Proc. IEEE Int. Conf. on Robotics and Automation*, pp 1025–1030, 1993.