

Linguagens de programação e tecnologias a serem utilizadas no projeto

1. Introdução geral do projeto

Nome do Software: Flow

Propósito: Este documento detalha as tecnologias selecionadas e os principais direcionamentos técnicos do projeto **FLOW**, descreve também funções e tecnologias utilizadas no sistema **FLOW**.

2. Descrição Geral

O **FLOW** é uma aplicação web desenvolvida para facilitar o gerenciamento de tarefas individuais e em equipe.

3. Funções do Produto

- Criar novas tarefas com título, descrição, data e categoria
- Editar ou excluir tarefas existentes
- Marcar tarefas como concluídas ou pendentes
- Filtrar tarefas por status, data ou categoria
- Armazenar dados com banco de dados

4. Linguagens de Programação e tecnologias utilizadas

Linguagem de Programação:

- **Python:** Validação de dados enviados pelos usuários, criação e gerenciamento das APIS, controle do fluxo de tarefas e projetos
- **HTML:** Responsável pela estrutura das páginas
- **CSS:** Utilizado para estilização e experiêncial visual do usuário

- **JavaScript:** Adiciona interatividade e comunicação com o backend via APIs

Tecnologias:

- **Django:** Criar e gerencias tabelas do banco de dados SQL, garantir integridade e relacionamento de usuários, tarefas e projetos
- **SQL:** Facilitar o armazenamento de dados de forma estruturada, controle de acesso aos dados