# SÃO PAULO TECH SCHOOL

## INFOSIX

# PROJETO INDIVIDUAL

Disciplina de pesquisa e inovação

orientador Fernando Brandão

RIAN NERIS

2023/1

# Contexto

Tom Clancy's Rainbow Six Siege é um popular jogo de tiro tático em primeira pessoa desenvolvido pela Ubisoft. Lançado em 2015, o jogo se tornou conhecido por sua abordagem estratégica e jogabilidade intensa. O Rainbow Six Siege é ambientado em um contexto de combate antiterrorista, onde os jogadores assumem o papel de operadores de elite de diferentes organizações de forças especiais de todo o mundo.

No jogo, os jogadores são divididos em duas equipes: atacantes e defensores. Cada equipe tem seu próprio conjunto de operadores, cada um com habilidades e especializações únicas. Os operadores são selecionados antes do início da partida e cada um deles desempenha um papel específico na estratégia de equipe. Por exemplo, alguns operadores têm habilidades de fortificação e defesa, enquanto outros são especializados em operações de infiltração e ataque.

A jogabilidade do Rainbow Six Siege é baseada em táticas e trabalho em equipe. Os jogadores precisam coordenar suas ações, comunicar-se efetivamente e planejar estratégias para cumprir os objetivos da partida. Os cenários são projetados com elementos de destruição ambiental, permitindo que os jogadores modifiquem e destruam partes do ambiente para criar rotas alternativas, emboscadas ou defesas.

O jogo apresenta uma grande variedade de modos de jogo, incluindo partidas casuais, ranqueadas e eventos sazonais. Além disso, o Rainbow Six Siege recebe atualizações frequentes, com a adição de novos operadores, mapas e conteúdo extra, mantendo o jogo fresco e desafiador para os jogadores.

Tom Clancy's Rainbow Six Siege é conhecido por sua comunidade engajada e competitiva, com torneios e competições profissionais em todo o mundo. O jogo também tem um foco significativo na cena de eSports, com uma liga oficial, a Rainbow Six Pro League.

Em resumo, o Rainbow Six Siege oferece uma experiência de jogo tática e intensa, onde os jogadores precisam demonstrar habilidades de trabalho em equipe, estratégia, comunicação eficaz e tomada de decisões rápidas para obter sucesso.

# Objetivo

O projeto individual tem como propósito aplicar e demonstrar as habilidades, conhecimentos e competências adquiridas ao longo do período, além de destacar a capacidade de trabalho autônomo e a criatividade na solução de problemas.

# Justificativa

A justificativa desta documentação é destacar a importância e relevância do projeto individual desenvolvido, que consiste na criação de um site informativo sobre o jogo Rainbow Six Siege. O objetivo principal é demonstrar as habilidades aprendidas durante o primeiro semestre do curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas, aplicando-as na concepção e desenvolvimento de um projeto prático e alinhado com o campo de estudo.

Existem razões convincentes para escolher um site informativo sobre Rainbow Six Siege como tema para o projeto individual. A seguir, estão alguns postos-chave a serem abordados na justificativa:

**Relevância do tema:**

Rainbow Six Siege é um jogo popular e competitivo, com uma comunidade engajada e uma cena de eSports em crescimento. Um site informativo sobre o jogo atende a uma demanda por conteúdo detalhado e atualizado, fornecendo informações valiosas aos jogadores, fãs e entusiastas do jogo.

O tema se relaciona diretamente com o campo de estudo, explorando aspectos aprendidos em sala como desenvolvimento web (html, css, js, nodejs), estruturas de lógica em algoritmos, documentação, analytics... A criação do site informativo permitirá a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos durante o semestre.

Aplicação de habilidades adquiridas:

O desenvolvimento do site informativo sobre Rainbow Six Siege envolverá a aplicação de várias habilidades técnicas, como desenvolvimento full stack. Essas habilidades serão colocadas em prática, demonstrando o domínio dos conceitos e técnicas aprendidos ao longo do semestre.

Além das habilidades técnicas, o projeto também exigirá a capacidade de apresentação socioemocional, que são competências essenciais para o sucesso em um projeto individual e no mercado da tecnologia.

Aprendizado abrangente:

O projeto também destaca valores importantes que carrego comigo durante o desenvolvimento do projeto e durante desafios que encontrei durante o semestre, esses valores também estão relacionados ao tema, que por uma só vez envolve diversas habilidades e competências para o desenvolvimento de um player, como trabalho em equipe, resiliência, tomada rápida de decisões, adaptabilidade, liderança, habilidades essas tão importantes para o desenvolvimento de um player quanto para o desenvolvimento de um profissional na área da tecnologia.

Em resumo, a justificativa desta documentação se baseia na relevância do tema, na aplicação das habilidades adquiridas e valores relacionados a autor deste projeto e o tema, no aprendizado abrangente proporcionado pela criação de um site informativo sobre o jogo Rainbow Six Siege. Através deste projeto individual, espera-se demonstrar competência técnica, criatividade, capacidade de pesquisa e organização de informações, consolidando assim o conhecimento adquirido durante o semestre e evidenciando as habilidades desenvolvidas como resultado do estudo realizado.

# Conclusão

A documentação deste projeto individual, consiste na criação de um site informativo sobre o jogo Rainbow Six Siege, que foi concluída com sucesso. Ao longo deste processo, pude aplicar as habilidades aprendidas durante o semestre da faculdade, demonstrando competência técnica, criatividade e capacidade de pesquisa.

O tema do site informativo sobre Rainbow Six Siege mostrou-se relevante, considerando a popularidade do jogo, sua comunidade engajada e a demanda por conteúdo detalhado e atualizado. Além disso, o projeto permitiu uma exploração aprofundada do jogo, aprimorando meu conhecimento sobre sua mecânica, estratégias e características e desenvolvimento socioemocional.