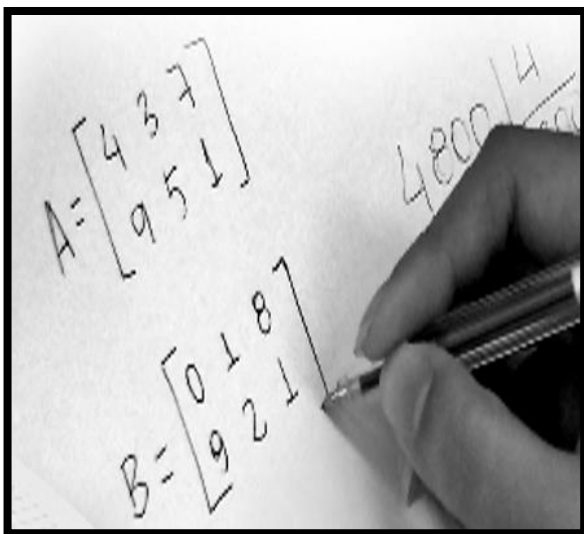


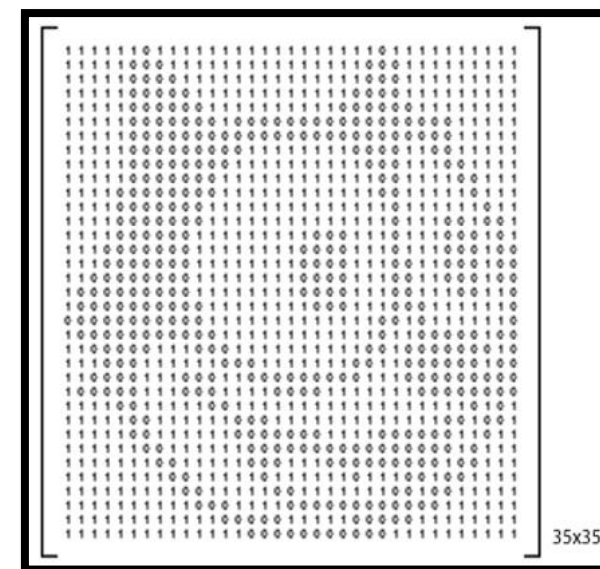
# Álgebra Linear

Revisão sobre Matrizes:  
definição, operações, classificação,  
e aplicações em  
Imagens Digitais



Grupo colaborativo de ensino e pesquisa em  
Álgebra Linear

Material para estudo extraclasse de ALI.



# Revisão de Matrizes

Intuitivamente, uma matriz é uma “tabela” composta por números reais dispostos em linhas e colunas.

Em geral, denotamos matrizes por **letras maiúsculas** do alfabeto latino.

Exemplo 1:

a)  $A = \begin{bmatrix} 8 & 1 & 2 & -4 & 9 \\ 5 & 7 & 0 & 6 & -3 \end{bmatrix}$  é uma matriz de duas linhas e cinco colunas.

b)  $B = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 4 & 0 \\ 3 & \ln 5 & 5 & \sqrt{2} \\ \pi & -1 & e & 7 \end{bmatrix}$  é uma matriz de três linhas e quatro colunas.

c)  $C = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -4 \\ -5 & 6 \end{bmatrix}$  é uma matriz de três linhas e duas colunas.

d)  $D = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \end{bmatrix}$  é uma matriz de uma linha e três colunas.

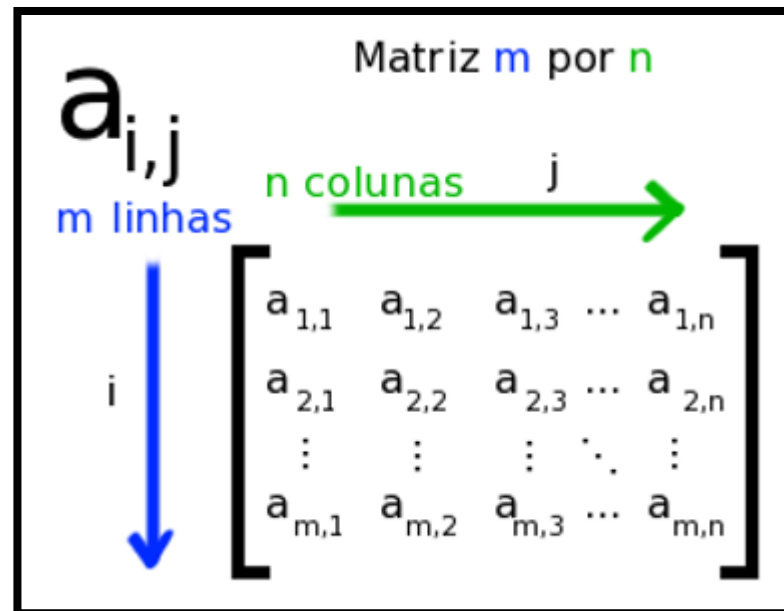
e)  $E = \begin{bmatrix} -7 \end{bmatrix}$  é uma matriz de uma linha e uma coluna.

# Notação

**Notação:** Uma matriz  $A$  de  $m$  linhas e  $n$  colunas pode ser representada por

$$A_{m \times n} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{33} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix},$$

em que  $a_{ij} \in \mathbb{R}$  simboliza o elemento (ou entrada) da matriz que está situado na  $i$ -ésima linha e na  $j$ -ésima coluna, para  $i \in \{1, 2, 3, \dots, m\}$  e  $j \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ .



# Ordem de uma matriz

**A ordem de uma matriz** corresponde ao número de linhas e de colunas da matriz, e fornece uma ideia sobre o seu “tamanho”.

Dessa forma, se uma matriz  $A$  possui  $m$  linhas e  $n$  colunas, dizemos que a ordem de  $A$  é igual a  $m \times n$  (lido como  $m$  por  $n$ ).

**Notação:**

$$A_{m \times n} = [a_{ij}]_{m \times n}.$$

**Exemplo 2:** Para as matrizes do **Exemplo 1**, temos as seguintes ordens:

a)  $A_{2 \times 5} = \begin{bmatrix} 8 & 1 & 2 & -4 & 9 \\ 5 & 7 & 0 & 6 & -3 \end{bmatrix}.$

b)  $B_{3 \times 4} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 4 & 0 \\ 3 & \ln 5 & 5 & \sqrt{2} \\ \pi & -1 & e & 7 \end{bmatrix}.$

c)  $C_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -4 \\ -5 & 6 \end{bmatrix}.$

d)  $D_{1 \times 3} = [1 \quad -2 \quad 3].$

d)  $E_{1 \times 1} = [-7].$

## Exemplo

**Exemplo 3:** Determine a matriz  $A_{5 \times 3} = [a_{ij}]$  tal que

$$a_{ij} = \begin{cases} i + j, & \text{se } i < j \\ 2i - 3j, & \text{se } i = j. \\ i \cdot j + 1, & \text{se } i > j \end{cases}$$

**Solução:** Vamos obter os elementos da matriz  $A$ , que possui **cinco linhas** e **três colunas**.

Usando a definição dos elementos  $a_{ij}$ , de acordo com a relação entre  $i$  e  $j$ , obtemos:

$$a_{11} = 2 \cdot 1 - 3 \cdot 1 = -1$$

$$a_{12} = 1 + 2 = 3$$

$$a_{13} = 1 + 3 = 4$$

$$a_{21} = 2 \cdot 1 + 1 = 3$$

$$a_{22} = 2 \cdot 2 - 3 \cdot 2 = -2$$

$$a_{23} = 2 + 3 = 5$$

$$a_{31} = 3 \cdot 1 + 1 = 4$$

$$a_{32} = 3 \cdot 2 + 1 = 7$$

$$a_{33} = 2 \cdot 3 - 3 \cdot 3 = -3$$

$$a_{41} = 4 \cdot 1 + 1 = 5$$

$$a_{42} = 4 \cdot 2 + 1 = 9$$

$$a_{43} = 4 \cdot 3 + 1 = 13$$

$$a_{51} = 5 \cdot 1 + 1 = 6$$

$$a_{52} = 5 \cdot 2 + 1 = 11$$

$$a_{53} = 5 \cdot 3 + 1 = 16.$$

Portanto, a matriz desejada é

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 3 & -2 & 5 \\ 4 & 7 & -3 \\ 5 & 9 & 13 \\ 6 & 11 & 16 \end{bmatrix}.$$

# Aplicação de Matrizes: Definição de imagem digital

Uma imagem digital pode ser interpretada como uma matriz, cujas linhas e colunas representam um ponto específico da imagem. Os elementos dessa matriz são conhecidos como **pixels**.

O processamento de uma imagem digital passa por algumas etapas. Inicia pelo processo chamado de **aquisição**, que converte a imagem para uma representação numérica, passa por mais algumas etapas e, ao término, ocorre a **exibição**, cujos principais dispositivos de saída são monitores/telas.

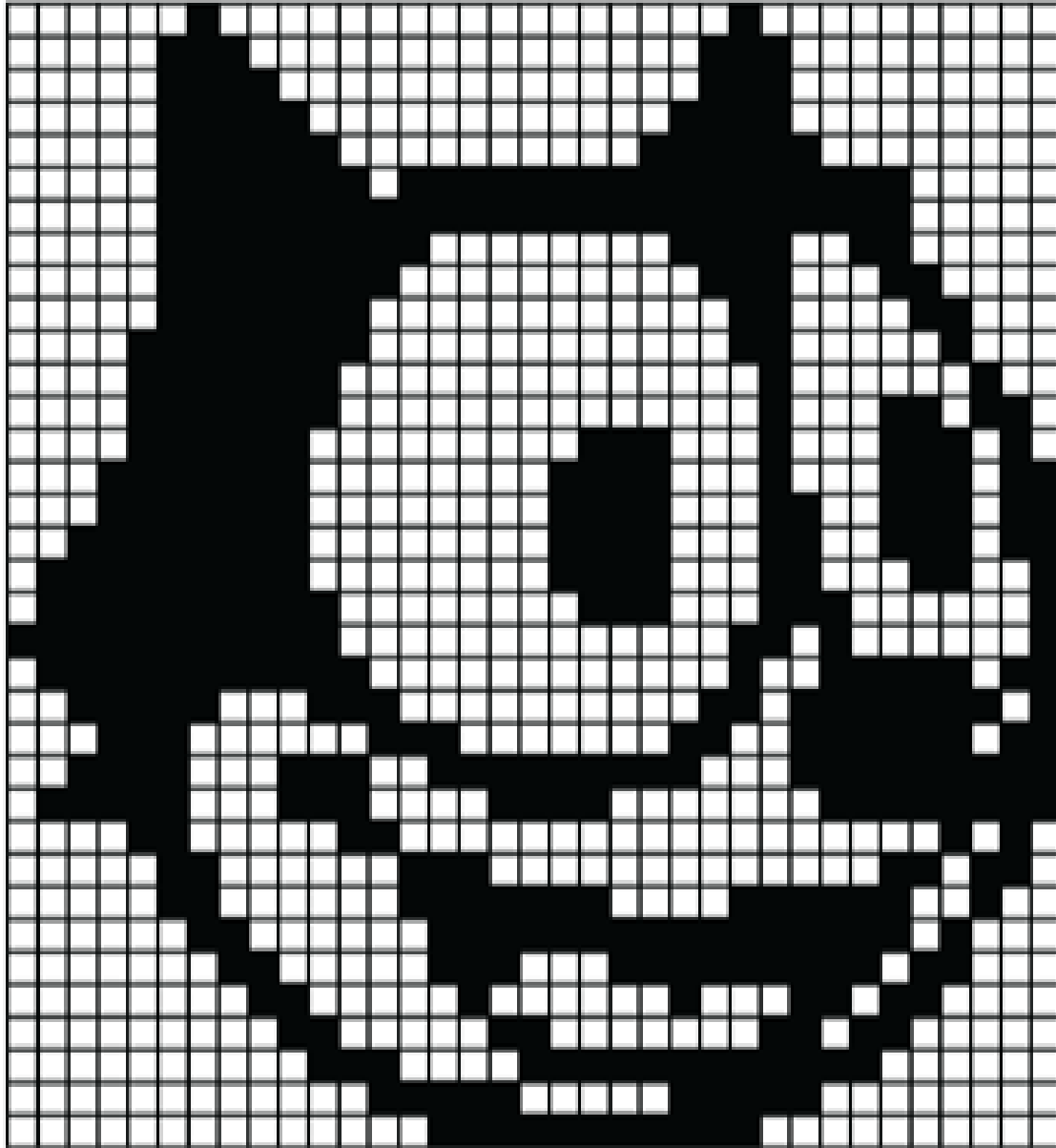
A representação numérica feita na etapa de aquisição é organizada em uma matriz. Os elementos dessa matriz determinam informações como cor e resolução da imagem.

Uma imagem **binária** ou **booleana** é uma imagem digital monocromática, cujos elementos da matriz correspondente são iguais a 0 ou 1, que especificam a cor de cada pixel. As cores mais comuns nesse tipo de imagens são branco e preto. O número 0 indica a cor preta e o número 1, a cor branca.

A figura da página a seguir apresenta uma imagem do personagem Gato Félix, onde cada quadrado representa um pixel e, ao lado, é apresentada sua matriz de aquisição correspondente, de ordem  $35 \times 35$ .



## Exemplo de Imagem digital binária e sua matriz de aquisição

[illegible]

35x35

# Aplicação de Matrizes: Resolução de imagem digital

Quanto maior for a ordem da matriz que representa a imagem digital, melhor será a sua resolução.

Se considerarmos quatro imagens digitais do mesmo objeto, com as mesmas dimensões, mudando apenas a quantidade de *pixels* (ou seja, a ordem da matriz de aquisição da imagem) de cada uma, obteremos resoluções completamente diferentes, conforme ilustrado abaixo:





# Aplicação de Matrizes: Resolução de imagem digital

Portanto, a **resolução espacial** de uma imagem é determinada pelo número de pixels por área da imagem, ou seja, pela quantidade de elementos na matriz que representa tal imagem.

Quanto mais pixels uma imagem tiver (ou seja, quanto maior for a ordem da matriz), maior é a sua resolução e melhor a sua qualidade.

A resolução espacial de uma imagem influi na qualidade da percepção que se tem da mesma. A figura abaixo apresenta uma imagem em diversas resoluções:



# Imagens digitais coloridas

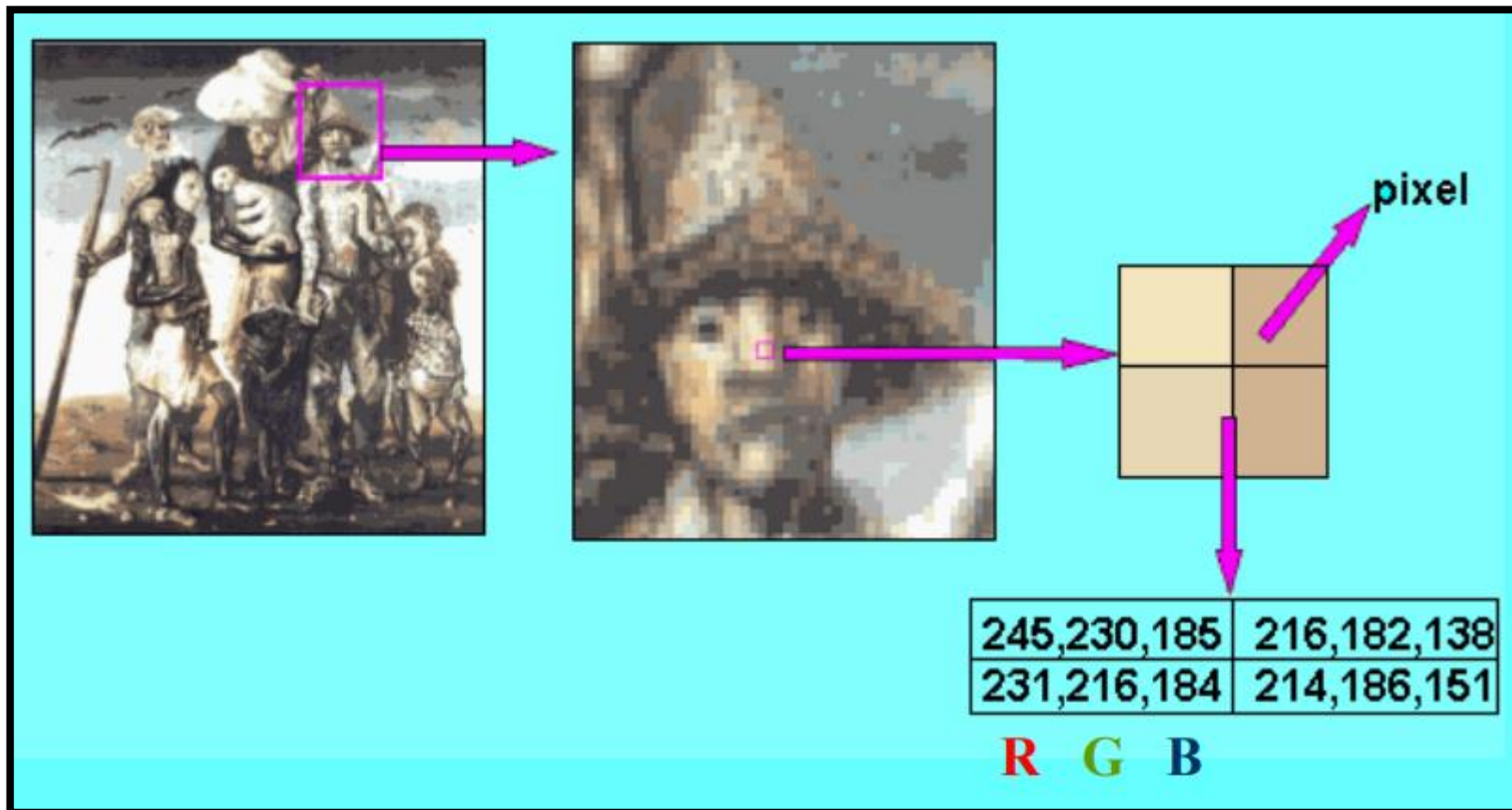
A maioria das cores visíveis pelo olho humano pode ser representada como uma combinação de três cores primárias:

vermelho (R)

verde (G)

azul (B).

Uma imagem digital colorida pode ser entendida como uma imagem em que cada pixel é uma combinação de imagens monocromáticas (chamadas de bandas) das cores R, G e B.

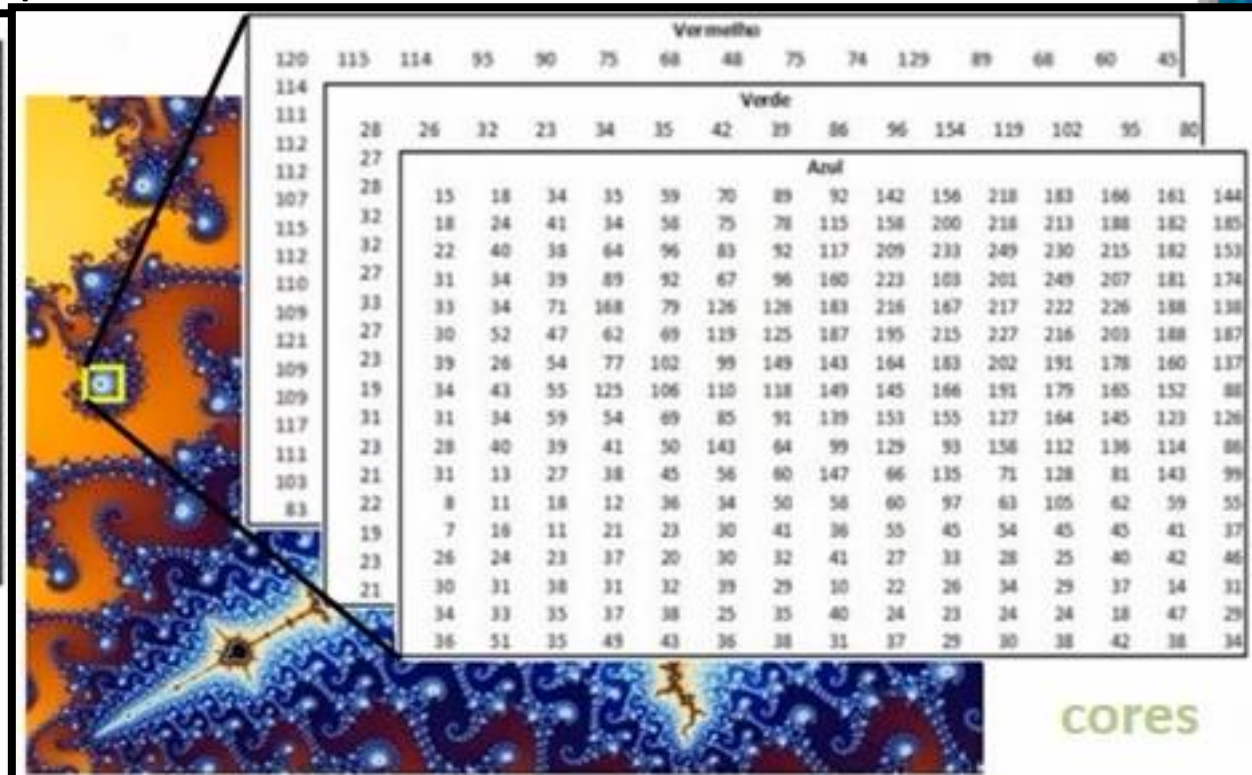
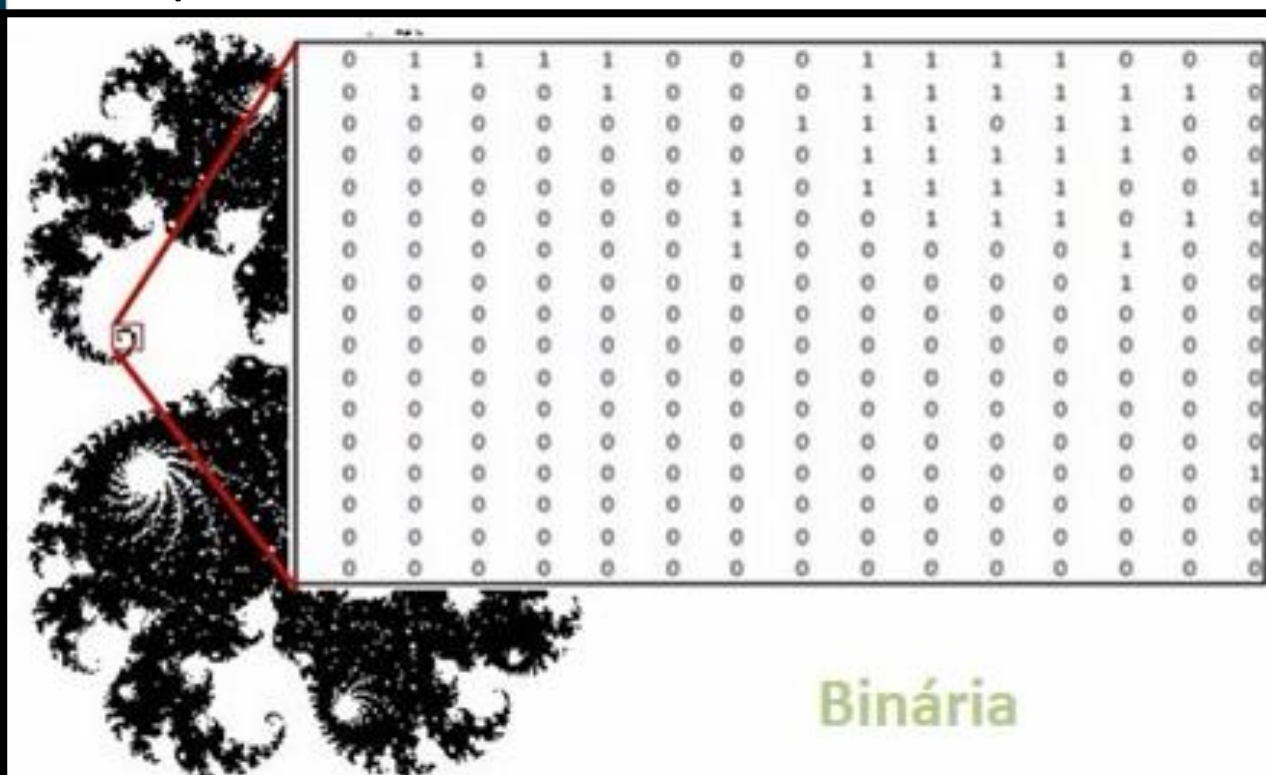




# Mapa de cores de imagens digitais

Em uma imagem colorida (chamada de imagem multibanda), cada pixel tem associado valores para **R**, **G** e **B**, que determinam, respectivamente, o “tom” utilizado para cada uma das cores (bandas) primárias.

Uma imagem colorida também pode ser armazenada usando uma imagem monocromática e um mapa de cores. Um mapa de cores é um conjunto de matrizes (uma matriz para cada cor/banda), cujos elementos correspondem aos respectivos valores das componentes **R**, **G** e **B** referentes à cor de cada pixel:



# Tipos Especiais de Matrizes

Uma matriz  $A_{m \times n}$  pode ser classificada de acordo com as características de sua ordem e/ou de seus elementos.

**Matriz Linha:** É qualquer matriz que possua uma única linha ( $m = 1$ ).

Notações:

$$A_{1 \times n} = [a_{ij}]_{1 \times n} = [a_{11} \quad a_{12} \quad a_{13} \quad \dots \quad a_{1n}].$$

Exemplos:

$$A_{1 \times 3} = [3 \quad 2 \quad -1], \quad B_{1 \times 2} = [1 \quad 2 \quad 3], \quad C_{1 \times 1} = [-7].$$

**Matriz Coluna:** É qualquer matriz que possua uma única coluna ( $n = 1$ ).

Notações:

$$A_{m \times 1} = [a_{ij}]_{m \times 1} = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{bmatrix}.$$

Exemplos:

$$A_{3 \times 1} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}, \quad B_{2 \times 1} = \begin{bmatrix} 4 \\ -9 \end{bmatrix}, \quad C_{1 \times 1} = [-\pi].$$

## Tipos Especiais de Matrizes

**Matriz Nula:** É qualquer matriz cujos elementos são **todos iguais a zero** ( $a_{ij} = 0, \forall i, \forall j$ ).

**Notação:** Uma matriz nula é denotada por:

$$O = [0]_{m \times n}.$$

**Exemplos:**

$$O = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 3}, \quad O = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{4 \times 2}, \quad O = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}_{5 \times 1}, \quad O = [0] = [0]_{1 \times 1}.$$

**Matriz Retangular:** É qualquer matriz cujo número de linhas é diferente do número de colunas, ou seja, em que  $m \neq n$ .

**Exemplos:**

$$A_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}, \quad B_{2 \times 5} = \begin{bmatrix} 8 & 1 & 2 & -4 & 9 \\ 5 & 7 & 0 & 6 & -3 \end{bmatrix}, \quad C_{4 \times 1} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

# Tipos Especiais de Matrizes

**Matriz Quadrada:** É qualquer matriz cujo número de linhas é igual ao número de colunas, ou seja, em que  $m = n$ .

Notação:

$$A_{n \times n} = [a_{ij}]_{n \times n}.$$

Exemplos:

$$A_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -3 & 4 \end{bmatrix},$$

$$B_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 7 \\ 5 & 3 & -1 \\ -4 & -2 & 8 \end{bmatrix},$$

$$C_{1 \times 1} = [-7].$$

Observações:

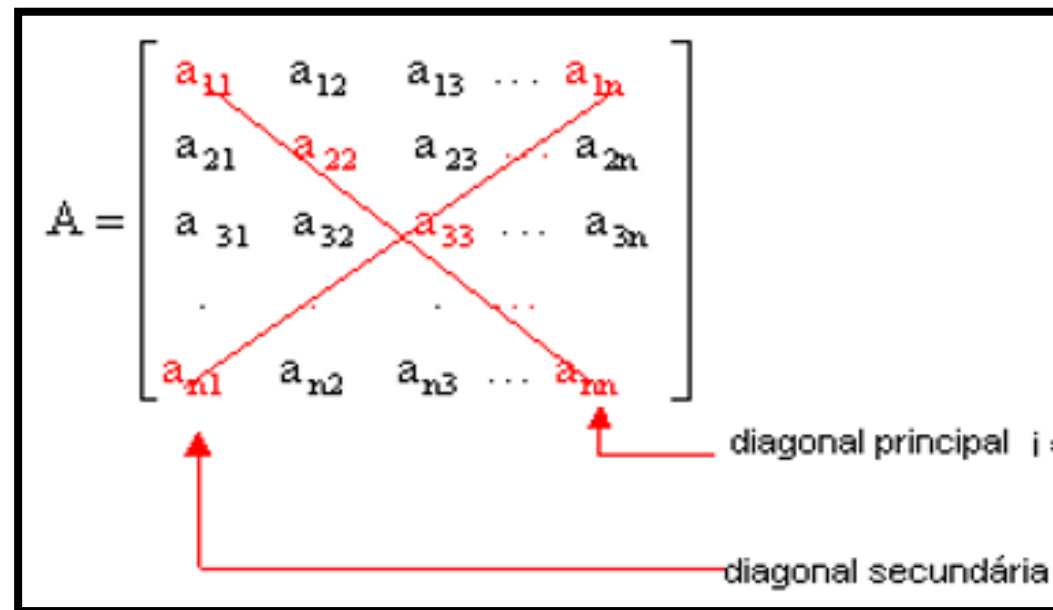
- No caso de **matrizes quadradas**, costumamos denotar  $A_{n \times n} = A_n$  e dizer que  $A_n$  é uma **matriz de ordem  $n$** .
- Em uma **matriz quadrada** destacamos os elementos pertencentes às suas diagonais:

A diagonal **principal** é formada pelos elementos

$$a_{ij} \text{ tais que } i = j.$$

A diagonal **secundária** é formada pelos elementos

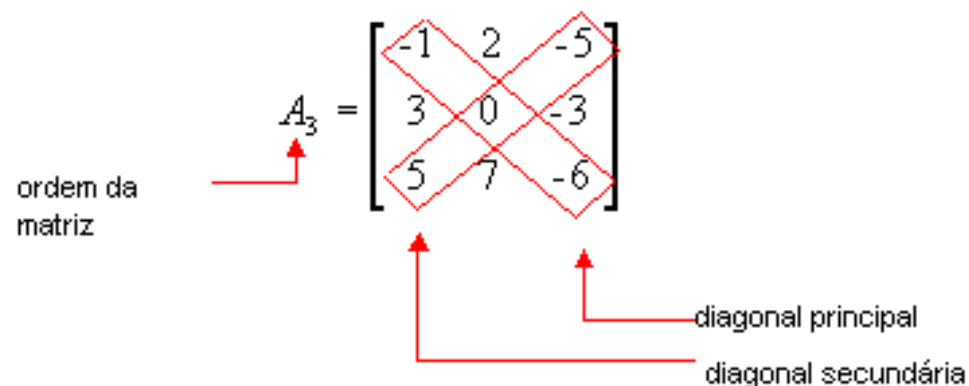
$$a_{ij} \text{ tais que } i + j = n + 1.$$





# Tipos Especiais de Matrizes

Exemplo de diagonais de uma matriz quadrada:



**Matriz Diagonal:** É uma matriz **quadrada** ( $m = n$ ) em que  $a_{ij} = 0$  sempre que  $i \neq j$ , ou seja, todos os elementos que **não** estão na diagonal principal são sempre nulos.

Exemplos:

$$A_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}, \quad B_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -6 \end{bmatrix}, \quad I_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad C_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

**Observação:** Em uma matriz diagonal é possível que algum (ou inclusive todos) elemento situado sobre a diagonal principal seja igual a zero.

**Matriz Identidade:** É uma matriz diagonal, cujos elementos da diagonal principal são todos iguais a 1, isto é,  $a_{ij} = 0$  sempre que  $i \neq j$  e  $a_{ij} = 1$  sempre que  $i = j$ . **É denotada por  $I$ .**

## Tipos Especiais de Matrizes

**Matriz Triangular Superior:** É uma matriz quadrada ( $m = n$ ) em que todos os elementos situados **abaixo** da diagonal principal são todos nulos, ou seja,  $a_{ij} = 0$  sempre que  $i > j$ .

Exemplos:

$$A_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}, \quad B_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 9 & -1 & 4 \\ 0 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}, \quad C_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & -7 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

**Observação:** Em uma matriz triangular superior é possível que algum (ou inclusive todos) elemento situado sobre ou acima da diagonal principal seja igual a zero.

**Matriz Triangular Inferior:** É uma matriz quadrada ( $m = n$ ) em que todos os elementos situados **acima** da diagonal principal são todos nulos, ou seja,  $a_{ij} = 0$  sempre que  $i < j$ .

Exemplos:

$$A_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -3 & 4 \end{bmatrix}, \quad B_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -4 & 2 & 0 \\ -5 & -6 & 3 \end{bmatrix}, \quad C_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 7 \end{bmatrix}.$$

**Observação:** Em uma matriz triangular superior é possível que algum (ou inclusive todos) elemento situado sobre ou abaixo da diagonal principal seja igual a zero.

# Igualdade entre Matrizes

**Definição:** Duas matrizes  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  e  $B = [b_{ij}]_{r \times s}$  são iguais se e somente se possuírem o mesmo número de linhas e de colunas e se todos os seus elementos correspondentes forem respectivamente iguais.

**Notação:**

$$A = B \Leftrightarrow [a_{ij}]_{m \times n} = [b_{ij}]_{r \times s} \Leftrightarrow m = r, \quad n = s \quad \text{e} \quad a_{ij} = b_{ij} \quad \forall i, j.$$

**Exemplo:** As seguintes matrizes são iguais:  $\begin{bmatrix} 3^2 & -1 & \ln(1) \\ 16^{1/2} & 5^{-1} & (-2)^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & \cos(\pi) & 0 \\ 4 & 0,2 & -8 \end{bmatrix}.$

**Exemplo:** Determine os valores de  $x, y, z$  para os quais as matrizes abaixo sejam iguais:

$$A = \begin{bmatrix} 2x & -12 \\ 1 & z^2 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{bmatrix} 18 & 3y \\ z + 6 & 25 \end{bmatrix}.$$

**Solução:** Como as matrizes  $A$  e  $B$  possuem a mesma ordem, para que sejam iguais é necessário que:

$$2x = 18, \quad -12 = 3y, \quad 1 = z + 6 \quad \text{e} \quad z^2 = 25.$$

Portanto,  $x = 9, \quad y = -4, \quad z = -5.$

# Adição entre Matrizes

**Definição:** A adição (ou soma) de duas matrizes  $A$  e  $B$  (ambas de mesma ordem  $m \times n$ ), é outra matriz de ordem  $m \times n$ , denotada por  $A + B$ , cujos elementos são as somas dos elementos correspondentes (posição a posição) de  $A$  e  $B$ , isto é:

$$A + B = [a_{ij}]_{m \times n} + [b_{ij}]_{m \times n} = [a_{ij} + b_{ij}]_{m \times n}.$$

**Exemplo:**

$$\begin{bmatrix} 4 & -2 & 5 \\ -3 & 1 & -7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & 3 & 8 \\ 1 & -1 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4+2 & -2+3 & 5+8 \\ -3+1 & 1-1 & -7+6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 1 & 13 \\ -2 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

**Observação:** Somente é possível somar matrizes que possuam a mesma ordem!

**Exercício 1:** Determine as somas  $(A + B) + C$  e  $A + (C + B)$  das matrizes abaixo

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & 4 \\ -2 & -3 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ -4 & -9 \\ 8 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} -2 & -7 \\ 1 & 5 \\ -6 & 3 \end{bmatrix}.$$

A seguir, classifique as matrizes obtidas.

# Propriedades da Adição de Matrizes

Sejam  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ ,  $B = [b_{ij}]_{m \times n}$  e  $C = [c_{ij}]_{m \times n}$  matrizes de ordem  $m \times n$ .

São válidas as seguintes propriedades para a adição de matrizes:

**i) Comutatividade:**  $A + B = B + A$ .

**Justificativa:** Pela comutatividade da soma de números reais, como

$$a_{ij} + b_{ij} = b_{ij} + a_{ij}$$

temos que

$$\begin{aligned} A + B &= [a_{ij}]_{m \times n} + [b_{ij}]_{m \times n} = [a_{ij} + b_{ij}]_{m \times n} = [b_{ij} + a_{ij}]_{m \times n} \\ &= [b_{ij}]_{m \times n} + [a_{ij}]_{m \times n} = B + A. \end{aligned}$$

**ii) Associatividade:**  $A + (B + C) = (A + B) + C$ .

**Justificativa:** Pela associatividade da soma de números reais, como

$$a_{ij} + (b_{ij} + c_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij}) + c_{ij}$$

temos que

$$A + (B + C) = [a_{ij}]_{m \times n} + ([b_{ij}]_{m \times n} + [c_{ij}]_{m \times n}) = [a_{ij}]_{m \times n} + [b_{ij} + c_{ij}]_{m \times n}.$$



# Propriedades da Adição de Matrizes

Ou seja

$$\begin{aligned} A + (B + C) &= [a_{ij}]_{m \times n} + [b_{ij} + c_{ij}]_{m \times n} = [a_{ij} + (b_{ij} + c_{ij})]_{m \times n} \\ &= [(a_{ij} + b_{ij}) + c_{ij}]_{m \times n} = [a_{ij} + b_{ij}]_{m \times n} + [c_{ij}]_{m \times n} \\ &= (A + B) + C. \end{aligned}$$

**iii) Existência de Elemento Neutro Aditivo:** A matriz nula de ordem  $m \times n$ , denotada por  $O = [0]_{m \times n}$  é o elemento neutro da adição de matrizes, ou seja, é tal que

$$A + O = A,$$

para toda matriz  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$ .

**Justificativa:** Como zero é o elemento neutro da adição entre números reais, temos que

$$a_{ij} + 0 = a_{ij}$$

e, assim,

$$A + O = [a_{ij}]_{m \times n} + [0]_{m \times n} = [a_{ij} + 0]_{m \times n} = [a_{ij}]_{m \times n} = A,$$

é válido para qualquer matriz  $A_{m \times n}$ .



# Multiplicação por Escalar

**Definição:** Se  $A$  é uma matriz de ordem  $m \times n$  e  $k$  é um número real, definimos a multiplicação de  $A$  pelo escalar  $k \in \mathbb{R}$  como a matriz dada por

$$k \cdot A = k \cdot [a_{ij}]_{m \times n} = [k \cdot a_{ij}]_{m \times n}.$$

**Exemplo:** A multiplicação da matriz  $A = \begin{bmatrix} 9 & 1 & -2 \\ 1 & -5 & 3 \end{bmatrix}$  pelo escalar  $k = 2$  é dada por

$$2 \cdot A = 2 \cdot \begin{bmatrix} 9 & 1 & -2 \\ 1 & -5 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 9 & 2 \cdot 1 & 2 \cdot (-2) \\ 2 \cdot 1 & 2 \cdot (-5) & 2 \cdot 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 & 2 & -4 \\ 2 & -10 & 6 \end{bmatrix}$$

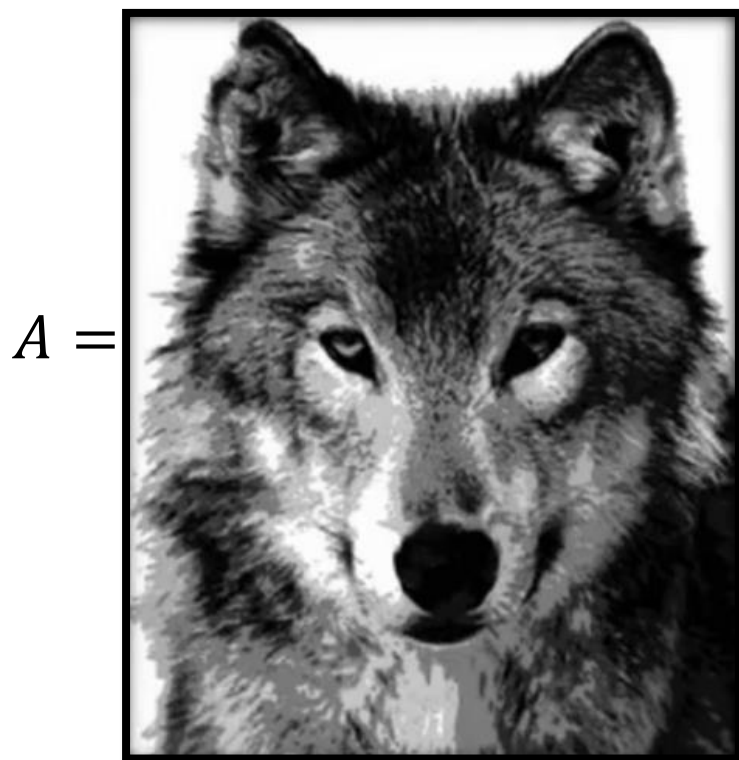
**Observação:** Para multiplicar uma matriz pelo escalar  $k$ , basta multiplicar todos os seus elementos por  $k$ .

**Exercício:** Determine a matriz  $C = 3A - 2B$ , em que  $A, B$  são as matrizes abaixo:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & 4 \\ -2 & -3 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ -4 & 9 \\ 8 & 0 \end{bmatrix}.$$

# Aplicação da Multiplicação por Escalar

Se  $A$  é a matriz de aquisição de uma imagem digital monocromática, então a multiplicação de  $A$  pelo escalar  $k$  realiza uma alteração no tom da imagem, clareando-a ou escurecendo-a, conforme ilustram as figuras abaixo:



$$k = 2$$



$$k = 0.5$$

# Propriedades da Multiplicação por Escalar

Sejam  $k, t \in \mathbb{R}$  e  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  e  $B = [b_{ij}]_{m \times n}$  duas matrizes de ordem  $m \times n$ .

São válidas as seguintes propriedades da multiplicação por escalar:



**i) Distributividade em relação à soma de matrizes:**  $k(A + B) = kA + kB$ .

**Justificativa:** A propriedade decorre da distributividade entre números reais:

$$k(A + B) = k[a_{ij} + b_{ij}] = [k \cdot (a_{ij} + b_{ij})] = [ka_{ij} + kb_{ij}] = [ka_{ij}] + [kb_{ij}] = kA + kB.$$

**ii) Distributividade em relação à soma de escalares:**  $(k + t)A = kA + tA$ .

**Justificativa:** A propriedade decorre da distributividade entre números reais:

$$(k + t)A = (k + t)[a_{ij}] = [(k + t)a_{ij}] = [k a_{ij} + t a_{ij}] = [ka_{ij}] + [t \cdot a_{ij}] = kA + tA.$$

**iii) Associatividade:**  $k(tA) = (kt)A$ .

**Justificativa:** A propriedade decorre da distributividade entre números reais:

$$k(tA) = k[ta_{ij}] = [k(ta_{ij})] = [(kt)a_{ij}] = (kt)[a_{ij}] = (kt)A.$$

**iv) A multiplicação de qualquer matriz pelo escalar zero resulta na matriz nula:**  $0 \cdot A = 0$ .

**Justificativa:**

$$0 \cdot A = 0 \cdot [a_{ij}] = [0 \cdot a_{ij}] = [0] = 0.$$

# Multiplicação de Matrizes

**Definição:** Sejam  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  e  $B = [b_{rs}]_{n \times p}$  matrizes de ordem  $m \times n$  e  $n \times p$ , respectivamente.

Definimos a multiplicação de  $A$  por  $B$  como a matriz

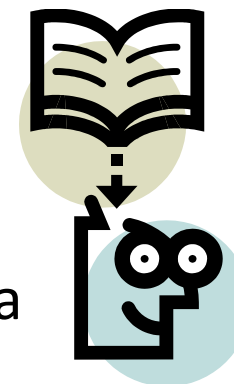
$$A \cdot B = [c_{uv}]_{m \times p}$$

onde

$$c_{uv} = \sum_{k=1}^n a_{uk} \cdot b_{kv} = a_{u1} \cdot b_{1v} + a_{u2} \cdot b_{2v} + a_{u3} \cdot b_{3v} + \cdots + a_{un} \cdot b_{nv}.$$

## Cuidado ao multiplicar Matrizes:

- Só é possível efetuar o produto entre as matrizes  $A_{m \times n}$  e  $B_{n \times p}$  se o número de **colunas** da primeira matriz ( $A$ ) for igual ao número de **linhas** da segunda matriz ( $B$ ).
- Nesse caso, a matriz resultante  $A \cdot B$  terá ordem  $m \times p$ .
- De forma prática, a multiplicação entre matrizes é obtida por meio do produto ordenado dos elementos de cada linha da primeira matriz pelos elementos de cada coluna da segunda matriz, somando-se tais produtos.



## Exemplo de multiplicação de matrizes

**Exemplo:** A multiplicação  $AB$  entre as matrizes  $A_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 2 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$  e  $B_{2 \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}$  está definida, pois  $A$  tem **duas** colunas e  $B$  tem **duas** linhas. O produto é dado por

$$AB = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 2 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 1 + 1 \cdot 0 & 2 \cdot (-1) + 1 \cdot 4 \\ 4 \cdot 1 + 2 \cdot 0 & 4 \cdot (-1) + 2 \cdot 4 \\ 5 \cdot 1 + 3 \cdot 0 & 5 \cdot (-1) + 3 \cdot 4 \end{bmatrix}_{3 \times 2} = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \\ 5 & 7 \end{bmatrix}$$

Já a multiplicação  $BA$  entre as matrizes anteriores não está definida, pois o número de colunas de  $B$  (igual a 2) é diferente do número de linhas de  $A$  (igual a 3).

- **Importante:** Em geral, para a multiplicação de matrizes, temos que  $A \cdot B \neq B \cdot A$ , pois um dos produtos pode sequer estar definido.
- **Observação:** Ainda que os produtos  $A \cdot B$  e  $B \cdot A$  estejam ambos definidos, não é possível afirmar que sejam iguais. Por exemplo, caso tenhamos  $A_{3 \times 4}$  e  $B_{4 \times 3}$  temos que

$A_{3 \times 4} \cdot B_{4 \times 3}$  está definido e o produto  $A \cdot B$  é uma matriz de ordem  $3 \times 3$ ,

$B_{4 \times 3} \cdot A_{3 \times 4}$  está definido e o produto  $B \cdot A$  é uma matriz de ordem  $4 \times 4$ .

# Propriedades da Multiplicação entre Matrizes

São válidas as seguintes propriedades da multiplicação entre matrizes:



i) Se  $I$  é a matriz identidade de ordem  $n \times n$  então

$$I \cdot A = A = A \cdot I$$

para qualquer matriz quadrada  $A$  de ordem  $n \times n$ .

ii) Se  $A$  é uma matriz de ordem  $m \times n$  e  $O$  é uma matriz nula de ordem  $n \times p$ , então

$$A \cdot O = O_{m \times p}.$$

iii) Se  $O$  é uma matriz nula de ordem  $m \times n$  e  $A$  é uma matriz de ordem  $n \times p$  então

$$O \cdot A = O_{m \times p}.$$

iv) **Distributividade:** Se  $A$  é uma matriz de ordem  $m \times n$  e  $B, C$  são ambas matrizes de ordem  $n \times p$ , então

$$A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C.$$

v) **Associatividade:** Se  $A$  é uma matriz de ordem  $m \times n$ ,  $B$  uma matriz de ordem  $n \times p$  e  $C$  uma matriz de ordem  $p \times q$  então

$$A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C.$$

**Justificativas:** As propriedades decorrem da definição de multiplicação de matrizes e de propriedades de números reais.



# Potência de uma Matriz

**Definição:** Se  $A$  é uma matriz quadrada e  $k$  é um número inteiro positivo, então a  $k$ -ésima potência de  $A$  é definida como o produto

$$A^k = \underbrace{A \cdot A \cdot A \cdot \dots \cdot A}_{k \text{ vezes}}$$

**Exemplo:** Para  $A = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$  e  $k = 4$ , têm-se que

$$\begin{aligned} A^4 &= \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 7 & -18 \\ -6 & 19 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 7 & -18 \\ -6 & 19 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 157 & -468 \\ -156 & 469 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

**Exercício:** Considere as matrizes  $A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 0 & -3 \end{bmatrix}$  e  $B = \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

a) Indique qual das propriedades abaixo é válida:

$$(A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2 \quad \text{ou} \quad (A + B)^2 = A^2 + AB + BA + B^2 ?$$

b) Investigue como determinar  $B^{10}$  sem efetuar as multiplicações sucessivas. Qual conclusão obtivestes?

# Transposta de uma Matriz

**Definição:** Dada uma matriz  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  podemos obter uma nova matriz permutando suas linhas por suas colunas de mesmo índice.

Tal matriz é denominada transposta de  $A$  e é denotada por

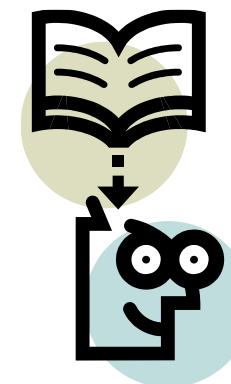
$$A^T = [a_{ji}]_{n \times m}.$$

**Exemplo:** Para  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}_{3 \times 2}$  temos que  $A^T = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}_{2 \times 3}$ .

**Propriedades da Transposta:**

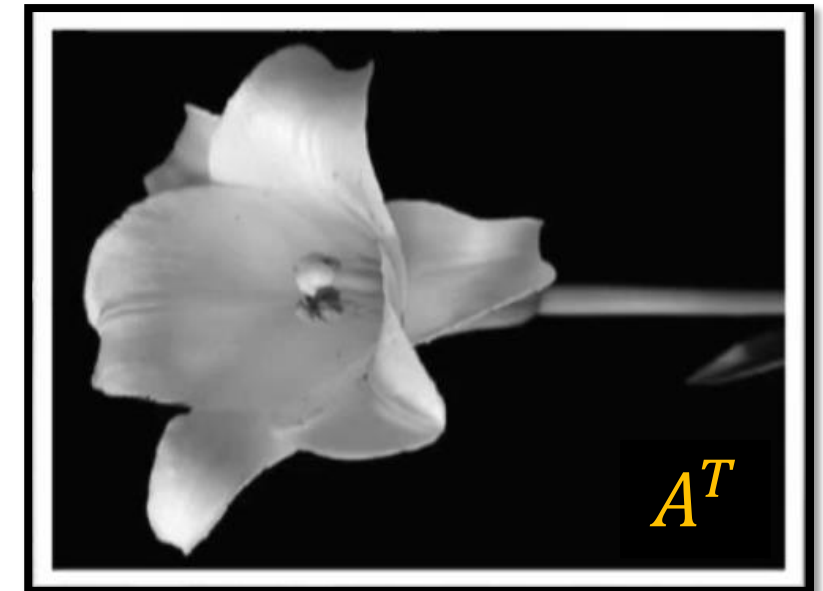
- i) Para qualquer matriz  $A$  têm-se que  $(A^T)^T = A$ , ou seja, a transposta da transposta de uma matriz é igual à própria matriz.
- ii) Se  $A$  e  $B$  são matrizes de mesma ordem tais que  $A = B$  então  $A^T = B^T$ .
- iii) Se  $A$  e  $B$  são matrizes de mesma ordem, então  $(A + B)^T = A^T + B^T$ .
- iv) Se  $A$  é uma matriz de qualquer ordem e  $k \in \mathbb{R}$  então  $(kA)^T = kA^T$ .
- v) Se  $A$  é uma matriz de ordem  $m \times n$  e  $B$  é uma matriz de ordem  $n \times p$ , então

$$(AB)^T = B^T A^T \quad (\text{atenção para a ordem dos fatores})!$$



# Aplicação da Transposta em Imagens Digitais

Se  $A$  é a matriz de a aquisição de uma imagem digital, então a transposta de  $A$  realiza uma rotação de 90 graus para a esquerda, seguida de uma “inversão” vertical dessa imagem:



## Classificação quanto à Transposta

**Definição:** Uma matriz quadrada  $A$  é **simétrica** se for igual à sua transposta, ou seja, se  $A = A^T$ .

**Exemplo:** A matriz  $A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 5 & 3 & 8 \\ 9 & 8 & 7 \end{bmatrix}$  é simétrica, pois  $A^T = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 5 & 3 & 8 \\ 9 & 8 & 7 \end{bmatrix} = A$ .

**Questão:** Se  $A$  for simétrica, o que podemos concluir sobre seus elementos?

Se  $A_{n \times n} = [a_{ij}]$  é uma matriz simétrica, então  $A = A^T$  indica que

$$[a_{ij}] = [a_{ji}]$$

e, com isso, obtemos que  $a_{ij} = a_{ji}$  para todo  $i, j \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ .

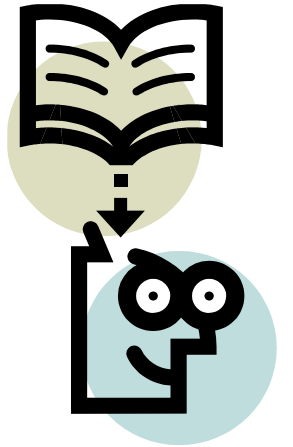
Isso significa que todos os elementos de  $A$  que estão dispostos **simetricamente** em relação a **diagonal principal** são iguais.

**Exemplo:** Mostre que o produto de uma matriz quadrada qualquer  $A$  pela sua transposta  $A^T$  é sempre uma matriz simétrica.

**Solução:** Se  $A$  é uma matriz quadrada qualquer então, por propriedades da transposta:

$$(A \cdot A^T)^T = (A^T)^T \cdot A^T = A \cdot A^T.$$

Com isso,  $A \cdot A^T$  é simétrica, pois coincide com sua transposta.



## Classificação quanto à Transposta

**Exemplo:** Mostre que se  $A$  é uma matriz simétrica, então  $A + A^T$  também é simétrica.

**Solução:** Se  $A$  é simétrica, pela definição temos que

$$A = A^T.$$

Para verificar que  $A + A^T$  também é simétrica, devemos mostrar que  $A + A^T = (A + A^T)^T$ .

Para mostrar uma igualdade, devemos sair de um lado e chegar no outro.

Saindo do lado esquerdo e usando propriedades, temos que

$$(A + A^T)^T = A^T + (A^T)^T = A^T + A = A + A^T.$$

Portanto,  $A + A^T$  é simétrica.

**Definição:** Uma matriz quadrada  $A$  é **antissimétrica** se  $A^T = -A$ .

**Exemplo:** A matriz  $A = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 \\ -3 & 0 & -6 \\ -4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$  é antissimétrica, pois

$$A^T = \begin{bmatrix} 0 & -3 & -4 \\ 3 & 0 & 6 \\ 4 & -6 & 0 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 \\ -3 & 0 & -6 \\ -4 & 6 & 0 \end{bmatrix} = -A.$$

## Classificação quanto à Transposta

**Questão:** Se  $A$  for antissimétrica, o que podemos concluir sobre seus elementos?

Se  $A_{n \times n} = [a_{ij}]$  é uma matriz antissimétrica, então  $A^T = -A$  indica que

$$[a_{ji}] = -[a_{ij}] = [-a_{ij}]$$

e, com isso, obtemos que  $a_{ji} = -a_{ji}$  para todo  $i, j$ .

Em particular, quando  $i = j$  obtemos que  $a_{ii} = -a_{ii}$ , o que implica que  $2a_{ii} = 0$ , ou seja,  
 $a_{ii} = 0$ .

Isso significa que, em uma matriz antissimétrica, os elementos dispostos **simetricamente** em relação a **diagonal principal** são **opostos** e os elementos situados sobre a **diagonal principal são todos nulos**.

**Exemplo:** Mostre que se  $A$  é uma matriz quadrada qualquer, então  $A - A^T$  é sempre uma matriz antissimétrica.

**Solução:** Se  $A$  uma matriz quadrada qualquer, devemos verificar que a transposta de  $A - A^T$  é igual ao oposto de  $A - A^T$ . De fato, por propriedades, temos que

$$(A - A^T)^T = A^T - (A^T)^T = A^T - A = -(-A^T + A) = -(A + A^T).$$

Portanto,  $A - A^T$  é sempre antissimétrica.

