



Estruturas de dados II

Trabalho de Árvore AVL ou Rubro-Negra

André Tavares da Silva
andre.silva@udesc.br

TC4: Árvore Binária de Busca

- 1) Crie um programa para gerar uma árvore AVL ou uma árvore rubro-negra. O programa deve ser capaz de inserir novos elementos, remover elementos da árvore, realizar uma busca e listar todos os elementos da árvore de maneira ordenada.
- 2) Escreva um programa para criar uma nova árvore (inserindo vários nós) e depois faça pelo menos três remoções nessa árvore: um nó folha, o nó raiz e um nó central (nem folha nem raiz). Mostre a árvore antes e após cada remoção.