Nama: Rianawati

NIM : 2009106132

Kelas: IF C 2020

UTS PEMROGRAMAN MOBILE

1. Main.dart:

```
2. import 'package:flutter/material.dart';
3. import 'package:posttest5/eye.dart';
4. import 'package:posttest5/splashscreen.dart';
5. import 'package:posttest5/welcome.dart';
6. import 'package:posttest5/splashscreen.dart';
8. void main() {
9.
     runApp(const MyApp());
10.}
11.
12. class MyApp extends StatefulWidget {
13. const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
14.
15. @override
16. State<MyApp> createState() => _MyAppState();
17.}
18.
19. class _MyAppState extends State<MyApp> {
20. @override
21. Widget build(BuildContext context) {
22. return MaterialApp(
     home: splashscreen(),
23.
24.
25. }
26.}
27.
```

Source code di atas adalah main.dart, yaitu untuk menampilkan tampilan Awalnya.Tampilan Awalnya disini yaitu welcome. Dart > welcome(),

28. Welcome.dart

```
debugShowCheckedModeBanner: false,
home: Scaffold(
   backgroundColor: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
   body: Container(
      child: Column(
```

```
crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
debugShowCheckedModeBanner: false,
home: Scaffold(
 backgroundColor: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
 body: Container(
      child: Column(
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
    children: [
      Expanded(
        flex: 5,
        child: Stack(
          alignment: Alignment.bottomCenter,
          children: [
            Positioned(
              top: 12,
              left: 20,
              right: 20,
              child: Container(
                height: 500.0,
                width: double.infinity,
                decoration: BoxDecoration(
                  image: DecorationImage(
                      colorFilter: new ColorFilter.mode(
                          Color.fromARGB(255, 129, 123, 185)
                               .withOpacity(0.20),
                          BlendMode.dstATop),
                      image: AssetImage("assets/image/comb.jpg")),
                ),
              ),
            ),
            Container(
              child: Padding(
                padding: EdgeInsets.all(68.0),
                child: Image.asset(
                  "assets/image/logo.png",
                  scale: 1.1,
```



Kodingan diatas untuk membuat gambar transparent dan tampilan logo perempuan. Untuk transparantnya sendiri menggunakan width: double.infinity.

```
Expanded(
 flex: 3,
  child: Container(
   padding: EdgeInsets.symmetric(
     horizontal: 15.0,
     vertical: 20.0,
    ),
   decoration: BoxDecoration(
      color: Color.fromARGB(255, 207, 217, 204),
      borderRadius: BorderRadius.only(
        topRight: Radius.circular(30.0),
        topLeft: Radius.circular(30.0),
    ),
    child: Column(
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      children: [
        SizedBox(
          height: 10.0,
        ),
```



Source code di atas digunakan untuk menampilkan kotak yang berada di bawah logo. Dan kotak itu menampilakn kata yang merupaka sambutan dari projek flutter ini.

```
child: Container(
   width: 200,
   height: 45,
   child: ElevatedButton(
     onPressed: (() {
       Navigator.push(context, MaterialPageRoute(
         builder: (_) {
           return landing();
         },
       ));
     }),
     child: Text(
       "continue",
       style: TextStyle(
         color: Colors.white,
       ),
     ),
```

Untuk source code di atas untuk menampilak tombol "continue" menggunakan elavated button.

29. Landing. dart

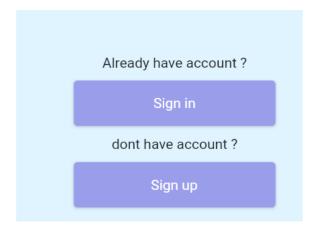
```
30.@override
31.
     Widget build(BuildContext context) {
32.
       return MaterialApp(
33.
         debugShowCheckedModeBanner: false,
         home: Scaffold(
34.
35.
           appBar: AppBar(
             backgroundColor: Color.fromARGB(255, 138, 155, 191),
36.
37.
             leading: Icon(Icons.search),
             title: Text('WELCOME TO CAHAYA ASIA ELEKTRONIK'),
38.
39.
             centerTitle: true,
             titleTextStyle: TextStyle(color: Colors.white),
40.
```



Source code di atas untuk menampilkan app Barr

```
body: Center(
          child: Container(
        color: Color.fromARGB(255, 224, 244, 255),
        width: 800,
        height: 800,
        child: Column(
          children: <Widget>[
            new Padding(
              padding: EdgeInsets.all(30.0),
              child: Container(
                width: 300,
                height: 300,
                decoration: BoxDecoration(
                    borderRadius: BorderRadius.circular(0.0),
                    image: DecorationImage(
                      image: AssetImage("assets/image/logo.png"),
                    )),
            ),
Column(
                children: [
                  Container(
                    width: 200,
                    height: 45,
                    child: ElevatedButton(
                      onPressed: () {
                        Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder:
(_) {
                          return logins();
                        }));
                      },
                      child: Text(
                         "Sign in",
                         style: TextStyle(
                             color: Color.fromARGB(255, 255, 255, 255)),
```

```
Container(
width: 200,
height: 45,
```



Untuk menampilan tombol halam sign in/login dan sign up.

42. Logins.dart

```
class _loginsState extends State<logins> {
   String namadepan = '', namabelakang = '', email = '';
   final ctrlnamadepan = TextEditingController();
   final ctrlnamabelakang = TextEditingController();
   final ctrlemail = TextEditingController();
```

```
@override
void dispose() {
  ctrlnamadepan.dispose();
  ctrlnamabelakang.dispose();
  ctrlemail.dispose();
  super.dispose();
}
```

Source code di atas adalah variable untuk menyimpan string untuk mengisi text field.

```
appBar: AppBar(
    backgroundColor: Color.fromARGB(255, 255, 140, 205),
    leading: Icon(Icons.search),
    title: Text('Welcome to Oyipiy Makeup Shop'),
    centerTitle: true,
    titleTextStyle: TextStyle(color: Colors.white),
),
```

```
Q Welcome to Cahaya Asia Elektronik
```

Source code di atas untuk tampilan App bar bagian login.

```
body: Center(
    child: Container(
        color: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
        padding: EdgeInsets.all(20.0),
        child: ListView(children: [
            SizedBox(
                height: 30,
                ),
```

Source code diatas adalah tampilan dari body, dan warna dari body.

```
Username :
Email :
```

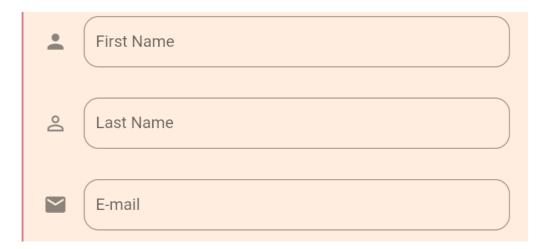
Source code di atas untuk menampilkan hasil output dari textfield

```
TextField(

controller: ctrlnamadepan,

decoration: InputDecoration(

border: OutlineInputBorder(
```



source code di atas untuk menampilak textfield dari nama depan, sama dengan nama belakang dan email.

Tampilkan

source code diatas untuk menampilkan tombol 'tampilkan'.

Login

Soure code diatas untuk tombol login dan pergi ke next page.

43. Signup.dart

Q Welcome to Cahaya Asia Elektronik

Menampilkan appbar dari signup.dart

Source code diatas adalah tampilan dari body, dan warna dari body.

Username : Email : Gender :

Source code di atas untuk menampilkan hasil output dari textfield



source code di atas untuk menampilkan Textfield dari nama depan, sama dengan nama belakang dan email.

Tampilkan

source code diatas untuk menampilkan tombol 'tampilkan'.

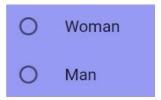
```
RaisedButton(
child: Text('Login'),
textColor: Colors.pink,
onPressed: () {
   Navigator.pushReplacement(context,
   MaterialPageRoute(builder: (context) {
```

return Home();

Regist

Soure code diatas untuk tombol regist dan pergi ke next page.

```
ListTile(
    title: Text("Woman"),
    leading: Radio(
        groupValue: gender,
        value: Gender.woman,
        onChanged: (Gender? value) {
          setState(() {
            gender = value;
          });
        })),
ListTile(
    title: Text("Man"),
    leading: Radio(
        groupValue: gender,
        value: Gender.man,
        onChanged: (Gender? value) {
          setState(() {
            gender = value;
          });
        })),
```



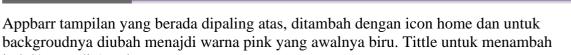
List tile di atas untuk menampilkan piihan gender dan sebelumnya sudah dibuat variable di luar kelas untuk gender tersebut.

44. Home.dart

```
Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
   home: Scaffold(
    appBar: AppBar(
```

```
E CAHAYA ASIA ELEKTONIK
by : Rianawati (132)
```

judul/nama di App bar.



```
body: Center(
          child: Container(
            color: Color.fromARGB(255, 255, 232, 241),
            width: MediaQuery.of(context).size.width,
            height: MediaQuery.of(context).size.height,
            child: ListView(
              children: [
                SingleChildScrollView(
                  scrollDirection: Axis.horizontal,
                  child: Column(
                    children: <Widget>[
                       Row(
                        mainAxisAlignment:
MainAxisAlignment.center,
                         children: <Widget>[
                           slide(),
                           slide1(),
                           slide2().
```



Source code di atas adalah tampilan body dari aplikasinya. Color untuk mengubah background yang ada di aplikasi. Untuk child : column untuk menghasilkan column. Dan slide () untuk memanggil widget slide. Untuk slide sendiri bisa di geser ke kanan dan kiri.

```
| Widget slide() {
| return Container(| child: Con
```

Slide{} di atas adalah widget untu memanggil slide yang berada di widget build.

```
drawer: Drawer(
  backgroundColor: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
  child: ListView(children: [
    DrawerHeader(
      decoration: BoxDecoration(
        borderRadius: BorderRadius.circular(0.0),
        image: DecorationImage(
            image: AssetImage("assets/image/person.png")),
        color: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
      child: Text("Be Beauty For Yourself",
          style: TextStyle(
            color: Color.fromARGB(255, 190, 138, 191),
            fontSize: 20.0,
            fontWeight: FontWeight.bold,
          )),
    ),
    ListTile(
      leading: Icon(Icons.face),
      title: Text(
        "Face Makeup",
        style: TextStyle(
            color: Colors.black,
            fontSize: 15.0,
            fontWeight: FontWeight.bold),
      tileColor: Color.fromARGB(255, 190, 138, 191),
      onTap: () {
       Navigator.push(
```

```
context, MaterialPageRoute(builder: (_) => Home()));
},
),
```



Source di atas untuk memanggil drawer. Ada pun header yang menampilakan gambar dan di bawahnya ada 3 drawer yang merupakan kategori Makeup.

45. face dart

```
Future<dynamic> CustomAlert(BuildContext context, String pesan) {
 return showDialog(
    context: context,
    builder: (context) {
      return AlertDialog(
        title: Text(pesan),
        actions: [
          Column(
            children: [
              Text(
                pesan,
                style: const TextStyle(
                  fontSize: 20,
                  color: Colors.white,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
              const SizedBox(
```

```
height: 10,
                ),
                Text(
                  "Sorry stock not already, sorry :(",
                const SizedBox(
                  height: 30,
                ),
                Container(
                  padding: EdgeInsets.all(12),
                  width: double.infinity,
                  child: InkWell(
                    onTap: () {
                      Navigator.of(context).pop();
                    },
                    child: Text(
                      "Done",
                      textAlign: TextAlign.center,
                      style: TextStyle(
                        color: Colors.amber,
                        fontSize: 16,
                        fontWeight: FontWeight.w700,
        child: Container(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
              ElevatedButton(
                onPressed: () {
                  CustomAlert(context, "View Stock");
                child: Text("View Stock"),
                style: ElevatedButton.styleFrom(
                  primary: Color.fromARGB(255, 255, 178, 204),
                ),
              SizedBox(
                height: 30,
              ElevatedButton(
                onPressed: (() {
                  Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder:
(_) {
                    return Home();
                  }));
                }),
                child: Text(
                  "Back To Menu",
```

```
),
style: ElevatedButton.styleFrom(
primary: Color.fromARGB(255, 190, 138, 191),
```





Kodingan diatas di isi dalam drawer "face". Didalam ini face belum diisi stocknya, maka memakai **Aleít Dialog**.

46. Eye dart

```
static final Snackbar = SnackBar(
   content: Text(
    "Welcome",
   ),
   duration: Duration(seconds: 5),
   backgroundColor: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
);
```

```
Container(
              child: ElevatedButton(
                onPressed: () {
                  final mySnackbar = SnackBar(
                    content: Text("All Stock is ready"),
                    duration: Duration(seconds: 3),
                    padding: EdgeInsets.all(10),
                    backgroundColor: Color.fromARGB(255, 190, 138,
191),
                  );
                  ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(mySnackbar
);
                },
                child: Text("View stock"),
                style: ElevatedButton.styleFrom(
                 primary: Color.fromARGB(255, 255, 178, 204),
```

Diaatas adalah kodingan isi eyes yang berisi stock. Maka dari itu memakai snack bar untuk mengecek stocknya.

```
const splashscreen({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 State<splashscreen> createState() => _splashscreenState();
class _splashscreenState extends State<splashscreen> {
 @override
 void initState() {
   super.initState();
   _navigatetohome();
 _navigatetohome() async {
   await Future.delayed(Duration(milliseconds: 1500), () {});
   Navigator.pushReplacement(
        context, MaterialPageRoute(builder: (context) => welcome()));
  }
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Container(
              height: 300,
              color: Color.fromARGB(255, 255, 238, 224),
              child: new Image.asset("assets/image/person.png"),
            ),
            SizedBox(
              height: 30,
            ),
            Container(
              child: Text(
                style: TextStyle(fontSize: 20, fontWeight:
FontWeight.bold),
              ),
            ),
         ],
     ),
```

Kodingan di atas untuk menampilkan splashscreen.