**LAPORAN UTS PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK AGILE PROJEK myWallet**

(https://trello.com/invite/b/CmcuFcG7/ATTI10062ca8e23f1d12392c0b7c0d071ece0E5895C9/uts)



**Disusun Oleh :**

Ariandi Galuh 211111655

Reza Hermawan 211111564

Rizki Syahputra Pane 211111712

**Dosen :**

[Mustika Ulina, S.Kom., M.Kom.](https://mika.mikroskil.ac.id/pegawai-detail/611)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MIKROSKIL MEDAN 2023**

1. **Latar Belakang**

Manajemen keuangan yang baik adalah kunci untuk mencapai kestabilan finansial dan kesuksesan keuangan di masa depan. Untuk mencapai kedua hal itu dibutuhkan pemantauan pengeluaran dan pendapatan keuangan dengan tepat. Salah satu cara untuk melakukan pemantauan ini adalah dengan menggunakan catatan keuangan.

Baik untuk pribadi, bisnis, ataupun organisasi, mengimplementasikan catatan keuangan dengan tepat adalah hal wajib yang harus dilakukan guna menghindari masalah keuangan yang serius. Selama ini, masyarakat sudah terbiasa dengan pencatatan keuangan secara manual yakni dengan menulis langsung melalui media kertas. Hal ini sangat disayangkan karena di era yang serba digital ini, masyarakat seharusnya sudah beralih ke catatan keuangan digital yang tentunya jauh lebih efektif dan efisien.

Namun kenyataannya banyak masyarakat yang masih enggan untuk mendigitalisasi catatan keuangan mereka karena solusi yang disediakan saat ini yang terdapat pada media desktop dan web masih dinilai kurang praktis dan relatif rumit untuk beberapa kalangan. Hal ini juga didorong dengan harga perangkat desktop yang mahal sehingga tidak begitu banyak orang yang memilikinya untuk dapat menggunakan catatan keuangan digital.

Dengan menekankan poin pada efisiensi dan praktikalitas, memanfaatkan platform mobile menjadi solusi yang sangat jelas untuk mendorong masyarakat agar mau mendigitalisasi catatan keuangan mereka. Maraknya pengguna platform mobile ditambah dengan ukuran perangkat mobile yang *compact* dan bisa dibawa kemana saja akan memecahkan masalah praktikalitas pada platform desktop. Lalu bahasa *design* aplikias mobile yang simple dan minimalis akan menjadikannya mudah untuk digunakan. Implementasi ini akan sangat memudahkan masyarakat dalam manajemen keuangan dimana saja dan kapan saja.

1. **Tabel Product Backlog**

****

1. **Tabel Sprint Backlog**

****

1. **Tabel Report Daily SCRUM Meeting**

SRPINT 1







SPRINT 2

****

****

****

1. **Retrospective**

Sprint 1 Review

Semua anggota telah menyelesaikan sprint 1 dengan lancar. Sprint ini merupakan tahap awal dengan prioritas utama menyelesaikan design UI dan front end rancangan aplikasi saecara keseluruhan. Adapun fitur pertama sudah di implementasikan adalah security pin number. Berikut adalah ringkasan dari hasil sprint review :

1. Task yang sudah selesai :

- Menyelesaikan front end UI aplikasi secara keseluruhan

- Menyelesaikan fitur security pin number

2. Tantangan yang dihadapi :

- Design UI aplikasi membutuhkan waktu lebih panjang daripada yang di estimasikan

- Tantanga dalam memastikan kualitas kode

3. Rencana untuk sprint berikutnya :

- Membuat fitur tambah transaksi

- membuat fitur tambah rekening

Kesimpulan, sprint 1 telah berhasil memenuhi tujuan utama dalam menyelesaikan front end UI aplikasi secara keseluruhan yang memungkinkan developer untuk bebas menentukan bagian yang ingin dikembangkan selanjutnya

Sprint 1 Retrospective

Semua anggota menjalankan sprint 1 dengan baik, berikut adalah ringkasan dari hasil retrospective setelah sprint selesai :

1. Hal yang perlu dipertahankan

- Meeting selalu on time

- Diskusi antar sesama anggota berjalan dengan baik dan kondusif

2. Hal yang perlu ditingkatkan

- design ui yang kurang memenui ekspektasi

- Pengerjaan task yang jauh lewat dari estimasi

3. Tindakan yang akan dilakukan

- Menambahkan backlog tambahan untuk memperbaiki design aplikasi

- Mengatur waktu lebih baik untuk setiap task yang diberikan

Sprint 2 Review

Semua anggota telah menyelesaikan sprint ke - 2 dengan sukses. Pada sprint ini, para anggota mengembangkan fitur paling penting dalam aplikasi yakni "tambah transaksi" untuk input catatan keuangan yang nantinya bisa ditampilkan di menu transaksi. Selain itu, ada fitur "tambah rekening" yang berguna agar user memiliki lebih dari 1 tempat untuk mengelompokkan uangnya. Berikut adalah ringkasan dari hasil sprint review :

1. Task yang sudah selesai :

- Menyelesaikan fitur "tambah transaksi"

- Menyelesaikan fitur "tambah rekening"

2. Tantangan yang dihadapi :

- Tantangan dalam memastikan kualitas kode

3. Rencana untuk sprint berikutnya :

- Membuat fitur filter transaksi berdasarkan waktu

- Membuat fitur filter transaksi berdasarkan kategori

- Membuat fitur filter transaksi berdasarkan rekening

Sprint 2 Retrospective

Semua anggota menjalankan sprint 2 dengan baik, berikut adalah ringkasan dari hasil retrospective setelah sprint selesai :

1. Hal yang perlu dipertahankan

- Pengerjaan semua task on time

- Diskusi dalam problem solving yang berjalan kondusif

2. Hal yang perlu ditingkatkan

- Daily SCRUM meeting tidak tepat waktu

- Komunikasi antar sesama anggota agak sulit

3. Tindakan yang akan dilakukan

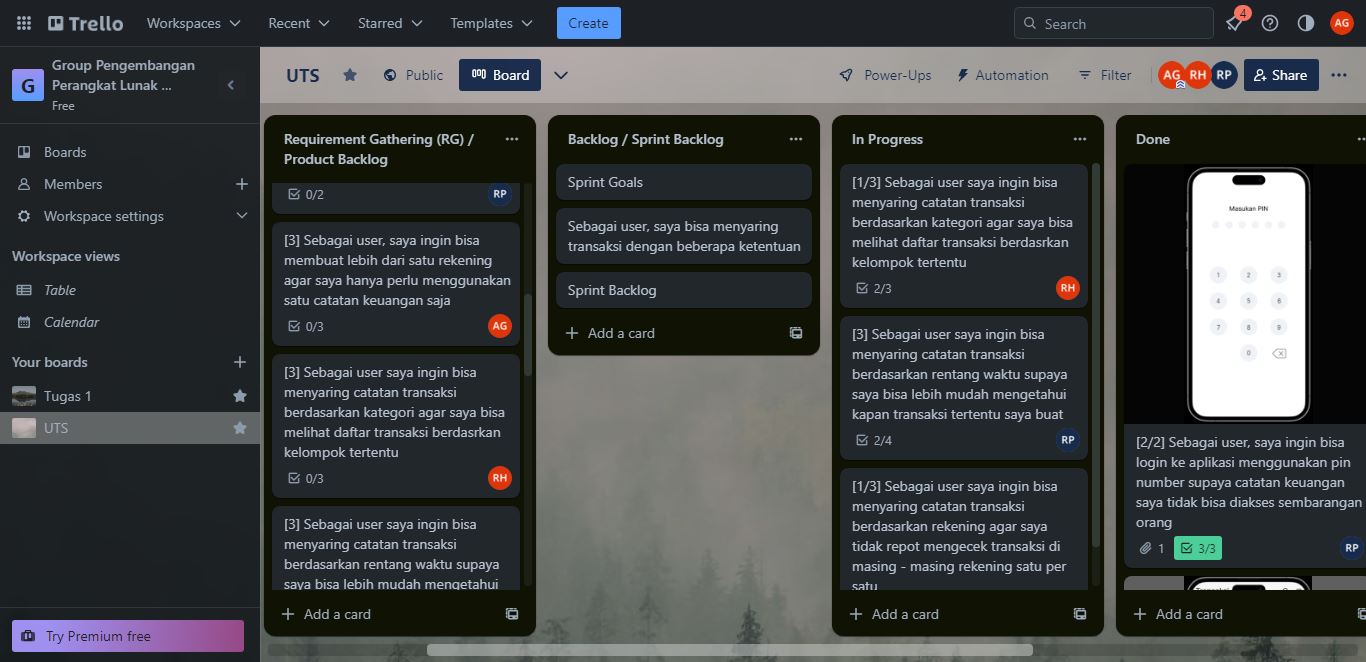
- Mengatur waktu lebih baik agar tidak menggaggu jadwal Daily SCRUM Meeting

- aktif hp supaya mudah di hubungi



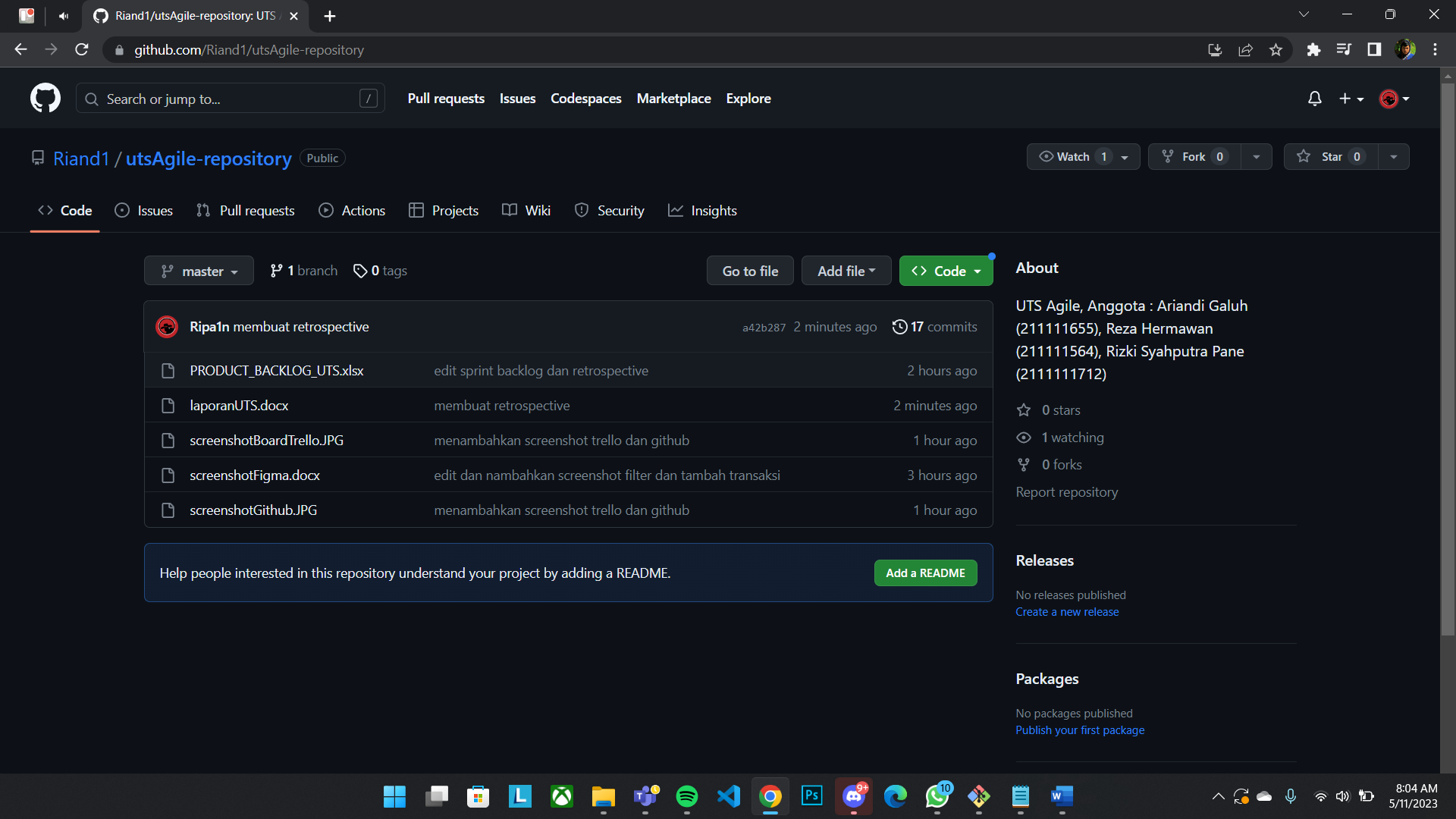
1. **Screenshot Board Trello**

(<https://trello.com/invite/b/CmcuFcG7/ATTI10062ca8e23f1d12392c0b7c0d071ece0E5895C9/uts>)



1. **Screenshot Github**

(<https://github.com/Riand1/utsAgile-repository.git>)



1. **Rancangan Aplikasi**

(<https://www.figma.com/file/KPSJMKZkOJ21yEWElS3lCK/Untitled?type=design&node-id=0-1&t=hhdfAP9ZwMaWqKAe-0>)



