

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya oleh para peneliti terkait permasalahan *Digital Library*. Terdapat beberapa hasil penelitian tentang *Digital Library* seperti yang dapat dilihat pada pembahasan yang ada di bawah.

Sistem informasi *Digital Library* berfungsi untuk optimasi administrasi perpustakaan dengan menggunakan dan memanfaatkan teknologi untuk memecahkan permasalahan yang terjadi pada perpustakaan, pada aplikasi terdapat beberapa fitur yang digunakan seperti fitur *login*, *logout*, mengelola data siswa, mengelola data buku, mengelola data peminjaman, mengelola data pengembalian. Adapun *output* yang dihasilkan oleh aplikasi yaitu laporan data peminjaman, laporan data pengembalian, laporan data denda. Pada kesimpulan penelitian juga dijelaskan bahwasanya aplikasi *digital library* sangat membantu dalam pengelolaan perpustakaan. (Megawaty et al., 2021).

Sistem informasi *digital library* berbasis web dengan menggunakan beberapa fitur terkait dengan pengolahan data perpustakaan meliputi transaksi peminjaman, pengembalian, denda, cetak laporan dan pengelolaan data buku seperti stok buku. Berdasarkan kuesioner diisi oleh orang yang memiliki keahlian dalam bidang *software engineering*. Yang mana hasil dari kuesioner tersebut mengatakan bahwasanya sistem informasi *digital library* sangat membantu pegawai atau *admin* perpustakaan dalam hal mengelola data perpustakaan. (Puspitasari & Budiman, 2021).

Sistem informasi perpustakaan *online (e-library)* yang diterapkan pada MTs Al Maghfiroh Pekayon, sistem ini bertujuan untuk membantu dalam pengelolaan data perpustakaan tidak hanya itu pada sistem juga memudahkan pengguna (*user*) melihat data buku dan juga dapat membaca buku secara gratis, adapun fitur yang digunakan pada sistem *admin* meliputi mengelola data admin, anggota, buku, *file ebook*, kategori, peminjaman, laporan, kontak pesan, profil. Adapun fitur untuk pengguna (*user*) meliputi edit data pribadi, melihat data kategori, melihat data buku dan *ebook*, mendownload data *ebook*, melakukan peminjaman buku, melihat data peminjaman. Dari sistem yang diterapkan sangat membantu saat melakukan pengelolaan data pengguna (*user*) dan data perpustakaan. (Chayani Budihartanti, Tuslaela, 2019).

Pada tempat penulis melakukan penelitian yaitu pada perpustakaan yang ada di sekolah MAN 1 Padang Pariaman yang berlokasi kan di Jalan Raya Padang

Bukittinggi, Batang Tapakis, Nagari Tapakis, Kec.Sintoga, Kab.Padang Pariaman. Pada perpustakaan tersebut terdapat beberapa masalah yang penulis temui yaitu, saat merekap data perpustakaan seperti data pengunjung, data peminjaman, data pengembalian data buku dan data buku induk masih menggunakan cara yang manual yaitu dalam perekapan data masih menggunakan kertas buku yang mana dengan menggunakan cara yang manual ini dianggap kurang efektif, dikarenakan data mudah rusak, data sulit dicari dan memerlukan tempat yang cukup besar untuk menampung semua data perpustakaan.

Dari permasalahan yang penulis jelaskan pada paragraf di atas penulis ingin membantu memecahkan masalah tersebut yaitu dikarenakan permasalahan yang terjadi dapat menghambat dalam proses pengelolaan data perpustakaan dan keamanan data tidak terjamin keamanannya.

Untuk memecahkan permasalahan yang terjadi pada perpustakaan MAN 1 Padang Pariaman penulis membuat sebuah **Sistem Informasi Digital Library Berbasis Web Pada MAN 1 Padang Pariaman**, pada sistem ini terdapat beberapa fitur yang disediakan yaitu pengelolaan data admin, pengelolaan data anggota, pengelolaan data buku, pengelolaan data peminjaman, pengelolaan data pengembalian, pengelolaan data denda dan pengelolaan data buku induk tidak hanya itu dengan sistem ini pengguna atau anggota perpustakaan dapat membaca buku dan dapat melakukan peminjaman secara *online*.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang sudah penulis jelaskan sebelumnya maka akan dapat diidentifikasi masalah penelitian ini sebagai berikut:

- a) Data mudah hilang dan mengalami kerusakan.
- b) Sulitnya dalam hal mencari data yang diinginkan.
- c) Memerlukan waktu yang cukup lama untuk melakukan peminjaman. Sehingga pengunjung harus menunggu lama untuk melakukan peminjaman.
- d) Menghitung jumlah denda dengan cara manual. Akibatnya salah dalam menghitung atau menjumlahkan denda.

1.3. Batasan Masalah

Agar tidak terjadinya kesalahpahaman dalam menafsirkan masalah yang penulis teliti dan untuk memperjelas arah dan juga batas dari penelitian. Penelitian yang penulis lakukan ini yaitu terkait sistem informasi digital *library* pada sekolah MAN 1

Padang Pariaman, sistem ini mengatasi beberapa permasalahan seperti mengatasi data yang hilang, mengatasi masalah mencari data, menghitung denda dengan otomatis. Jadi pada intinya sistem ini hanya mengatasi masalah pengelolaan data perpustakaan.

1.4. Rumusan Masalah

Dari penjelasan yang terdapat pada latar belakang, identifikasi masalah dan batasan masalah maka perumusan masalah yang terdapat pada penelitian ini yaitu “bagaimana caranya untuk membuat sebuah sistem informasi digital *library* berbasis *web* guna untuk menjadikan perpustakaan MAN 1 Padang Pariaman berbasis digital, dan membantu karyawan perpustakaan dalam mengelola perpustakaan MAN 1 Padang Pariaman ?.

1.5. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang penulis lakukan yaitu untuk merancang dan membuat sebuah sistem informasi digital *library* berbasis *web* pada MAN 1 Padang Pariaman, untuk membantu karyawan perpustakaan dalam mengelola perpustakaan seperti membantu dalam mengelola data buku, data peminjaman dan data lainnya yang berkaitan dengan perpustakaan. Dan juga membantu siswa/siswi dalam mencari sumber ilmu atau bahan untuk belajar tanpa harus datang ke perpustakaan secara langsung.

1.6. Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan diperoleh dari penelitian ini adalah:

a) Bagi peneliti

Manfaat yang penulis dapat dari penelitian yaitu:

- 1) Menambah pemahaman, wawasan dan pengetahuan dalam hal mengaplikasikan ilmu yang didapat dibangku perkuliahan serta pengetahuan di luar kampus.
- 2) Menambah wawasan dan pengalaman tentang dunia kerja yang akan penulis jalani ke depannya.
- 3) Menambah pemahaman dan pengetahuan tentang bagaimana caranya untuk menyelesaikan masalah yang terjadi di lingkungan masyarakat dan dunia kerja.

b) Bagi sekolah

Manfaat yang akan didapat oleh sekolah dari penelitian yaitu:

1) Sekolah mendapat sebuah sistem informasi digital *library* berbasis *web* yang berfungsi untuk membantu proses kerja dari karyawan perpustakaan.

2) Memudahkan sekolah dalam membagikan sumber ilmu baik itu bagi siswa/siswi maupun pegawai yang ada pada MAN 1 Padang Pariaman.

c) Bagi mahasiswa

Manfaat yang akan didapat oleh mahasiswa dari penelitian yaitu:

Dapat dijadikan sebagai panduan atau referensi untuk pengembangan penelitian yang selanjutnya.