

MODUL
PEMOGRAMAN VISUAL

PRAKTIKUM 1

I. JUDUL

PENGENALAN VISUAL BASIC

II. TUJUAN

- Memahami platform Microsoft .NET;
- Mengetahui Integrated Development Environment (IDE) Visual Basic .NET;
- Memahami struktur project Visual Basic .NET;
- Memahami jenis-jenis aplikasi .NET;
- Mampu membangun Graphical User Interface (GUI) menggunakan Visual Basic .NET;

III. ALAT DAN BAHAN

- Microsoft Visual Basic 2008

IV. DASAR TEORI

Platform .NET Framework

Microsoft .NET yang awalnya disebut Next Generation Windows Services (NGWS) adalah suatu platform untuk membangun dan menjalankan generasi penerus aplikasi-aplikasi terdistribusi. Microsoft.NET merupakan framework (kerangka) pengembangan yang menyediakan antarmuka pemrograman baru untuk layanan Windows dan API (Application Programming Interface). Microsoft .NET merupakan strategi Microsoft untuk menghubungkan sistem, informasi, dan alat (device), sehingga orang dapat berkomunikasi serta berkolaborasi dengan lebih efektif. Teknologi .NET terintegrasi penuh melalui produk-produk Microsoft, dan menyediakan kemampuan untuk mengembangkan solusi dengan menggunakan Web service. Platform Microsoft .NET terdiri dari lima komponen utama yang tersusun dalam tiga lapisan (layer). Lapisan paling bawah adalah sistem operasi; lapisan kedua terdiri dari tiga komponen; lapisan teratas adalah Visual Studio .NET.

Visual Studio .NET

Microsoft Visual Studio .NET merupakan kumpulan lengkap tools pengembangan untuk membangun aplikasi Web ASP.NET, XML Web Services, aplikasi dekstop, dan aplikasi mobile. Di dalam Visual Studio inilah bahasa-bahasa pemrograman .NET seperti Visual

Basic, Visual C++, Visual C# (CSharp), dan Visual J# (JSharp). Semuanya menggunakan lingkungan pengembangan terintegrasi atau IDE yang sama sehingga memungkinkan untuk saling berbagi tools dan fasilitas.

Visual Basic .NET

Visual Basic .NET (atau VB.NET) merupakan salah satu bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk membangun aplikasi-aplikasi.NET di platform Microsoft .NET. Tidak seperti generasi sebelumnya Visual Basic versi 6.0 ke bawah yang lebih difokuskan untuk pengembangan aplikasi desktop, Visual Basic .NET memungkinkan para pengembang membangun bermacam aplikasi, baik desktop maupun aplikasi web. Seiring dengan perkembangan aplikasi perangkat lunak yang semakin kompleks, saat ini Visual Basic .NET terbaru (Visual Basic 2008).

IDE Visual Basic

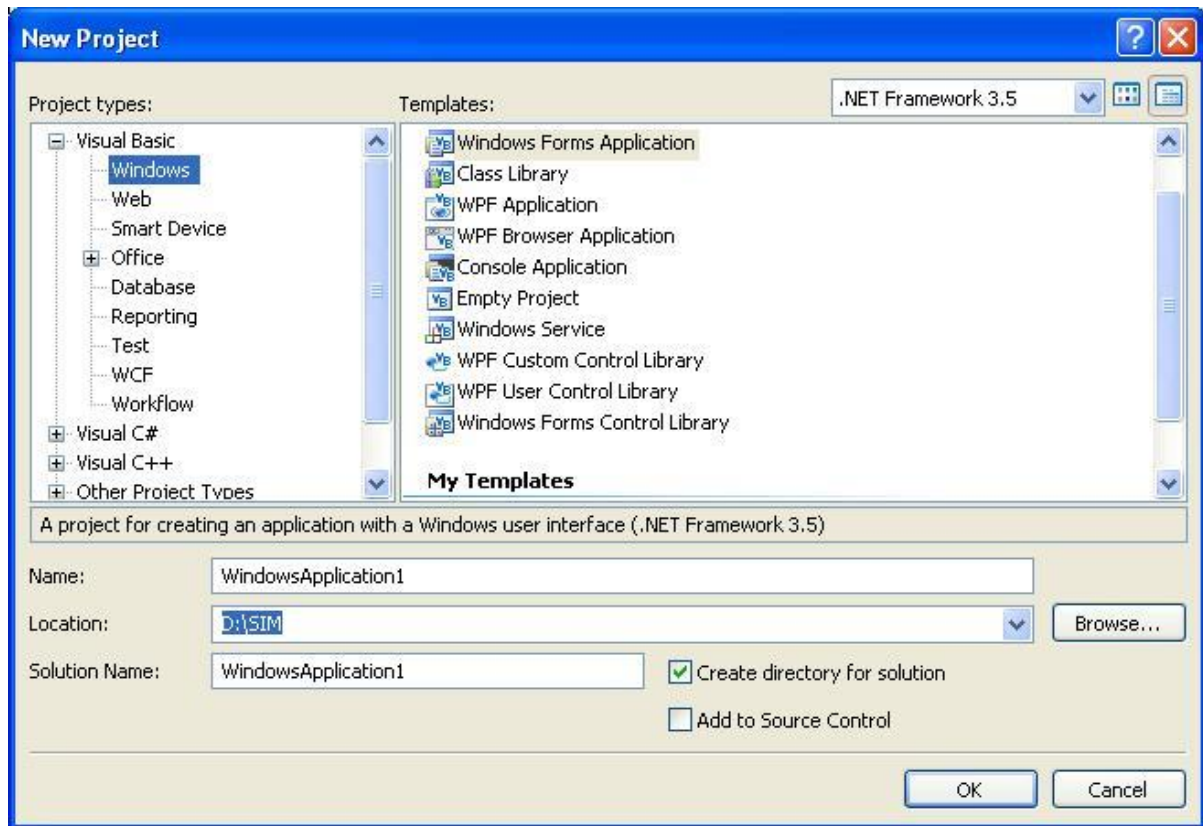
IDE (Integrated Development Environment), atau juga disebut sebagai Integrated Design/Debugging Environment, adalah perangkat lunak komputer yang berfungsi untuk membantu pemrogram dalam mengembangkan perangkat lunak. Singkatnya, IDE merupakan suatu lingkungan pengembangan aplikasi yang terintegrasi; lengkap dengan beragam tools atau utilitas pendukung.

V. PROSEDUR PRAKTIKUM

Membuat Project Baru

Project merupakan kerangka dasar aplikasi yang sangat menentukan jenis aplikasi yang akan dibuat. Untuk memulai pembuatan project, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Jalankan **Visual Basic 2008 Express Edition**.
2. Klik menu **File > New Project**, atau melalui ikon **New Project**, atau melalui kombinasi tombol **Ctrl+N**.
3. Pada kotak dialog **New Project**, pilih template **Windows Application**, kemudian klik **OK**.



Windows (Windows Form, Concole, Class Library, WPF dll)

Web (ASP Web Application, ASP.Net Web Servis dll)

Smart Device (Smart Device Project)

Database (Access dan SQL Server)

Report (Report Application dan Crystal Report)

WCF (Windows Communication Foundation) dll.

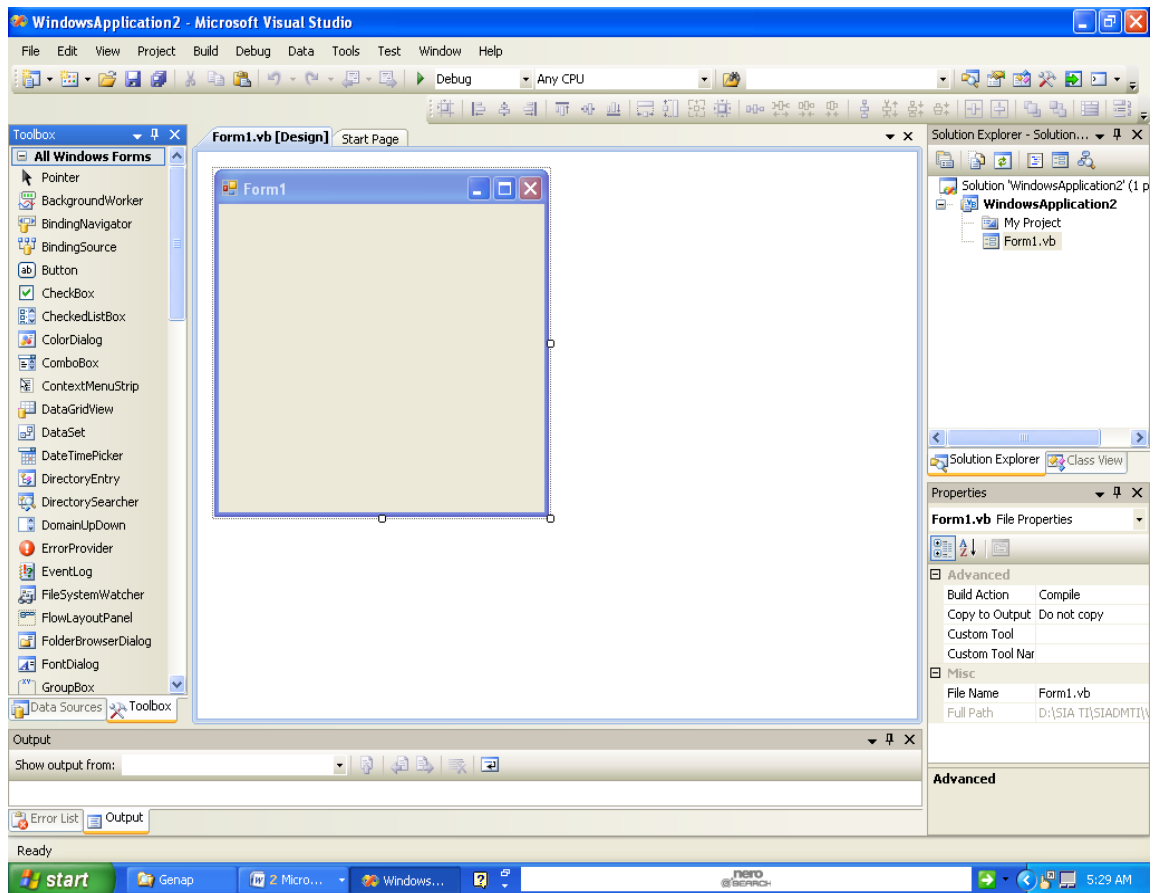
Windows Application. Untuk menciptakan aplikasi-aplikasi Windows yang berjalan secara lokal di komputer user.

Class Library. Untuk menciptakan kelas-kelas atau komponenkomponen reusable yang dapat di-share dengan project lainnya.

Console Application. Untuk membuat aplikasi-aplikasi command-line.

Mengenal IDE Visual Basic 2008

Dalam upaya memudahkan penggunaan IDE, maka diperlukan pemahaman yang baik mengenai IDE Visual Basic 2008.



Interface	Keterangan
Menu Bar	Menu standar pada visual Basic
Toolbar	Daftar tool yang digunakan untuk menjalankan perintah yang sering digunakan
Toolbox	Daftar control yang tambahkan ke dalam program sebagai interface
Form Design	Digunakan untuk mengedit tampilan form serta mengatur posisi control pada form
Solution Explorer	Digunakan untuk mengolah file dan project
Properties	Digunakan untuk mengedit property dari form dan control yang sedang diedit
Error List	Digunakan untuk menampilkan pesan error jika terjadi kesalahan

Membuat Aplikasi Windows

1. Buat **project baru**, atau lanjutkan project pertama Anda sebelumnya.
2. Tambahkan sebuah kontrol Label ke form, dengan cara mengklik ganda Label di Toolbox, atau men-drag Label ke form. Atur propertinya seperti tabel berikut:

Object	Properties	Nilai
Form1	Name Text	Frmlatihan Latihan Visual Basic
Label	Name	lblText

3. Tambahkan **Event Load** pada form dengan salah satu cara berikut:

- Klik ganda area form kosong.
- Klik area form kosong, kemudian tekan **F7**.

4. Lengkapi kode event handler-nya seperti berikut:

```
Public Class Form1
    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Load
        ' Men-set teks kontrol label
        Me.lblText.Text = "Belajar Pemrograman Visual Basic"
    End Sub
End Class
```

5. Jalankan aplikasi dengan menekan tombol **F5** (di keyboard), atau melalui ikon Start Debugging di toolbar, atau melalui menu **Debug > Start Debugging**.

6. Simpan aplikasi **Anda**.

Membuat Aplikasi Console

- Buat **project baru**, pilih template **Console Application**, kemudian klik **OK**.
- Lengkapi kode programnya seperti berikut:

```
Module Module1
    Sub Main()
        ' Mencetak teks ke console
        Console.WriteLine("Apa Kabar Teman-Teman ")
        Console.WriteLine("Selamat Belajar Pemrograman Visual")
        Console.Read()
    End Sub
End Module
```

3. Tekan **F5** untuk menjalankan aplikasi.

4. Simpan aplikasi Anda.

VI. HASIL PRAKTIKUM

VII. ANALISA

VIII. KESIMPULAN