

GemasTIK XIV (2021) Pemrograman – Penyisihan



[A] Undian Berhadiah

Batas waktu: 0.2 detik per test case

Batas memori: 16 MB

Deskripsi Masalah

Pada acara Pembukaan Gemastik 2021, Pak Gema berencana mengadakan bagi-bagi hadiah bagi para peserta. Setiap peserta akan mendapatkan nomor kupon (5 digit) yang nantinya akan diundi. Pada periode penentuan pemenang, akan dilakukan penentuan nomor kupon mana yang dianggap sebagai pemenang. Caranya dengan membandingkan nomor kupon peserta dan nomor kupon yang dimiliki Pak Gema. Pemenang ditentukan jika mereka memiliki nomor kupon yang selisihnya paling kecil. Jika diketahui N buah kupon peserta dan kupon Pak Gema bernomor X. Bantulah Pak Gema untuk menentukan siapa pemenang undiannya.

Format Masukan dan Keluaran

Masukan pada baris pertama berisi bilangan N dan X, di mana $1 \le N \le 1000$ dan $0 \le X \le 99999$. Kemudian, N baris berikutnya masing-masing berisi nomor kupon peserta berukuran 5 digit. Dijamin tidak ada lebih dari satu peserta yang memiliki nomor kupon yang sama.

Keluarkan semua nomor kupon yang memiliki jarak minimal, masing-masing dalam satu baris diurutkan dari nomor terkecil.

Contoh Masukan/Keluaran

| Masukan | Keluaran |
|---------|----------|
| 4 10004 | 10001 |
| 10007 | 10007 |
| 12345 | |
| 11111 | |
| 10001 | |

Penjelasan

Jarak minimal antara kupon 10004 dan kupon peserta adalah 3 yaitu terhadap kupon 10007 dan 10001.