

Sistemas de Telecomunicações 2022 / 2023

Aula prática: P9

Aluno 62695

Protocolo: GoBackN Flow

1. Emissão

Ficheiro

GoBackN_FlowC.java

Variáveis de estado

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">• next_frame_to_send- Número de sequência da próxima trama DATA a enviar• window_buffer- Buffer das tramas DATA enviadas• window_size- Tamanho da janela a ser usada• base- Número de sequência da primeira trama DATA da janela• last- Número de sequência da última trama DATA da janela• is_retrans- Indica se está a ser feita uma retransmissão• count_retran- Número de sequência da próxima trama DATA a enviar• last_nak- Número de sequência do último NAK enviado |
|--|

Eventos recebidos / Ação

<ul style="list-style-type: none">• start_simulation	Arranque da aplicação / Envia primeira trama DATA
<ul style="list-style-type: none">• handle_Data_end	Fim de envio de trama DATA / Envia a próxima trama DATA
<ul style="list-style-type: none">• handle_Data_Timer	O data timer expira / Retransmite as tramas DATA
<ul style="list-style-type: none">• handle_ack_Timer	O ack timer expira / Envia o ack do último frame DATA recebido com sucesso

2. Receção

Ficheiro

GoBackN_FlowC.java

Variáveis de estado

<ul style="list-style-type: none">• frame_expected	Número de sequência esperado
---	------------------------------

Eventos recebidos / Ação

- **from_physical_layer**

Recebe tramas:

- ✓ **DATA** (campos *seq* e *info*) / Envia para camada rede
- ✓ **ACK** (campo ack) / Envia a próxima trama DATA
- ✓ **NAK** (campo nak) / Retransmite tramas DATA a partir do nak recebido