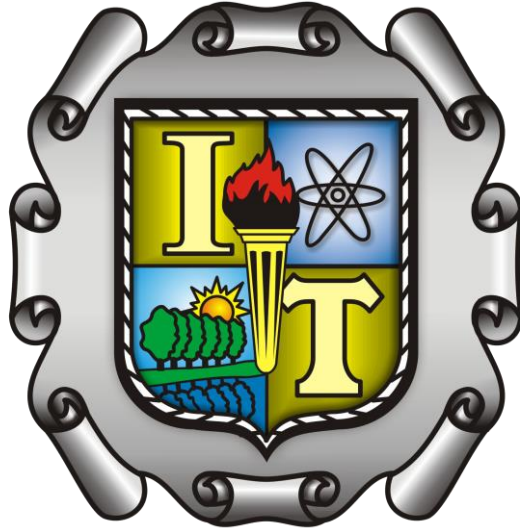


INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALTILLO



REPORTE PRACTICA #1

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

RICARDO ARATH MACÍAS MEZA

CLASE: 18:00-19:00

24/02/2023

Componentes de una computadora

Existen dos nociones: el *software*, que es la parte lógica o intangible de una computadora, como los sistemas operativos, los programas y las aplicaciones, que es la que hace que funcione lo demás, y el *hardware*, que es la parte tangible de la PC, aquello que se puede ver y tocar, tanto sus componentes internos, como sus dispositivos externos. Ahora bien, el *software* y el *hardware* se complementan, ya que la ausencia de alguno de ellos hace imposible el funcionamiento del ordenador.

Para el uso de la PC es importante disponer además de un monitor, un teclado y un *mouse* o ratón. Y en la actualidad, aumentó la necesidad de contar con cámaras, micrófonos, parlantes y auriculares. Estos son dispositivos externos, denominados periféricos externos, porque se conectan a la computadora sin ser parte de ella.

Los periféricos se clasifican según el flujo de información, es decir, el tipo de intercambio. Hay entonces periféricos internos y externos, que a su vez pueden ser de entrada, salida o mixtos (según cumplan funciones de entrada, salida o entrada y salida de datos).

Placa madre

La tarjeta madre es la columna vertebral que une los componentes de la computadora en un mismo punto y les permite comunicarse entre sí. Sin ella, ninguna de las piezas de la computadora, como el CPU, la GPU o el disco duro, podrían interactuar.



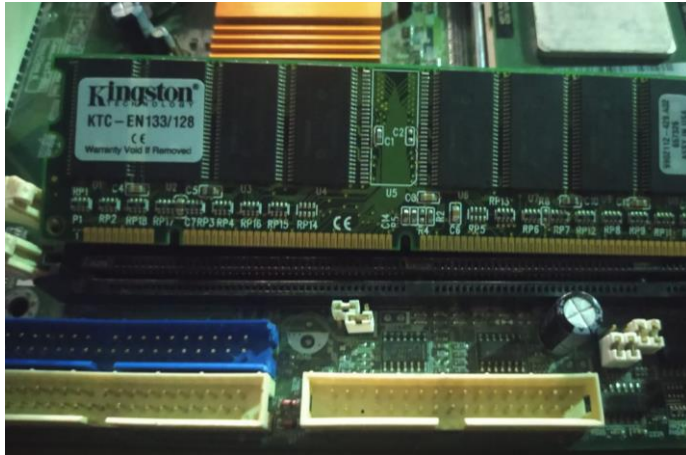
Procesador

Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.



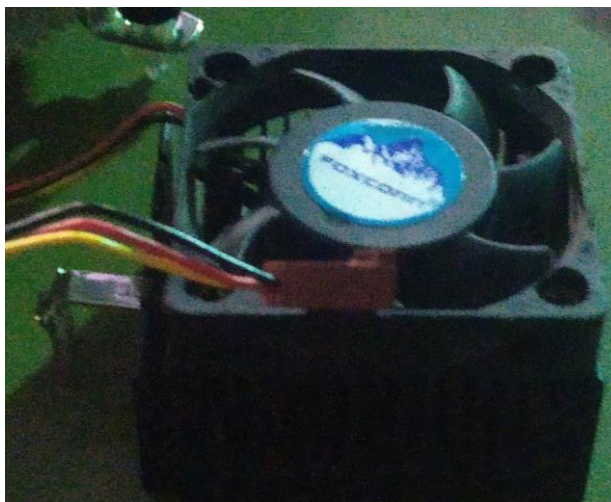
Memoria RAM

Se utiliza para el almacenamiento y la recuperación inmediata de datos: cualquier tarea que requiera un acceso rápido a los recursos informáticos. Otro uso de la memoria RAM es ayudar a su ordenador a cargar más rápidamente la información a la que ha accedido previamente.



Disipador de Calor

Es en realidad un intercambiador de calor, que extrae calor de un fluido y lo cede a otro (aire ambiente, por ejemplo). O bien, extrae calor del ambiente para cederlo a un fluido. Dichos procesos de intercambio son clave en cualquier sistema de refrigeración industrial.



Disco duro

Es una unidad de hardware que se usa para almacenar contenido y datos digitales en las computadoras. Todas las computadoras tienen un disco duro interno, pero también hay discos duros externos que pueden usarse para ampliar el almacenamiento de una computadora.



Fuente de alimentación

Es el equipo que se encarga de transformar la corriente alterna (AC), que es la corriente que proviene directamente de la línea eléctrica, en corriente continua (DC), que es la que necesitan la mayoría de los dispositivos para funcionar correctamente.



Buses

Se le llama bus al conjunto de conexiones físicas (cables, placa de circuito impreso) que pueden compartirse con múltiples componentes de hardware para que se comuniquen entre sí. El propósito de los buses es reducir el número de rutas necesarias para la comunicación entre los distintos ordenadores.

