

Sommario

Il progetto di tirocinio presentato in questa tesi consiste nello sviluppo di un'applicazione mobile multiplatforma tramite Flutter, un framework moderno e altamente performante per la creazione di interfacce utente native.

L'obiettivo è la realizzazione di una piattaforma SaaS (Software as a Service) per il monitoraggio di ambienti di produzione digitali, in particolare servizi backend e API. Ogni utente ha la possibilità di configurare dei "monitor", associati a uno o più progetti, per controllare lo stato e l'affidabilità delle risorse attraverso le risposte HTTP (codici 2xx, 4xx, 5xx, ecc.).

L'applicazione permette di rilevare tempestivamente anomalie o interruzioni nei servizi, notificando in tempo reale eventuali errori e consentendo così una rapida risposta. Questo sistema si rivela particolarmente utile per agenzie e aziende che gestiscono infrastrutture digitali come siti web, database o microservizi.

Dal punto di vista commerciale, la piattaforma può essere monetizzata tramite un sistema di abbonamento mensile, con funzionalità scalabili in base al numero di progetti o monitor attivi. Questo approccio garantisce flessibilità sia per piccoli team sia per aziende strutturate, offrendo un valore concreto in termini di affidabilità e qualità del servizio.

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Progettazione	3
1.1.1	Contesto e motivazione	3
1.1.2	Obiettivo	3
1.1.3	Stato dell'arte	3
1.1.4	Descrizione UpApi	3
1.1.5	Scelte tecnologiche	3
1.1.6	Panoramica dei capitoli	3

1 Introduzione

1.1 Progettazione

1.1.1 Contesto e motivazione

1.1.2 Obiettivo

1.1.3 Stato dell'arte

Vantaggi applicazione multi-platform

1.1.4 Descrizione UpApi

1.1.5 Scelte tecnologiche

Flutter

Node.js

Cubit

1.1.6 Panoramica dei capitoli

Obiettivi / specifiche / use case / requisiti

Descrizione implementazione/sviluppo delle varie parti

Problematiche

Risultati ottenuti

Conclusioni e sviluppi futuri