

Jeu de la vie en Python - Test Technique

Le but de ce test est d'implémenter le "Jeu de la vie" en Python en utilisant les règles suivantes :

1. Toute cellule morte possédant exactement 3 voisins vivants devient une cellule vivante.
2. Toute cellule vivante possédant 2 ou 3 voisins vivants reste vivante, sinon elle meurt.

Vous devez fournir une classe ou une fonction qui implémente le jeu de la vie. Votre implémentation devrait permettre :

1. L'initialisation d'une grille de jeu avec des cellules vivantes et mortes.
2. La progression du jeu d'une étape à l'autre en appliquant les règles ci-dessus.
3. La récupération de l'état de la grille à tout moment.

Votre implémentation doit également inclure une documentation claire et des tests unitaires pour vérifier son bon fonctionnement.

Critères de réussite :

1. Implémentation correcte des règles du jeu de la vie.
2. Documentation claire expliquant le fonctionnement de votre code et de ses différentes parties.
3. Tests unitaires couvrant les différentes fonctionnalités de votre implémentation.