



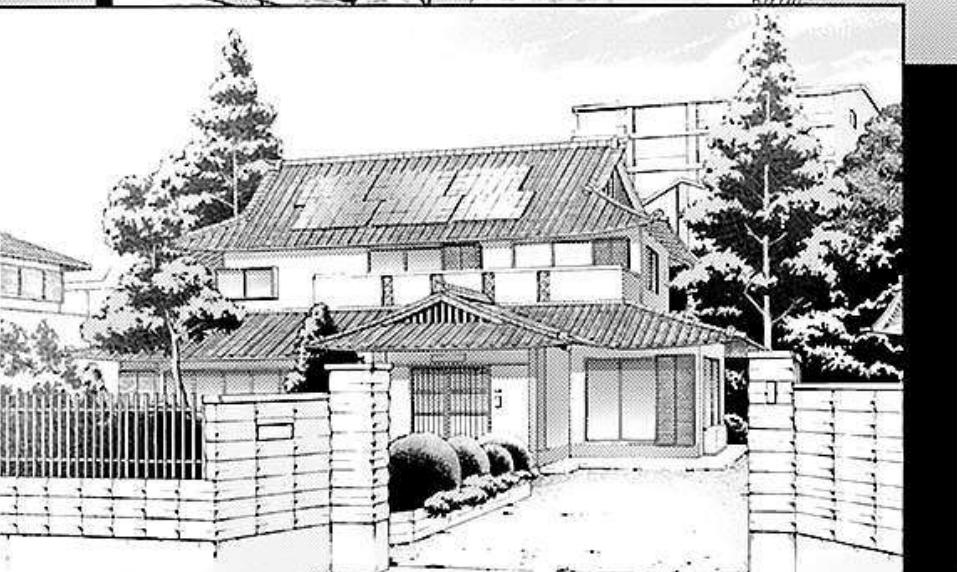
"ESTO ES UN JUEGO, PERO
NO ES ALGO QUE JUEGAS"

KAYABA AKIHIKO, CREADOR DE SWORD ART ONLINE

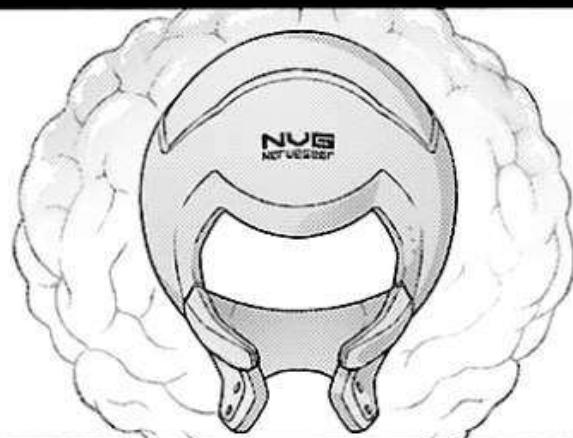


ARTE: TAISUKE YAMADA TAKAYUKI
AUTOR ORIGINAL: REKI KAWAHARA
キャラクターデザイン: abec

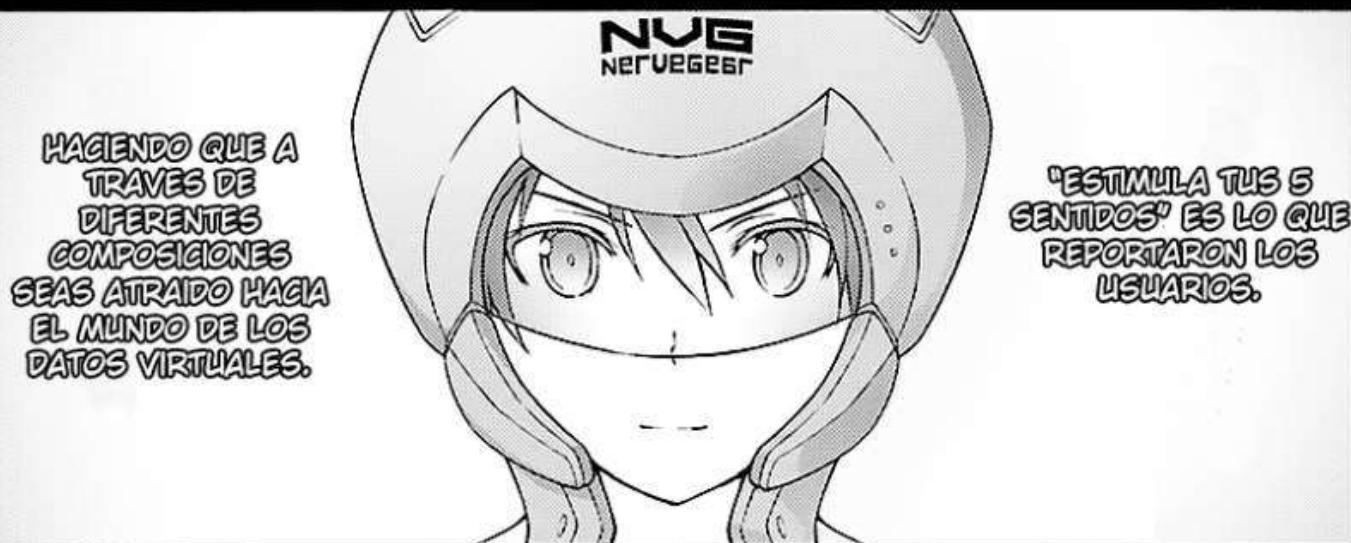




LA MAQUINA SE CONECTA DIRECTAMENTE CON EL CEREBRO DEL USUARIO.



EL "NERVGEAR".



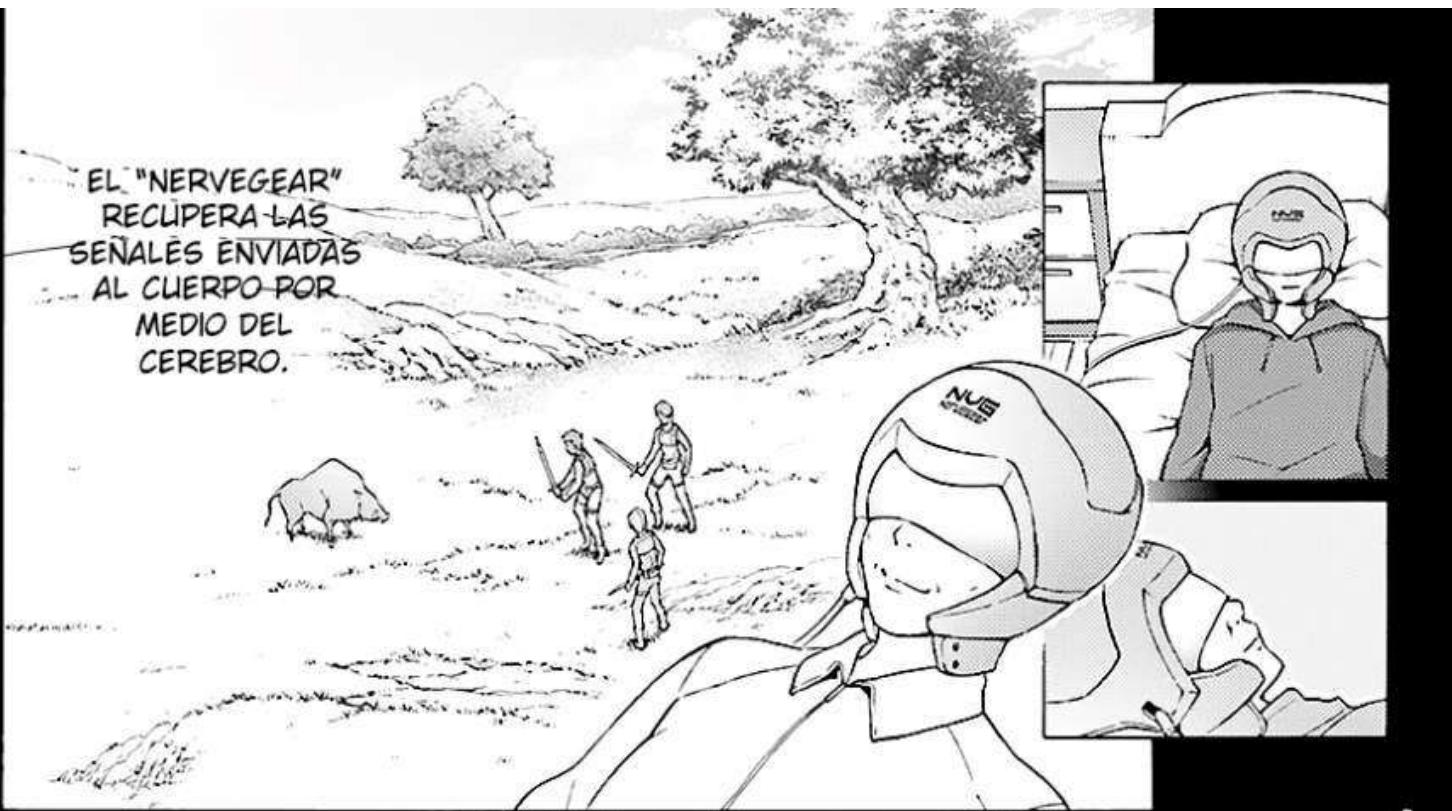
EL HUMANO FINALMENTE LOGRO ALCANZAR LA REALIDAD VIRTUAL...

MEDIANTE LA CREACION Y LA VENTA DE ESTA MAQUINA DE JUEGO EN EL AÑO 2022.

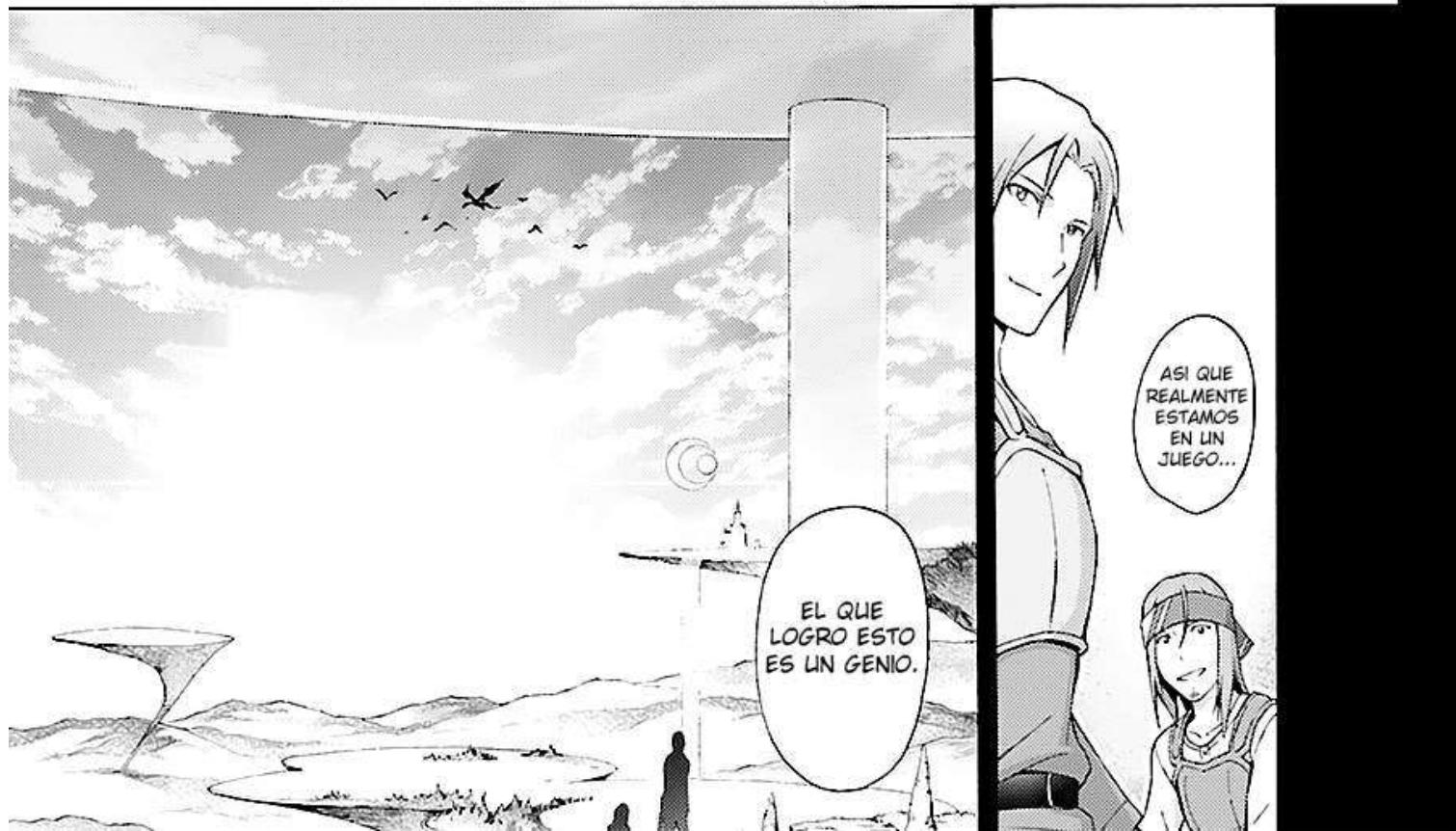
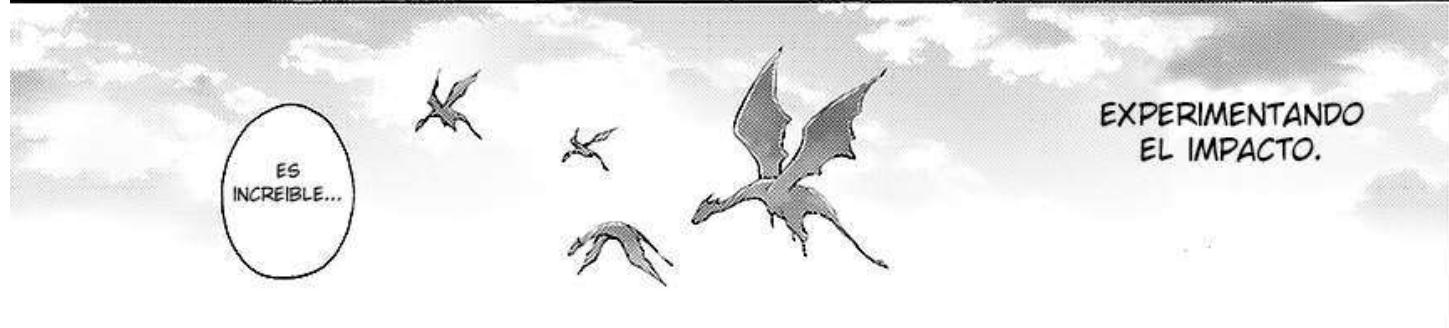
LINK
START!!

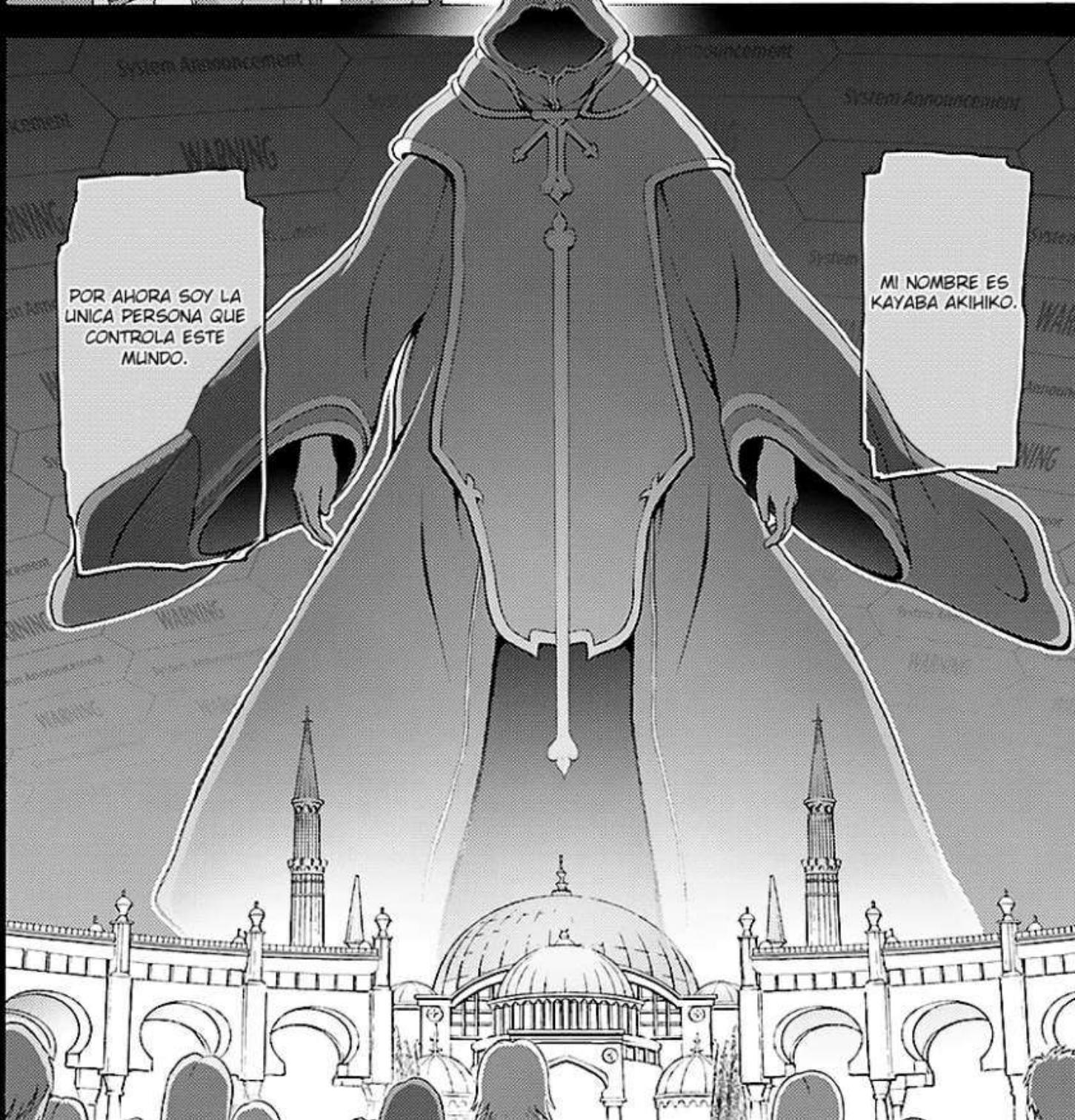


EL "NERVEGEAR"
RECLUPERA LAS
SEÑALES ENVIADAS
AL CUERPO POR
MEDIO DEL
CEREBRO.



NOTA: SE EMOCIONAN POR MATAR A UN JABALÍ DE NIVEL UNO XD





NO PUEDEN SALIR DEL JUEGO POR SI MISMOS.

SE PREGUNTARAN PORQUE NO PUEDEN DESLOGUEARSE DEL JUEGO... ESTO NO ES UN ERROR, ES UNA CARACTERISTICA DEL JUEGO, ES DECIR.

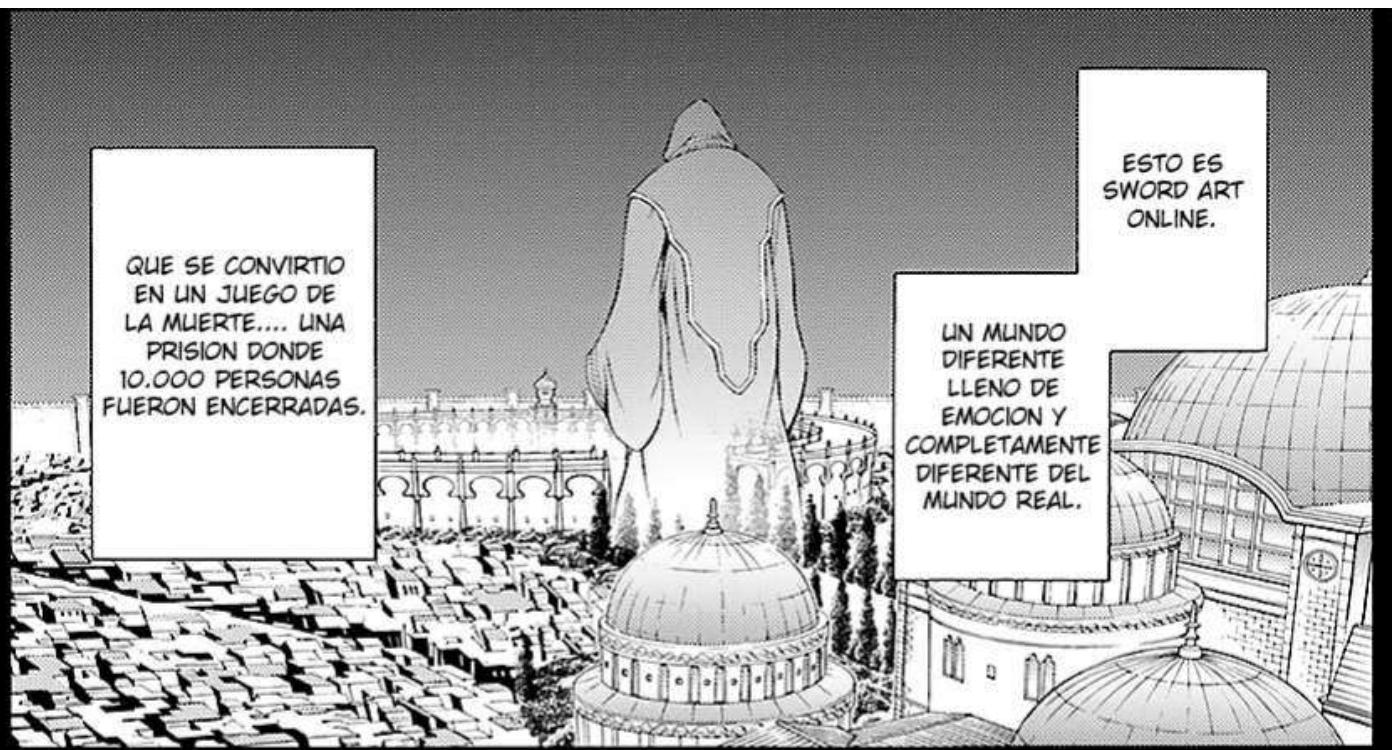
HACIENDO QUE EL "NERVEGEAR" EMITA UNA MICROONDA DE ALTO RENDIMIENTO QUE DANARA POTENCIALMENTE SU CEREBRO.

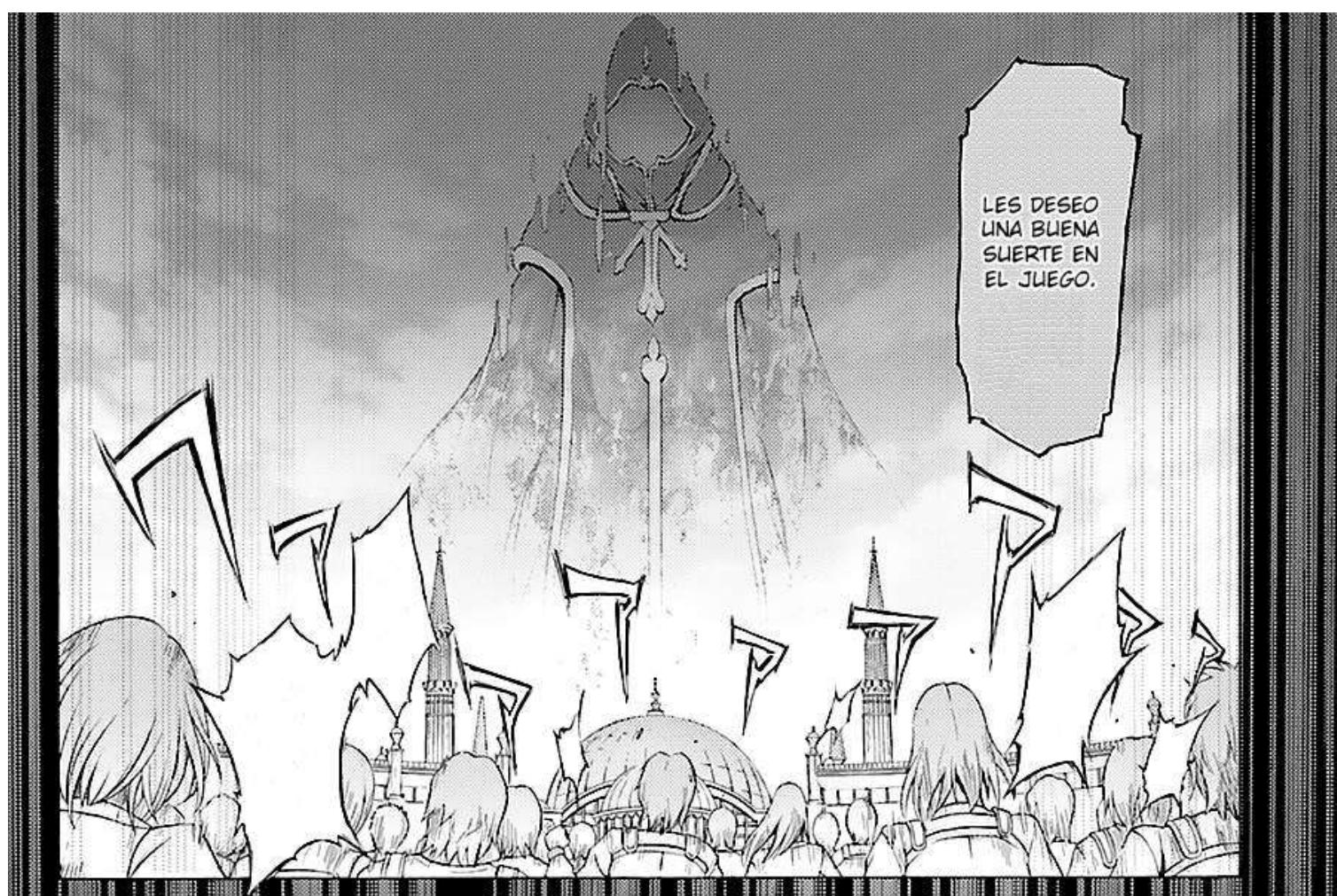
SU HP EN EL JUEGO RAPIDAMENTE BAJARA A CERO.

Y SI LAS PERSONAS DE AFLIERA TRATAN DE QUITARLES EL "NERVEGEAR"



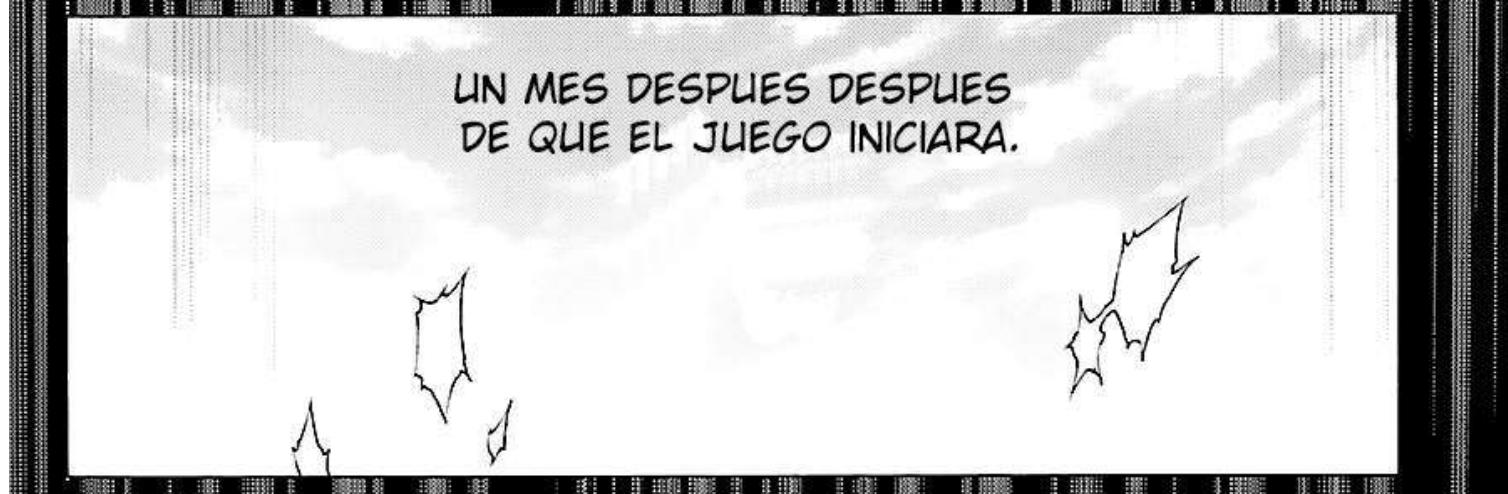
COMO RESULTADO SU AVATAR SE PERDERA POR SIEMPRE Y AL MISMO TIEMPO DEJARAN DE REALIZAR ACTIVIDADES EN SU VIDA COMO HABITANTES.





LES DESEO UNA BUENA SUERTE EN EL JUEGO.

UN MES DESPUES DESPUES
DE QUE EL JUEGO INICIARA.



2000
PERSONAS MURIERON.





ALGUNAS PERSONAS ESTABAN REALMENTE PERDIDAS.

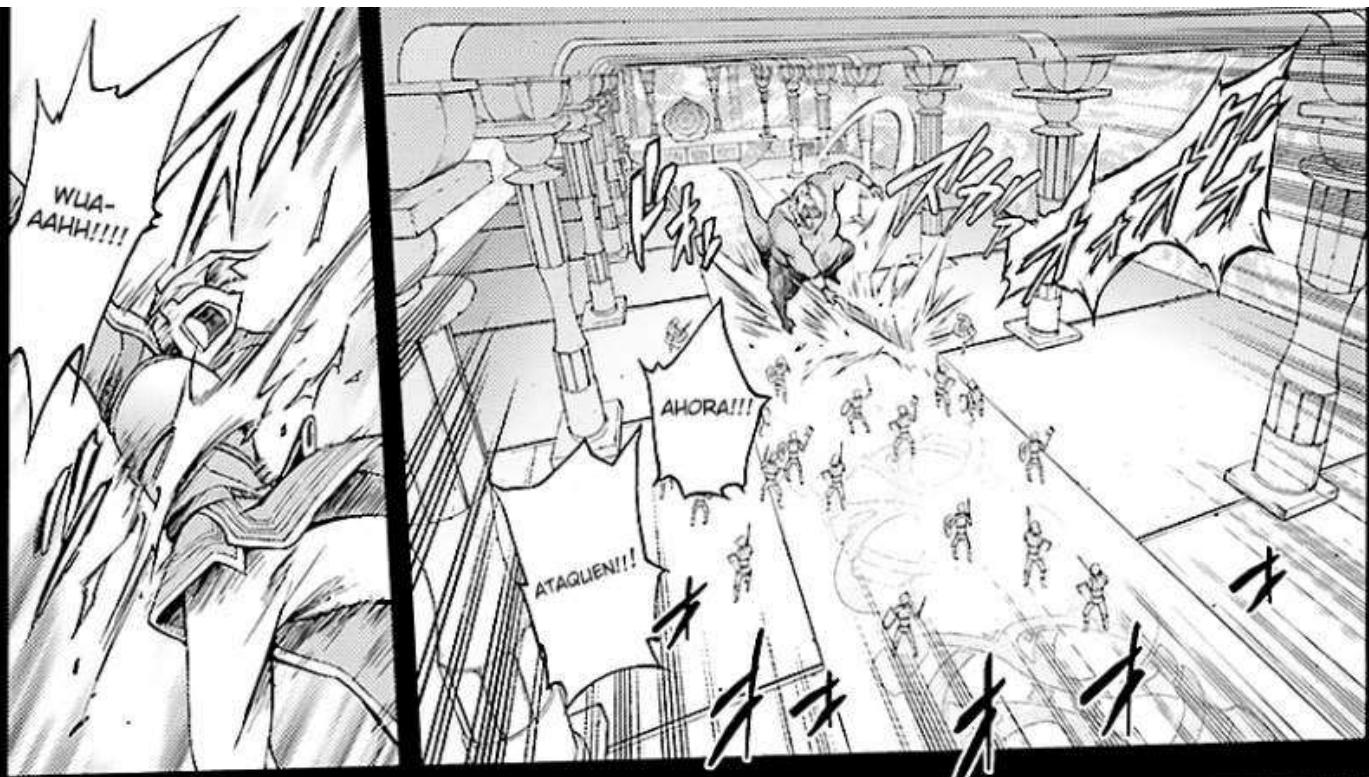


CAUSABA QUE ALGUNAS PERSONAS SE QUITARAN SU PROPIA VIDA.

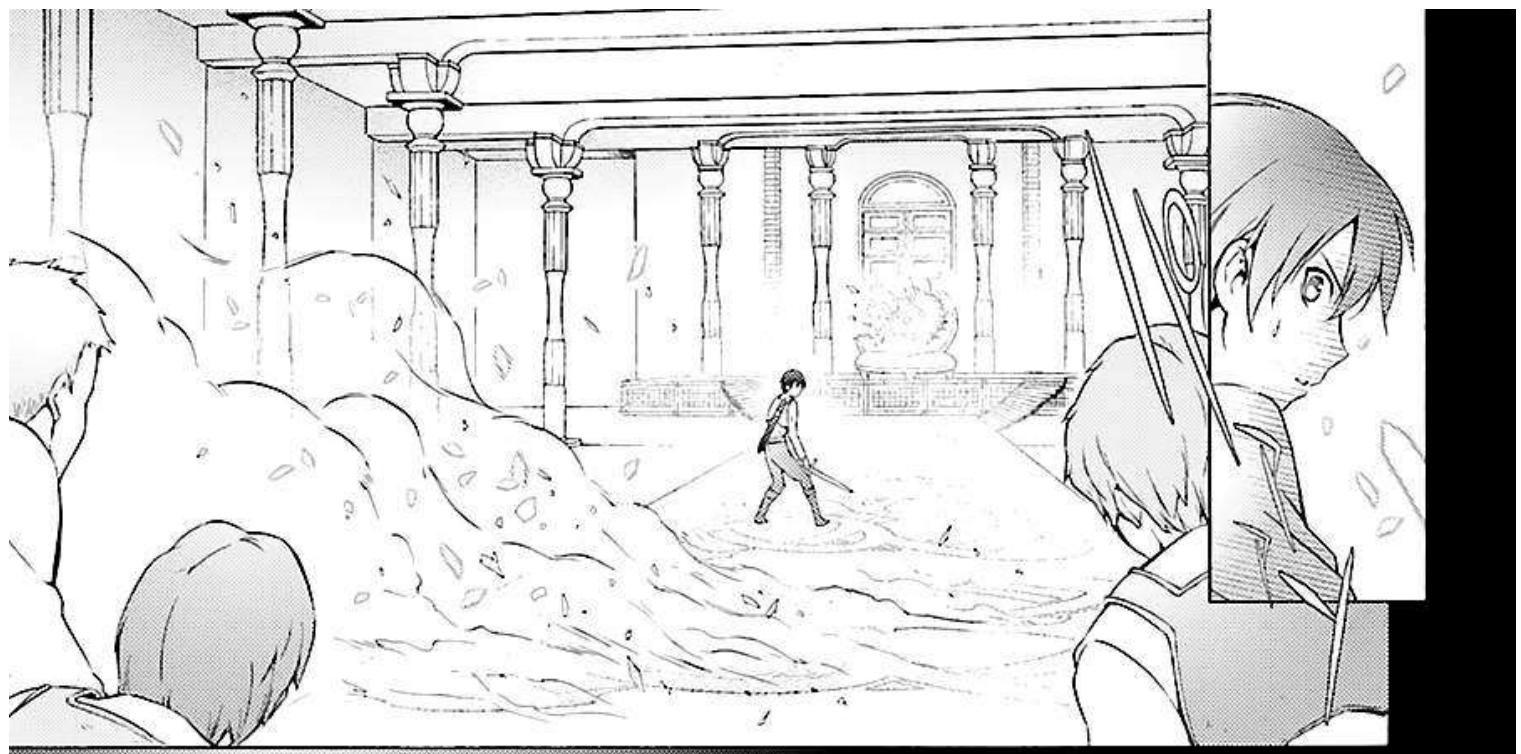


MUCHOS NO SALIAN DE SUS HABITACIONES.

PERO ENTONCES...









DESDE ENTONCES...

DESPUES DE
DOS AÑOS.

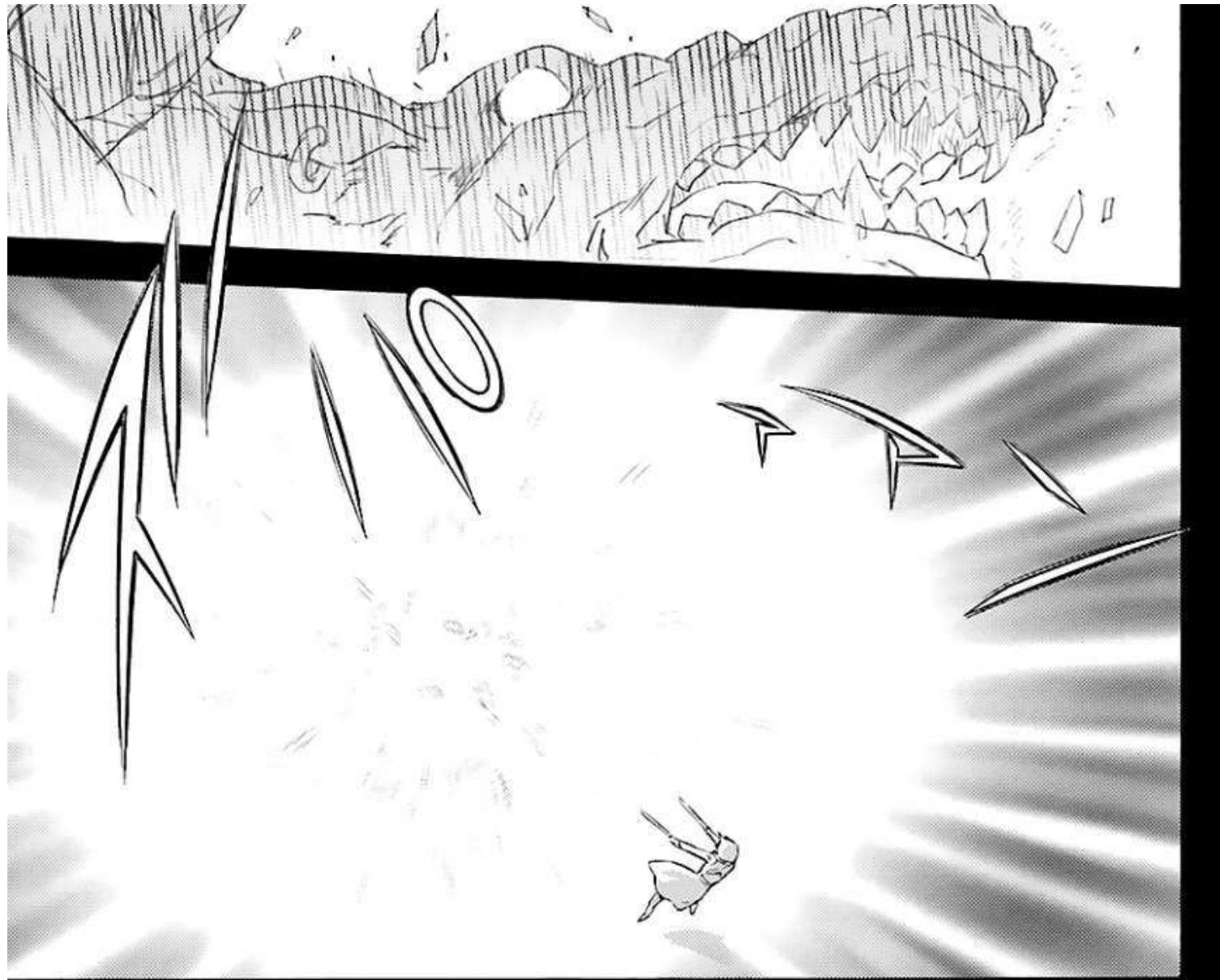




STARBURST STREAM!!







LA CANTIDAD DE JUGADORES QUE LOGRARON SOBREVIVIR FUERON.



DURANTE EL AVANCE HASTA EL PISO 74.



SEIS MIL PERSONAS...

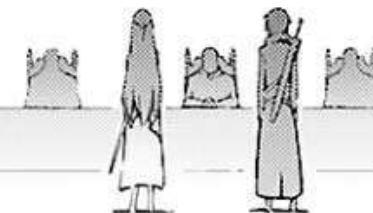






PARA
NUESTRO
GREMIO ELLA
ES UN
VALIOSO
PODER DE
COMBATE.

ASUNA-
SAMA.



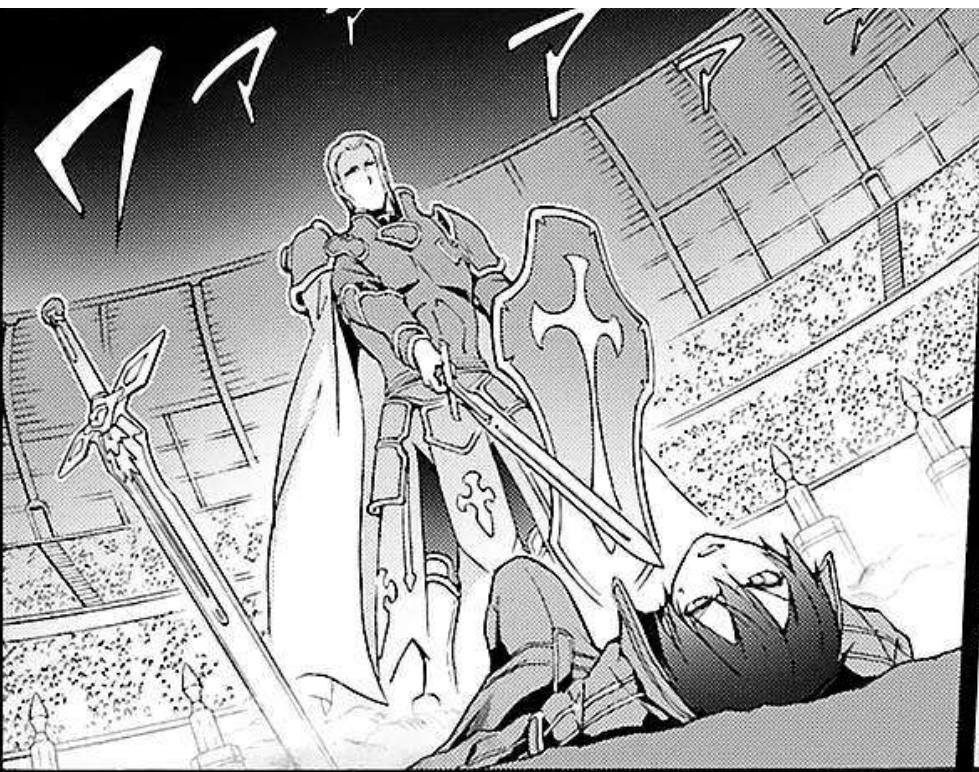
PERO SI PIERDES...
TENDRÁS QUE
UNIRTE A
NUESTRA GREMIO.

ENTONCES..
TENGAMOS
UN DUELO
DE ESPADAS

SI GANAS
PUEDES
LLEVARTE
A ASUNA.

TAMBIÉN HABÍA
UN GRUPO DE
PERSONAS
CENTRADOS EN
TERMINAR LOS
PISOS DEL
JUEGO.







TAMBIEN HAY PERSONAS
QUE SE TOMAN EL PLACER
DE MATAR..

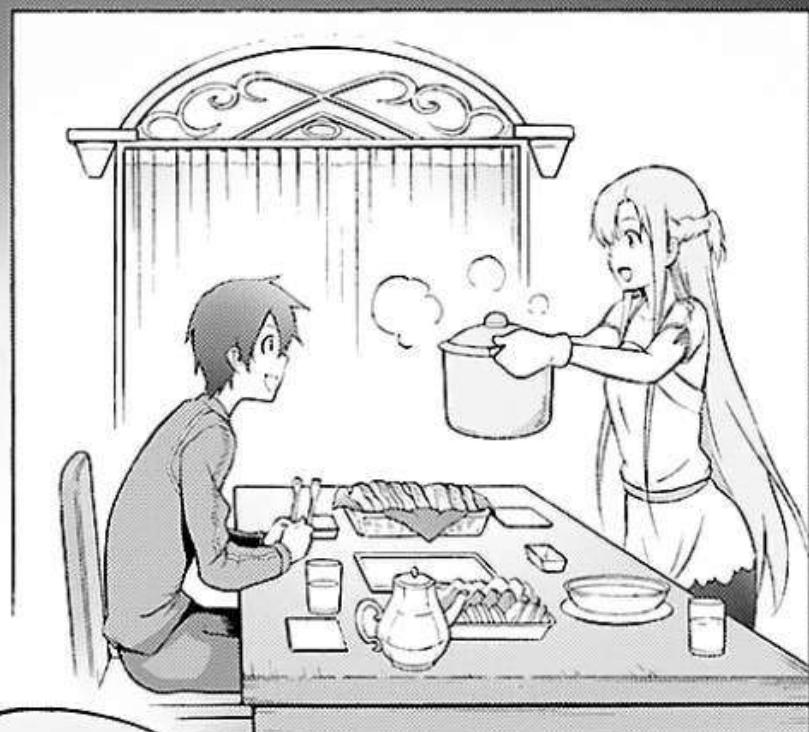
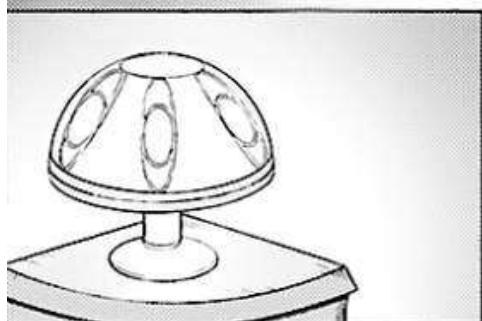
NT DE DARKWOLFRECON: POR SI NO LO RECUERDAN ESE ES EL SÍMBOLO DEL GREMIO ASESINOS "LOUGGIN COFFIN" DE SAO
ESTOS ERAN MUY CONOCIDOS POR MASACRAR A JUGADORES NORMALES HACIENDO TRAMPA O TENIENDO
HAZES BAJO LA MANGA PARA MATAR A SUS VÍCTIMAS ESTE TIPO AL IGUAL QUE "OTROS" TENDRÁN ALGO
QUE VER EN ESTA TEMPORADA!



ENTONCES...



AUNQUE ESTUVIMOS
MUCHO TIEMPO EN
ESTE LUGAR
TAN DIFERENTE.



ESTOS DOS AÑOS
FUERON MUY
IMPORTANES...



NT: COMO ALGUNOS SABEN ESTA SCENA ES DEL CAPITULO 10.5
DE LA NOVELA DE 'SAO' EL CUAL MUESTRA CONTENIDO...
BUENO, EXOTICO. NO TECOMENDO LEERLA YA QUE ES
PRACTICAMENTE 'CHENTAP' PERO SI LISTOS GUSTAN
PUEDES BUSCARLA Y NO ES QUE LA HAYA LEIDO O ALGO
PARECIDO XD.

AHORA, ESTA
SITUACIÓN
FUE MI OBJETIVO
FINAL.





NT: SE PODRÍA DECIR QUE KIRITO FUÉ QUIÉN PELEÓ CONTRA EL.



ALLÁ
ABAJO.

SE VE COMO EL
JUEGO SE VA
DESMORONANDO.







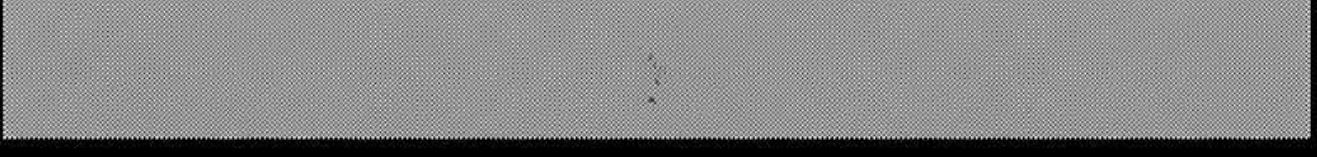
ESTA ES LA HISTORIA
DE LOS EVENTOS QUE
OCURRIERON EN
SWORD ART ONLINE.



LOS SOBREVIVIENTES
QUE SE SALVARON,
VIERON MORIR A
CUATRO MIL
PERSONAS.

INCLUYENDO LA
MUERTE DE KAYABA
AKIHICO.

DESDE ENTONCES... DESPUÉS DE
UN AÑO.



EL ESPECIAL
GUN GALE
ONLINE!!

ESTO ES EL
HUMO DEL
MUNDO!!

INICIAMOS
CON EL
MMO
STREAM!!

Sword Art Online

The 3rd Episode "Phantom Bullet"

"BALA ESPECTRAL"



山田孝太郎 AUTOR ORIGINAL: REKI KAWAHARA
キャラクター・デザイン: abec

*AGI (AGILIDAD) - DEFINE LA VELOCIDAD DE MOVIMIENTO DEL PERSONAJE.

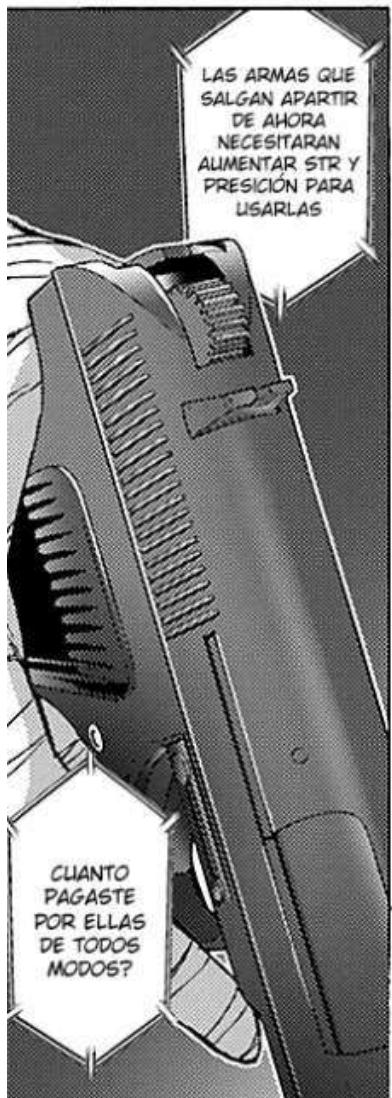


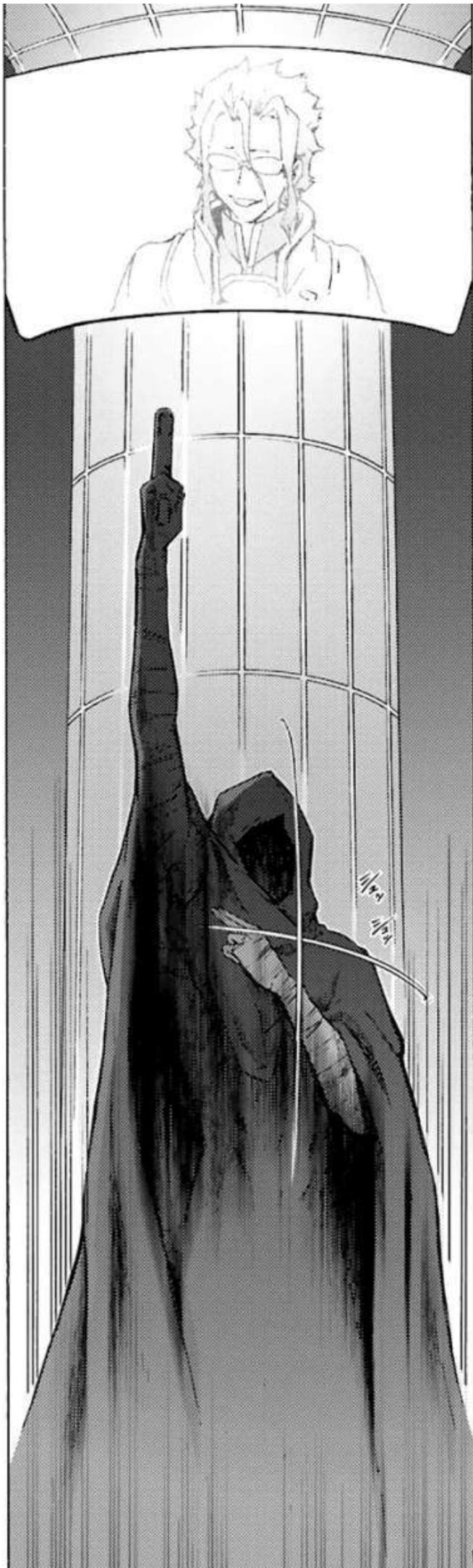


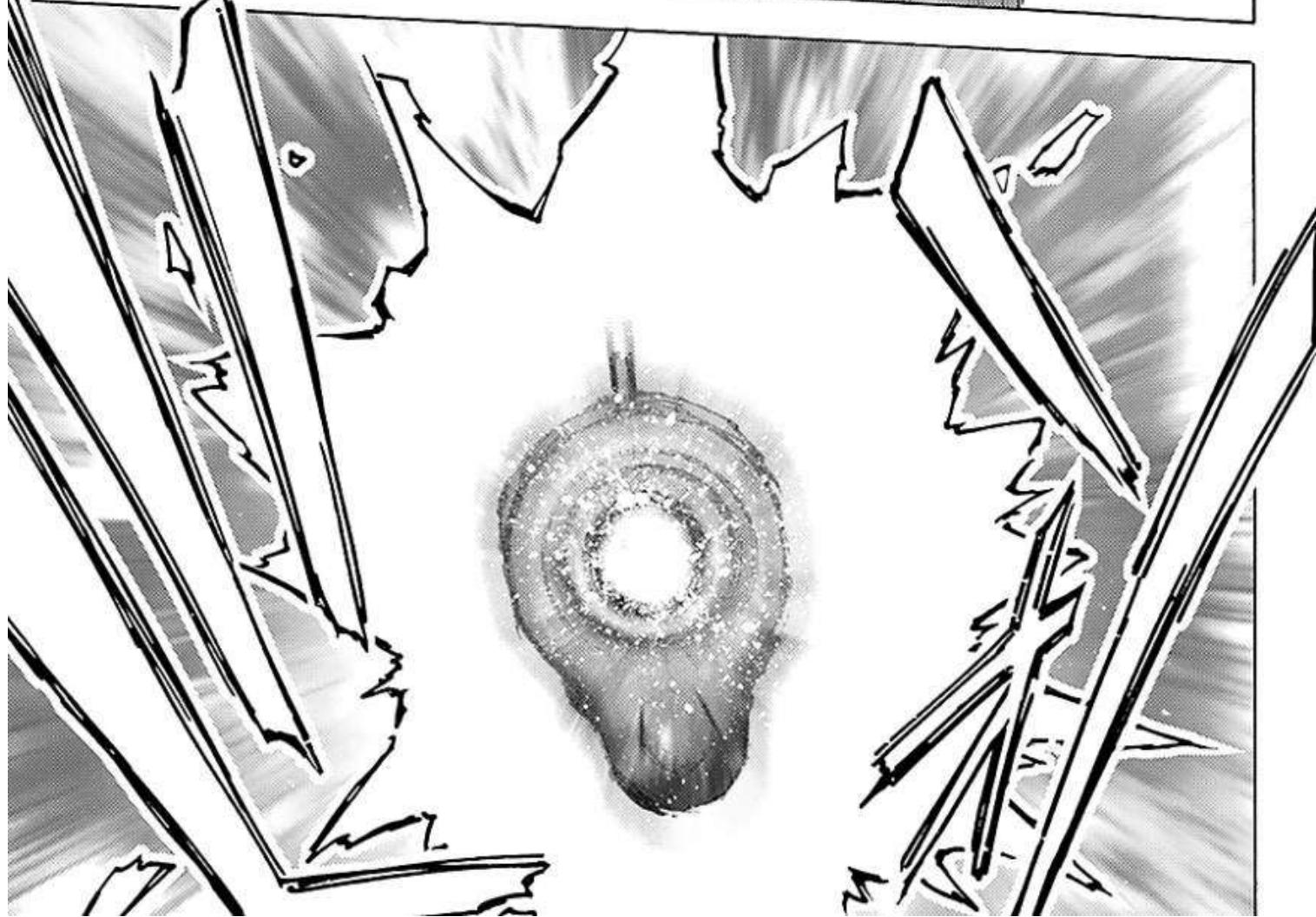


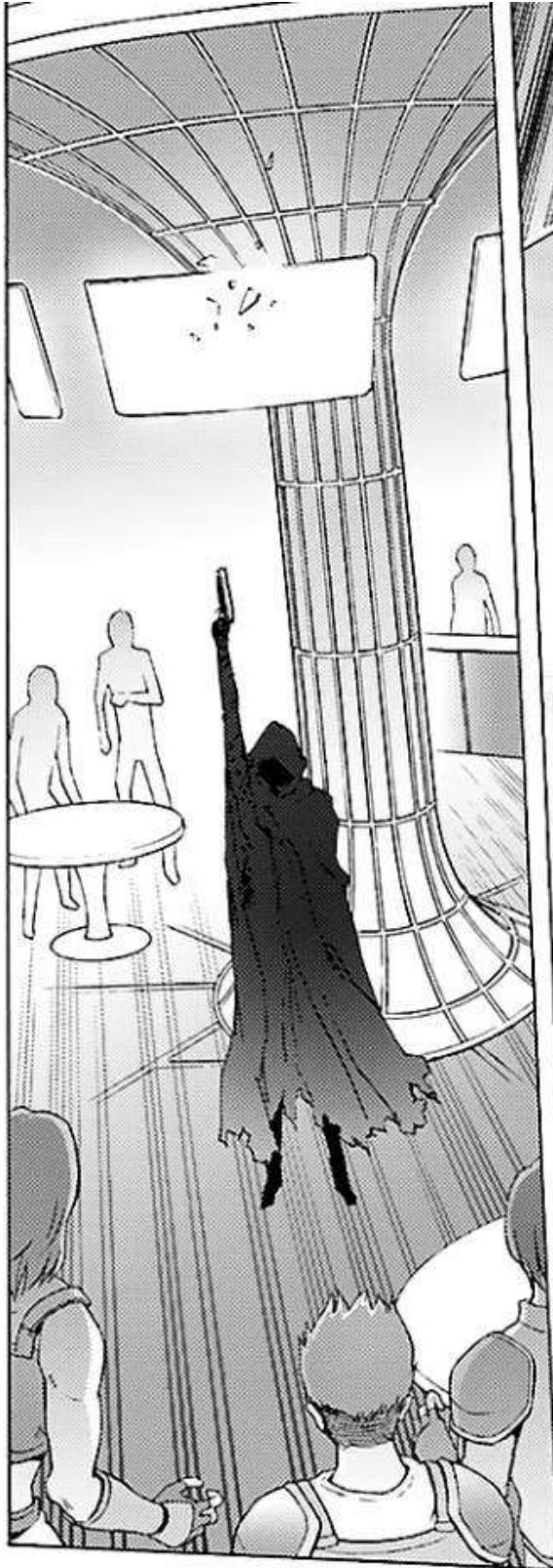
TONTOS...

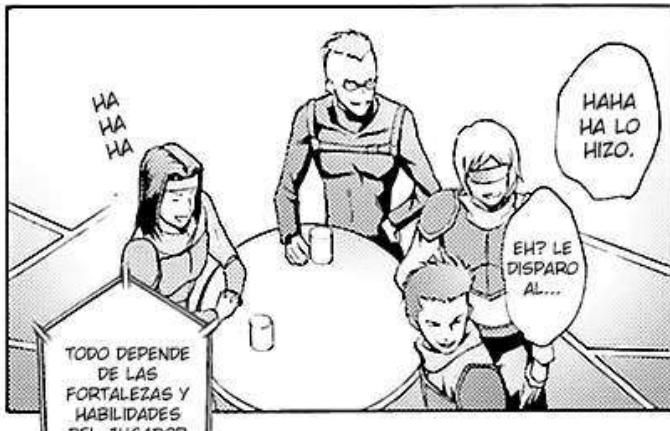
SIENTAN EL
MIEDO.



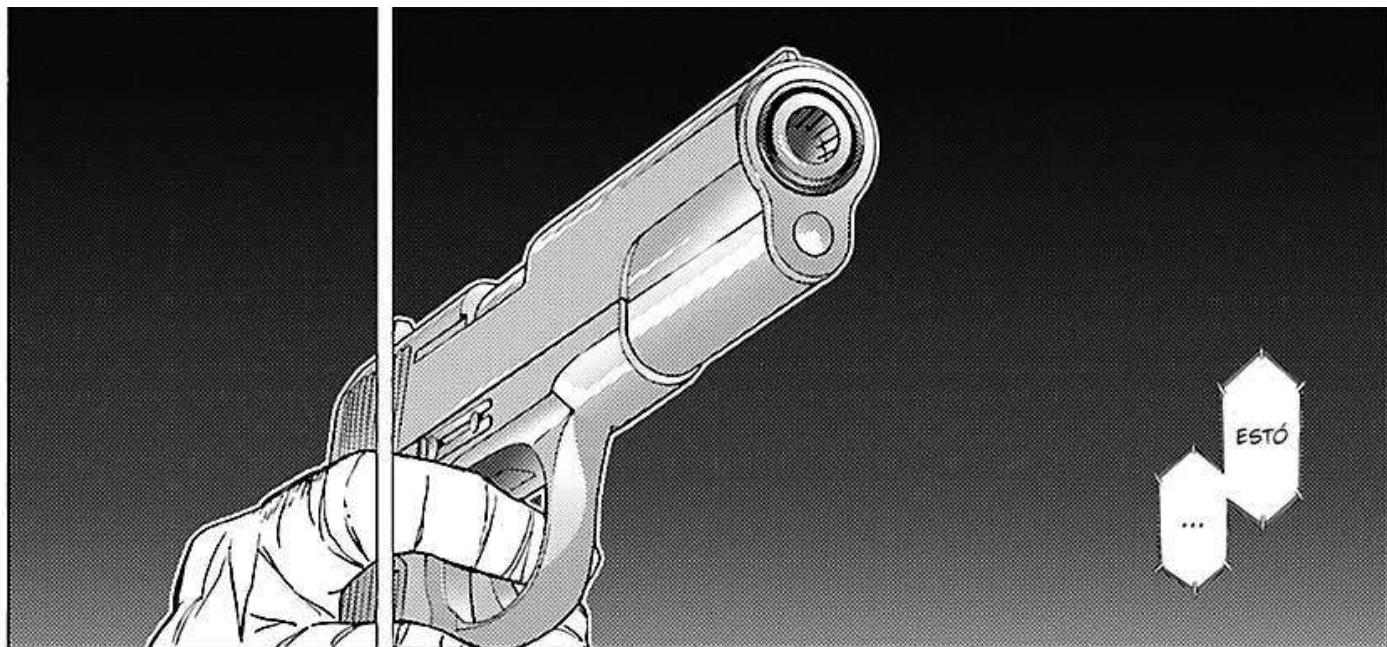






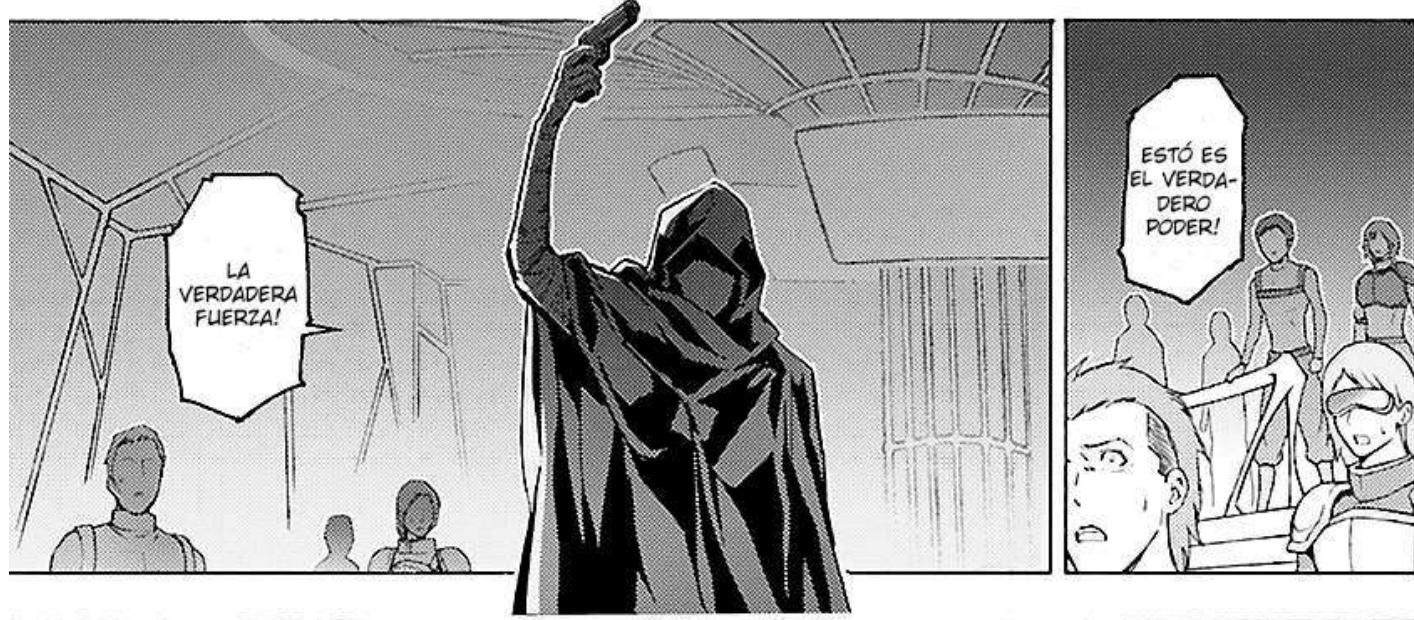




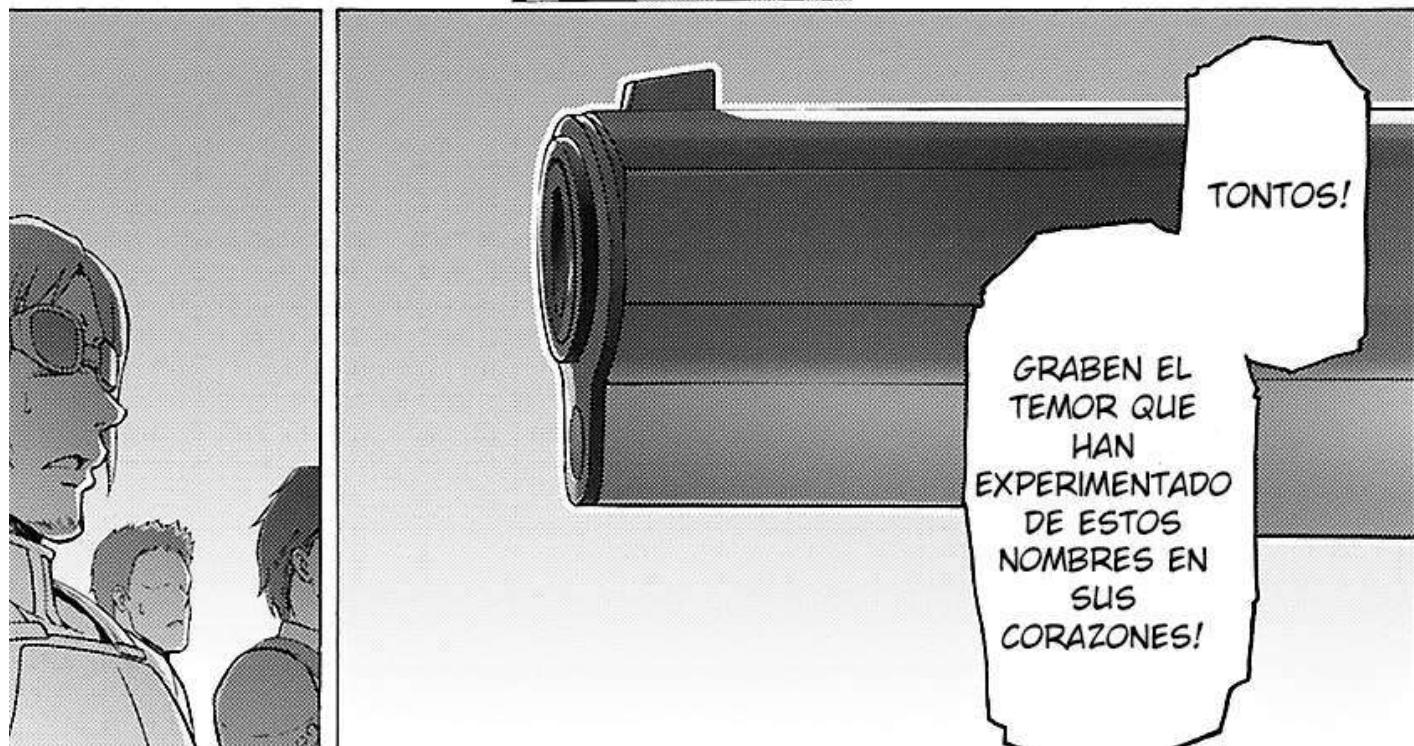


ESTÓ

...



ESTÓ ES
EL VERDA-
DERO
PODER!



TONTOS!

GRABEN EL
TEMOR QUE
HAN
EXPERIMENTADO
DE ESTOS
NOMBRES EN
SUS
CORAZONES!

**Death
Gun!!**

EL
NOMBRE
DE ESTÁ
"ARMA
MORTAL"
Y EL MÍO!



