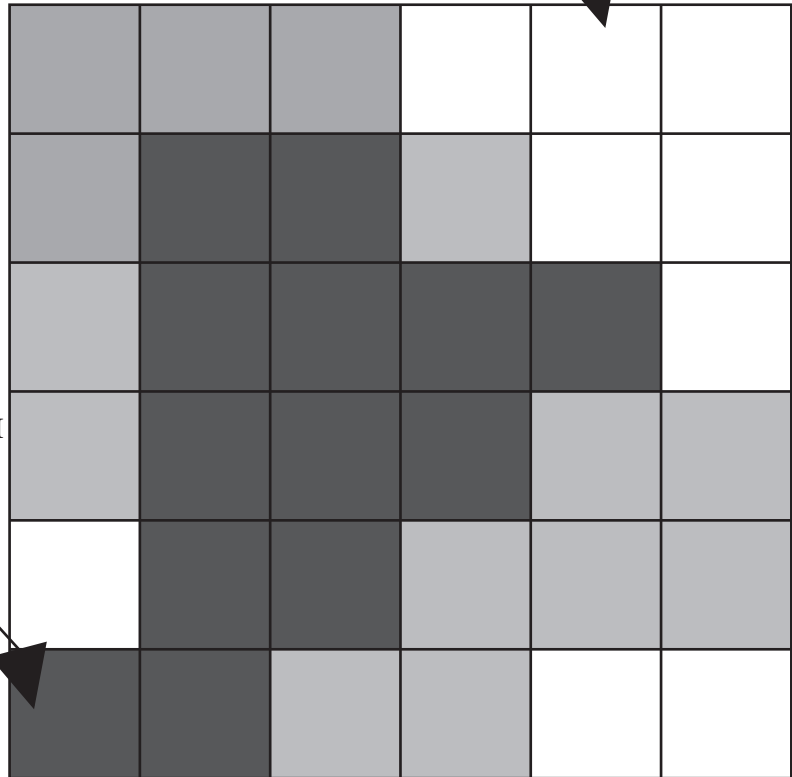


Буфер инициализируется  
минимальным значением



Темный полигон расположен  
ближе и имеет большую  
координату z

Буфер индицизирует

минимальным значением