

## Instructions

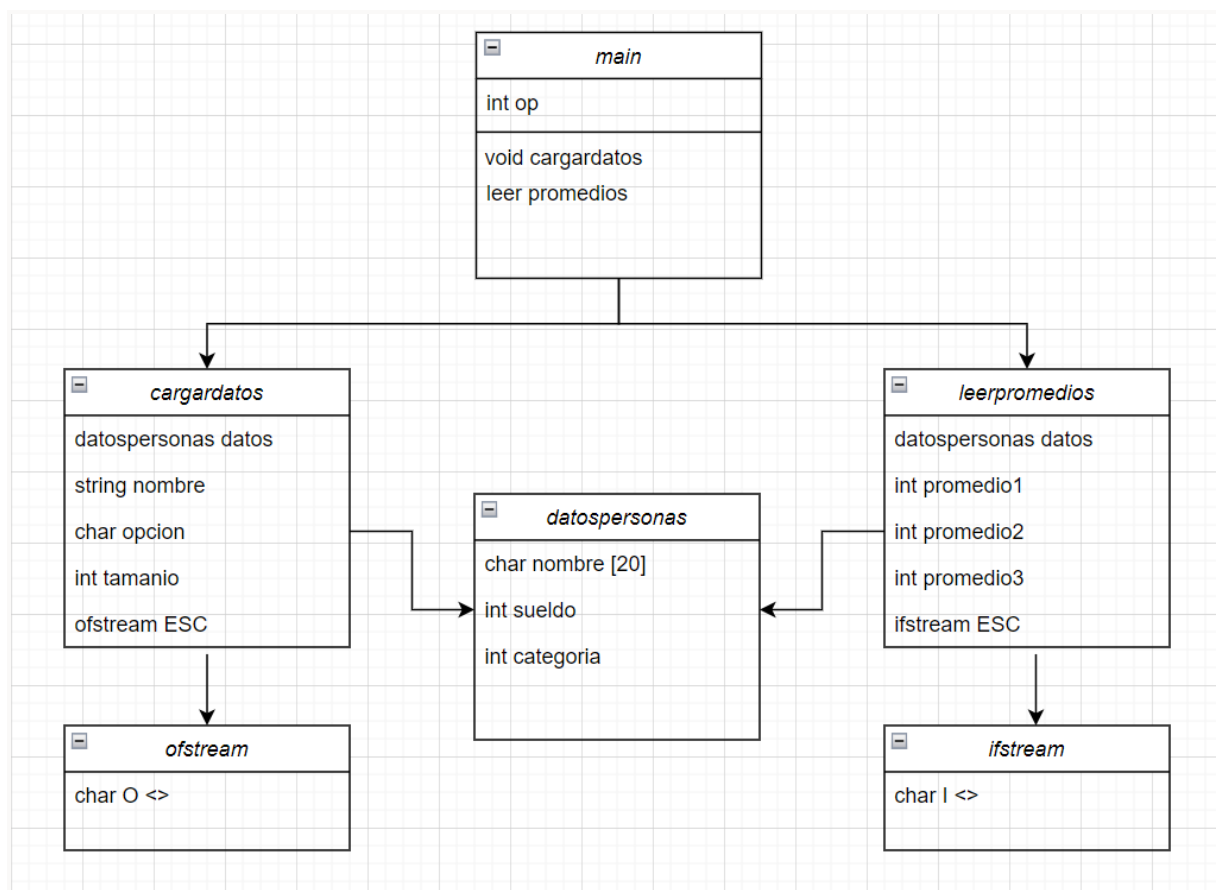
1. Del material que se propone debajo, selecciona 1 enunciado, codifícalo en VisualStudio como estás acostumbrado.
2. Crea un documento:
  - a. Con una propuesta modular (no código SOLO el esquema)
  - b. Con una propuesta de solución POO (no código SOLO el esquema). Para esto se recomienda leer el material de la clase.

1-

### Ejercicio 7.)

En una empresa donde los sueldos básicos oscilan entre los 1000 y los 5000 pesos, se desea saber cuántos empleados hay entre 1000 y 2000 pesos; cuantos entre 2001 y 3000; y cuantos en más de esa cantidad, así como el monto que insume cada categoría y el total general de la empresa. Para ello, se supone que los datos de cada empleado están en un archivo, a razón de un registro por cada empleado, y cada registro contiene campos para el nombre y para el sueldo básico de cada empleado. Desarrolle antes un programa para crear y cargar el archivo.

- En el ejemplo codificado (programación procedimental), a pesar de estar separado en módulos en realidad se trata de un esquema monolítico donde tanto las estructuras como las funciones se encuentran en un bloque (dentro del Main).



- Aplicando el paradigma de POO (Programación Orientada a Objetos) podemos crear clases, con sus respectivos atributos y métodos. Estas clases son plantillas que servirán para instanciar creando así objetos.

