

WELCOME MADAGASCAR

I. INTRO

Madagascar est une île remarquablement diversifiée sur le plan géographique et culturel. Cette singularité confère à Madagascar un potentiel touristique inestimable, attirant chaque année des voyageurs du monde entier. De la faune et la flore exotiques à ses paysages à couper le souffle en passant par la richesse de sa culture. On cherche à mettre en valeur ce potentiel touristique dans une application mobile afin que tout le monde puisse voir la valeur du pays qui s'intitule : Welcome Madagascar

II. PRESENTATION

Welcome Madagascar est une application mobile qui a pour but de donner une aperçue de la valeur du tourisme à Madagascar. Chaque utilisateur peut donc visiter et voir ce que Madagascar possède dans son domaine du tourisme.

L'application utilise la technologie de l'Android Studio dans le développement mobile sous Android native avec le langage de programmation JAVA. Sur le côté base de données, l'application utilise MONGODB connecté avec EXPRESS dans NODEJS dans une API.

Le code source est dans un répertoire de GITHUB :

<https://github.com/RicManByakugan/androidAppM1>

Le lien de l'application téléchargeable :

<https://drive.google.com/u/0/uc?id=1fhlr0eix7ssATUIHSUyMgmqiIOR8oED4&export=download>

Le lien du Web Service :

<https://wm-bkkp.onrender.com/>

III. FONCTIONNALITE



SPLASH SCREEN

*Se charge d'afficher le logo lors du démarrage de l'application.



2

ECRAN LOGIN

*L'utilisateur doit remplir les champs d'authentification : Login et Password (Login : Pseudo de l'utilisateur)

*L'utilisateur peut créer un compte en cliquant sur le lien [create new account](#)

Login : Man

Password : secret

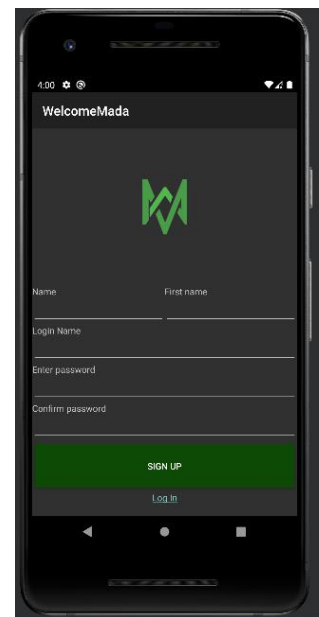


3

ECRAN INSCRIPTION

*L'utilisateur doit remplir les champs pour poursuivre l'inscription

*Nom, Prénom, Login Name, Password



4

ECRAN LISTE

*Se charge d'afficher une liste de tous les paysages de Madagascar.

*L'utilisateur peut voir des publications contenant : Image, titre de l'image, nombre de vu de l'image, Date de creation

*L'utilisateur peut cliquer sur une publication et l'application redirige vers la page de détail de la publication.



5

ECRAN DETAIL

*Affiche l'image ou bien la vidéo

*Affiche le titre de l'image ou vidéo

*Affiche la date et le lieu de creation de la publication

*Affiche le nombre de vu par d'autre utilisateur de la publication

*L'utilisateur peut télécharger l'image ou la vidéo



6

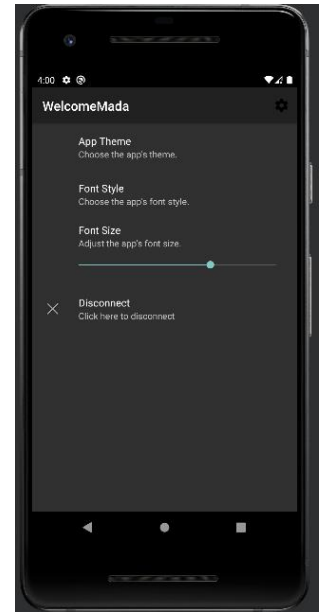
ECRAN DE PREFERENCE (SETTINGS)

*L'application peut modifier le thème de l'application (Dark ou Light)

*L'utilisateur peut modifier le police de caractère de l'application ()

*L'utilisateur peut modifier la taille de police de caractère

*L'utilisateur peut se déconnecter de son compte

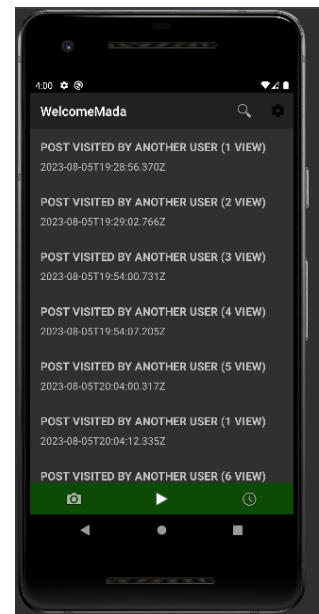


7

NOTIFICATIONS

*Affiche une liste de tous les notifications de l'utilisateur.

*L'utilisateur peut cliquer sur l'un des notifications et l'application le redirige vers le détail de la notification.



8

RECHERCHE SIMPLE

*L'utilisateur peut effectuer une recherche en entrant un mot clé

*L'application affiche s'il y a une publication qui correspond à la recherche.

