

PRACTICA II PYTHON:

1 – Realizar un programa que solicite al usuario un número indeterminado de números (mientras se tecleen números que no sean cero). Al salir el programa debe dar en pantalla el total de números dados y la suma de ellos.

2- Realizar un programa que presente un menú con las siguientes opciones

- 1- Convertir grados a Celsius a Fahrenheit
- 2- Convertir dólar a pesos
- 3- Convertir metros a pies
- 4- Salir

Cada vez que finalice una de estas acciones debe regresar al menú. El programa solo finalizará cuando el usuario elija la opción salir.

3- Hacer un programa que genere las tablas de multiplicar de los números múltiplos de 5 que hay entre 1 y 1000

4- Realizar un programa que reciba por teclado el sueldo de un empleado y le aplique los cálculos de ISR (ver tabla DGII), ARS, y AFP (investigar porcentajes)

5-Cree una aplicación de cajero automático para el banco ABC. El cajero tendrá un límite de billetes descrito a continuación: 9 de 1000, 19 de 500, 99 de 100

El cajero debe solicitar Banco y monto a retirar. Si el banco es ABC el limite de retiro son 10,000 y 2000 pesos por transacción en caso contrario.

El cajero debe informar si el monto solicitado no puede ser dispensado o si excede el límite de transacción. Y debe hacer la distribución de los billetes de acuerdo al monto. Por ejemplo, si el usuario solicita 3,900 y hay disponibilidad en todos los billetes, el cajero debe dispensar 3 billetes de mil, 1 de quinientos y 4 de cien.