Taller 1 entrega problema en grupo. MAT3 (estadística) GIN2 2020-2021 - Probabilidad, Variables Aleatorias, Distribuciones Notables.

nombre1, apellido1 1 apellido1 22; nombre2, apellido2 1 apellido2 2;...

# Taller1 evaluable. Entrega de problemas

Taller en grupo entregad las soluciones en .Rmd y .html o .pdf. o si lo escribidlas de forma manual y escanear el resultado, en un solo fichero.

# Problema 1

Sean A, B y C tres sucesos tales que P(A) = 0.4, P(B) = 0.4 y  $P(A \cup B) = 0.6$ . Calcular  $P(A \cap B)$ .

#### Solución

# Problema 2

Consideremos la v.a. continua X que tiene por función de densidad para a alguna constante  $\alpha \in \mathbb{R}$ :

$$f_X(t) = \begin{cases} \alpha \cdot t^4, & \text{si } -1 < t < 1, \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

- 1. Calculad  $\alpha$  para que  $f_X$  sea densidad y especificad su dominio  $D_X$ .
- 2. Calculad la función de distribución de la v.a. X;  $F_X(x) = P(X \le x)$ .
- 3. Calculad E(X) y Var(X).
- 4. Calcula en cuantil 0.9 de X.

### Solución

# Problema 3

Sea Y una variable discreta con función de probabilidad :

$$P_Y(y) = \begin{cases} \alpha \cdot \frac{1}{x^2} & \text{,si } x = 2, -1, 0, 1, 2, \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

- 1. Hallad la función de distribución  $F_Y(y) = P(Y \le Y)$ .
- 2. Calculad E(Y) y Var(Y)
- 3. Calculad el cuantil 0.5 de de Y

#### Solución

# Problema 4

Tenemos un dado, bien equilibrado, de doce caras numeradas del 1 al 12 (dodecaedro dados de rol).

- 1. Calcular la función de probabilidad de la variables X = número de la cara superior del dado en un lanzamiento, calcular E(X) y Var(X).
- 2. Calcular la función de distribución de X y el cuantil 0.4.
- 3. Si Y es al v.a.que cuenta el número de veces que tiramos el dado hasta obtener el primer 5 calcular la función de distribución de Y
- 4. ¿Qué valor tienen E(X) y Var(X).

#### Solución

## Problema 5

La proporción de niños pelirrojos es 1 cada 100. En una ciudad se produjeron 500 nacimientos (independientes) nacimientos en 2020, modelad mediante una distribución binomial la variable X = número de niños pelirrojos nacidos entre los 500 niños. Utilizad R para calcular de forma exacta

- 1. La probabilidad de que ninguno de los nacidos ese año sea pelirrojo.
- 2. La probabilidad de que nazcan más de 2 niños pelirrojos
- 3. Repetir los 'cálculos con R utilizando una aproximación Poisson

### Solución

### Problema 6

Las consultas a una base dato llegan a un ritmo de medio  $\lambda=5$  peticiones por segundo. Sabemos que el nombre de peticiones que llegan en un segundo es una variable aleatoria que aproximadamente tienen una distribución de Poisson.

- 1. Calcular la probabilidad que lleguen más de 10 peticiones en un 3 segundos.
- 2. Calcular que entre una consulta y la siguiente pasen 0.5 segundos.
- 3. Calcular el cuantil 0.5 de  $X_{t=10}$  numero de peticiones en 10 segundos utilizad R

#### Solución

# Problema 7

Tenemos que elegir entre dos programas (Prog1 y Prog2), el objetivo es elegir el programa más rápido en tiempo de respuesta en nuestro cluster de ordenadores. El tiempo de ejecución del Prog1 se ha modelado según una  $N(\mu_1 = 100, \sigma_1 = 300)$  (la probabilidad de un tiempo de ejecución negativo es despreciable) y en Prog2 según una  $N(\mu_2 = 90, \sigma_2 = 300)$ . Utilizad R para el cálculo final de las probabilidades de la normal.

- 1. ¿Qué Programa elegimos si queremos que el el 90% de los casos el tiempo de respuesta sea menor?
- 2. Calcular la probabilidad de que el tiempo de ejecución sea mayor que 130 para cada algoritmos.

# Problema 8

En la NBA el José Calderón fue en la temporada 2008-09 el jugador de baloncesto con mejor porcentaje tiros libres anotados un 98.05%.

Justificar los cálculos con notación matemática y haced el cálculo final con R.

- 1. ¿Cual es el valor esperando y la varianza del número tiros hasta aceptar los 10 tiros libres?
- 2. ¿Cuál es la probabilidad de que acierte al menos 40 tiros libres de forma consecutiva.
- 3. ¿Cuál es la probabilidad de que haga una serie de 100 tiros hasta obtener el tercer fallo?