

PYTHON



Jorge Blanco y Adrián Gómez.

INDICE

1. Introducción.
2. Desarrollo.
3. Código.
4. Fotos de ejemplos.
5. Conclusión.

1-. *Introducción.*

Vamos a desarrollar una estrella compuesta de cuadrados realizándolo con el siguiente código que mostramos a continuación y con la aplicación de W-Python.

2-. *Desarrollo.*

Primero importamos el programa de la tortuga, a continuación definimos el color de fondo del dibujo. Después ponemos la figura, con la cual queremos realizar la estrella, poniendo luego el giro, el ángulo y los lados de la figura que forma la estrella. Más tarde definimos la función llamada estrella, y luego ponemos los colores con los que queremos que se componga la estrella, y al final hacemos una llamada a la función en general.

3-. *Código.*

```
import turtle # UNA ESTRELLA DE CUADRADOS

import random

turtle.bgcolor("lightgreen")

turtle.pensize(3)

turtle.speed(10000)

def cuadrado(): # definimos una función llamaa cuadrado

    for i in range(0,4):

        turtle.forward(50)

        turtle.left(90)

def estrella(): # definimos una función llamada estrella

    for i in range(0,25):
```

```
color=random.choice(["red","green","blue","pink","gray"])
turtle.color(color)

cuadrado() # hacemos una llamada a esta función

turtle.left(15)

def rosa():

for i in range(1,10):

turtle.forward(100)

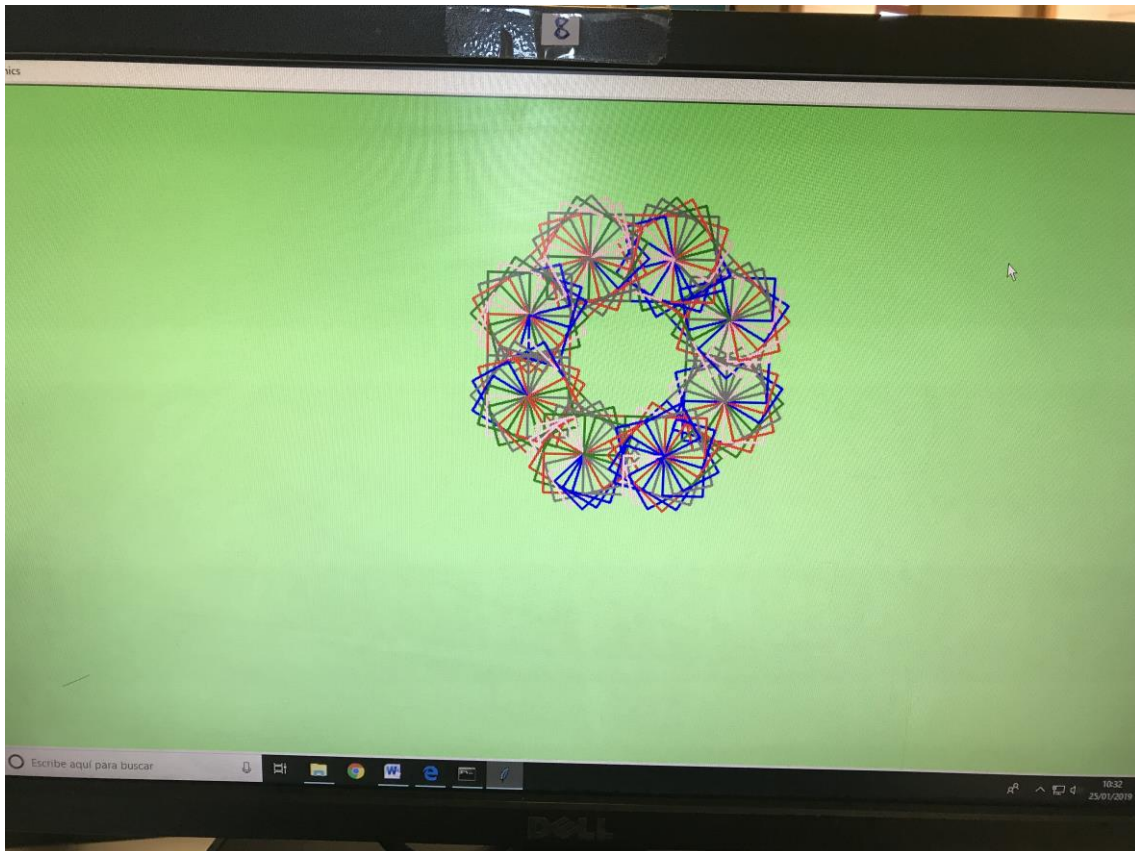
turtle.left(30)

estrella()

rosa()

turtle.exitonclick()
```

4-. Fotos de ejemplos.



5-. Conclusión.

Hemos realizado esta figura estrellada con cuadros y con el programa de Python, utilizando el código y definiendo colores, figuras y fondos.