

PYTHON



Jorge Blanco y Adrián Gómez

INDICE

- 1- Introducción.
- 2- Desarrollo.
- 3- Código.
- 4- Fotos.
- 5- Conclusión.

1- Introducción.

Antes de empezar, debemos dejar claro el modo mediante el cual, vamos a “saber” que año es (o no) bisiesto. Como ya sabemos un año bisiesto es aquel que consta de 366 días, frente a los 365 días de los no bisiestos. Por ello, parece que lo primero que debemos saber para cada año a analizar, es el número de días que tiene dicho año (de modo que si tal número es 366, diremos que el año es bisiesto y en el caso de que sea 365 diremos que no lo es).

Por tanto necesitamos un método para ir calculando el número de días de los que consta el año.

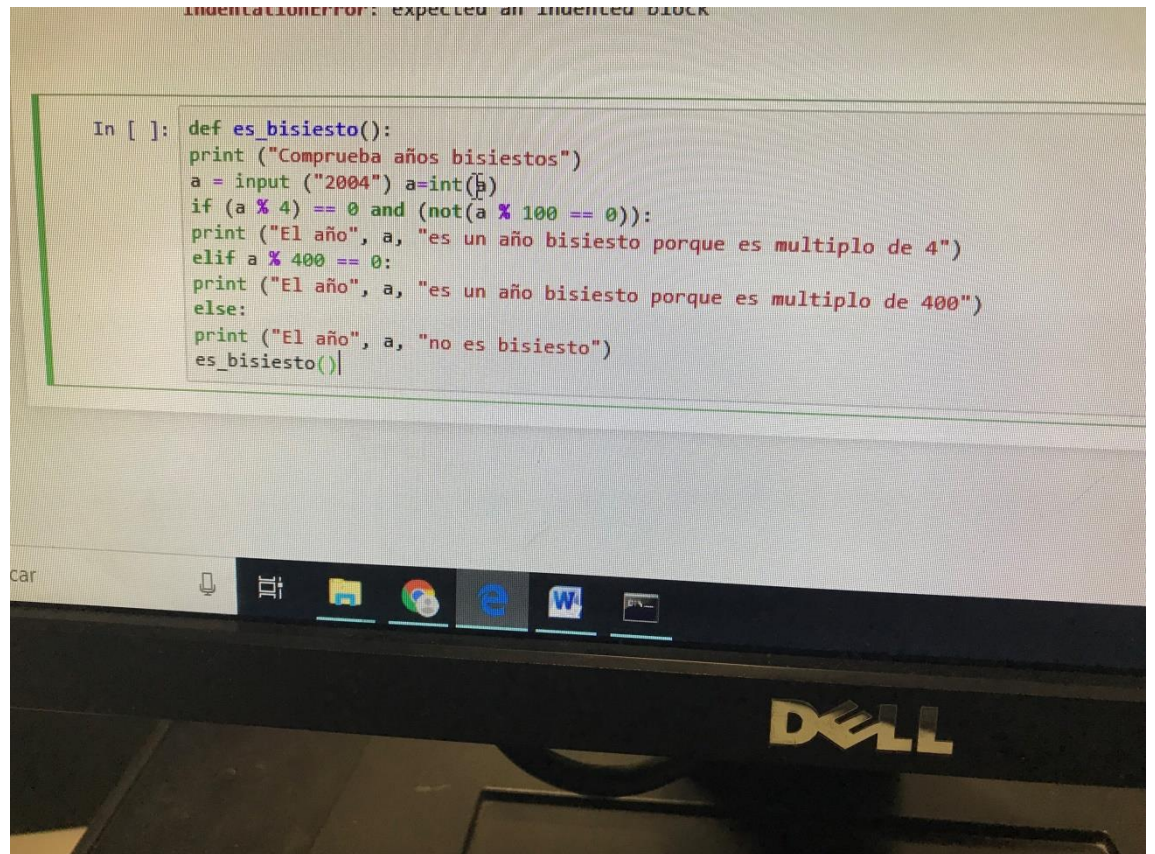
2- Desarrollo.

Primero ponemos la función print la cual comprueba si es año bisiesto, más tarde ponemos input en la que debemos de poner un año y nos dirá si es bisiesto. Luego imponemos la función print de nuevo diciéndole ("El año", a, "es un año bisiesto porque es multiplo de 4") y luego ponemos elif a % 400 == 0 y repetimos el proceso anterior cambiando el divisible 4 por 400, y finalmente introducimos la función else finalizando diciendo si x año es bisiesto.

3- Código.

```
# FUNCION y CONDICIONALES si un año es bisiesto
def es_bisiesto(): #si es divisible por 4 o 400 pero no
por 100.
print ("Comprueba años bisiestos")
a = input ("Escriba un años y le dire si es bisiesto: ")
a=int(a)
if (a % 4) == 0 and (not(a % 100 == 0)):
print ("El año", a, "es un año bisiesto porque es multiplo
de 4")
elif a % 400 == 0:
print ("El año", a, "es un año bisiesto porque es multiplo
de 400")
else:
print ("El año", a, "no es bisiesto")
es_bisiesto()
```

4- Fotos.



5- Conclusión.

Este trabajo, nos ha parecido entretenido y fácil de hacer ya que no tenía mucha complicación a la hora del desarrollo y a la hora de introducir código. Por último añadir que es una trabajo fácil de hacer si tienes unos principios básicos de Python.