28-1-2019



JUAN LILLO MORALES Y DANIEL HERRERO GÓMEZ.

ÍNDICE.

- Introducción.
- Código y como funciona.
- Conclusión.

```
self.file
self.logdupe
self.logdupe
self.logdupe
self.logger
if path:
self.file
self.file
self.file
self.file
self.file
self.file
debug = settings
debug = settings
return cls(job_dir(stt))

def request_seen(self, request)
if pp in self.fingerprint
return True
self.file:
self.file:
self.file:
self.file:
self.file:
return True
self.file:
self.file:
self.file:
return True
self.file:
self.file:
return True
self.file:
self.file:
return True
```

INTRODUCCIÓN.

Para este trabajo hemos utilizado el **PYTHON,** el cual se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, usa tipado dinámico y es multiplataforma.

Una vez aclarada la plataforma de Python, hemos realizado una serie de ejercicios a través de unos códigos para finalizar haciendo este trabajo, el cual consiste en la creación de un rectángulo con una serie de características las cuales explicaremos a continuación. A partir de ese rectángulo, hemos modificado el código añadiéndole otras características.

CÓDIGO.

```
In [11]: 1 # Dibujar UN RECTÁNGULO CON COLOR DE RELLENO.
import turtle

turtle.setup(450, 200, 0, 0)
turtle.screensize(300, 150)
turtle.title("Mi primeros programas")
turtle.hideturtle()

turtle.pensize(5)
turtle.pensize(5)
turtle.begin_fill()
turtle.goto(100, 0)
turtle.goto(100, 50)
turtle.goto(0, 50)
turtle.goto(0, 0)
turtle.goto(0, 0)
turtle.end_fill()

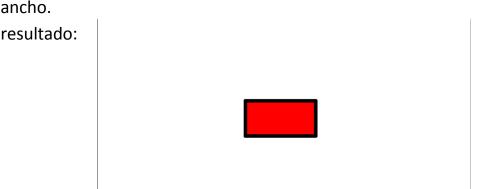
turtle.exitonclick()
```

Como hemos mencionado anteriormente, hemos creado un cuadrado relleno de un color, en este caso, el color rojo mediante este código:

En este código, importamos la galería TURTLE y a continuación especificamos las dimensiones que va a ocupar el rectángulo. También introducimos ''turtle.pensize'' que sería el lápiz que posteriormente, procedería a dibujar nuestro rectángulo.

Introducimos el color del que queremos que este rellenado, en este caso, rojo y las medidas de nuestro rectángulo, 100 pasos de largo y 50 pasos de ancho.

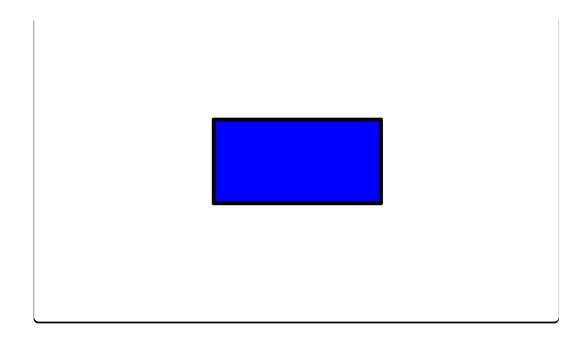
Como



Hemos transformado este rectángulo a uno con distinto color y distintas dimensiones. La modificación del código es:

```
In [*]: 1 # Dibujar UN RECTÁNGULO CON COLOR DE RELLENO.
2 import turtle
3 
4 turtle.setup(450, 200, 0, 0)
5 turtle.screensize(300, 150)
6 turtle.title("Mi primeros programas")
7 turtle.hideturtle()
8 
9 turtle.pensize(5)
10 turtle.fillcolor("blue")
11 turtle.begin_fill()
12 turtle.goto(220, 0)
13 turtle.goto(220, 110)
14 turtle.goto(0, 0)
15 turtle.goto(0, 0)
16 turtle.end_fill()
17
18 turtle.exitonclick()
```

Como resultado final hemos obtenido el siguiente dibujo:



CONCLUSIÓN.

Finalmente, el rectángulo azul ha sido el resultado de las modificaciones realizadas en el código original durante el trabajo que hemos estado haciendo a lo largo de toda la semana