

2019

JUEGO AL AZAR PYTHON/ RANDOM GAME PYTHON

Números Aleatorios en Python



JUAN LILLO MORALES Y

DANIEL HERRERO GÓMEZ

DANIELILLO INC.

04/02/2019

ÍNDICE:

- INTRODUCCIÓN.
- EXPLICACIÓN.
- CONCLUSIÓN.



INTRODUCCIÓN.

Para este trabajo, hemos realizado un ejercicio sobre un juego al azar en la plataforma de PYTHON, el cual consiste en el lanzamiento de un dado y según el número, obtienes o pierdes dinero virtual. Para ello, hemos creado un código que cumpla este funcionamiento.

```
In [*]: 1 from random import*
2 print("** JUEGO DE AZAR**")
3 dinero=0
4 n=int(input("Ingrese cantidad de intentos: "))
5 for i in range(n):
6     dado=randint(1,6)
7     if dado==6:
8         dinero=dinero+4
9         print("Ha ganado $4")
10    elif dado==3:
11        dinero=dinero+1
12        print("Ha ganado $1")
13    elif dado==1:
14        print("Siga participante")
15    elif dado==2 or dado==4 or dado==5:
16        dinero=dinero-2
17        print("Pierde $2 ")
18 print("Ganancia Total: ",dinero)
```

** JUEGO DE AZAR**

Ingrese cantidad de intentos:

EXPLICACIÓN.

El código mostrado anteriormente consiste en una serie de condicionales. Cada condicional tiene una función. Si el resultado del dado lanzado aleatoriamente es 6 (máxima puntuación) el beneficio será de \$4 virtuales. Si el resultado de este es 3, el beneficio será de \$1 virtual. Si el resultado de este es 1, te da un lanzamiento extra. Sin embargo, si el resultado del dado es 2, 4 o 5, tendremos una pérdida de \$2 virtuales.

El juego te da la opción de poner el número de intentos deseados. En este caso, hemos utilizado un total de 5 intentos:

```
In [4]: 1 from random import*
2 print("*** JUEGO DE AZAR**")
3 dinero=0
4 n=int(input("Ingrese cantidad de intentos: "))
5 for i in range(n):
6     dado=randint(1,6)
7     if dado==6:
8         dinero=dinero+4
9         print("Ha ganado $4")
10    elif dado==3:
11        dinero=dinero+1
12        print("Ha ganado $1")
13    elif dado==1:
14        print("Siga participanto")
15    elif dado==2 or dado==4 or dado==5:
16        dinero=dinero-2
17        print("Pierde $2 ")
18    print("Ganancia Total: ",dinero)
```

```
** JUEGO DE AZAR**
Ingrese cantidad de intentos: 5
Pierde $2
Pierde $2
Ha ganado $4
Siga participanto
Ha ganado $4
Ganancia Total: 4
```

- Importamos la librería de “random”.
- Introducimos JUEGO DE AZAR.
- Introducimos “ingrese cantidad de intentos”.
- Introducimos un condicional: si sale 6, \$4; 3, \$1; 1, una oportunidad más; 2,4 o 5, pérdida de \$2

CONCLUSIÓN.

Utilizando una serie de condicionales, podemos decir a Python que si haciendo una cosa, obtenemos o perdemos otra, siempre en función de la acción principal. En este caso, lo hemos realizado con dados que con cada resultado de este, obtenemos o perdemos dinero virtual.