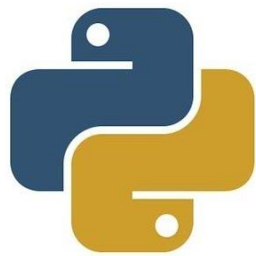


BUCLES EN PHYTON

Bucles

11



python

Alejandro Sánchez

2Bach-E

Índice

Introducción de bucles ... 1

Explicación del bucle ... 2

Fotos del bucle ... 3

Explicación bucle-código ... 4

1-Introducción de bucles

¿Qué es un bucle? Un bucle o ciclo, en programación, es una secuencia que ejecuta repetidas veces un trozo de código, hasta que la condición asignada a dicho bucle deja de cumplirse. Los tres bucles más utilizados en programación son el bucle while, el bucle for y el bucle do-while.

Algunos lenguajes de programación tienen sentencias que permiten "escapar" de los bucles sin llegar a la condición de fin, como el romper o el devolver.

2-Explicación del bucle

En el bucle seleccionado la variable de control es "i". A "i" le damos una serie de valores, en este caso, 3-4-5 a los que al realizar el código hacemos su cuadrado.

Siempre al principio de dar el resultado aparece HOLA, el cual es el bucle repetido en todas las líneas del código y al terminarlo aparece FINAL

3-Fotos del bucle

```
print("Comienzo")
for i in [3, 4, 5]:
    print(f"Hola. Ahora i vale {i} y su cuadrado {i ** 2}")
print("Final")
```

```
Comienzo
Hola. Ahora i vale 3 y su cuadrado 9
Hola. Ahora i vale 4 y su cuadrado 16
Hola. Ahora i vale 5 y su cuadrado 25
Final
```

```
print("Comienzo")
for i in [3, 4, 5]:
    print(f"Hola. Ahora i vale {i} y su cuadrado {i ** 2}")
print("Final")
```

```
Comienzo
Hola. Ahora i vale 3 y su cuadrado 9
Hola. Ahora i vale 4 y su cuadrado 16
Hola. Ahora i vale 5 y su cuadrado 25
Final
```

4-Explicación bucle-código

- 1.- Nombramos "comienzo".
- 2.-Damos los valores a la variable 'i' -> {0, 2, 4, 6}.
- 3.-Nombramos el bucle f= Hola, para que aparezca.
siempre al principio de decir cuanto vale 'i' y acto
seguido la operación.
- 4.- Nos da el resultado de la operación.

5.-Aparece “final” al terminar todas las operaciones.