

# TRABAJO PYTHON

*BUCLES*



Stefania Anton y Paula García Arévalo

2º Bachillerato E

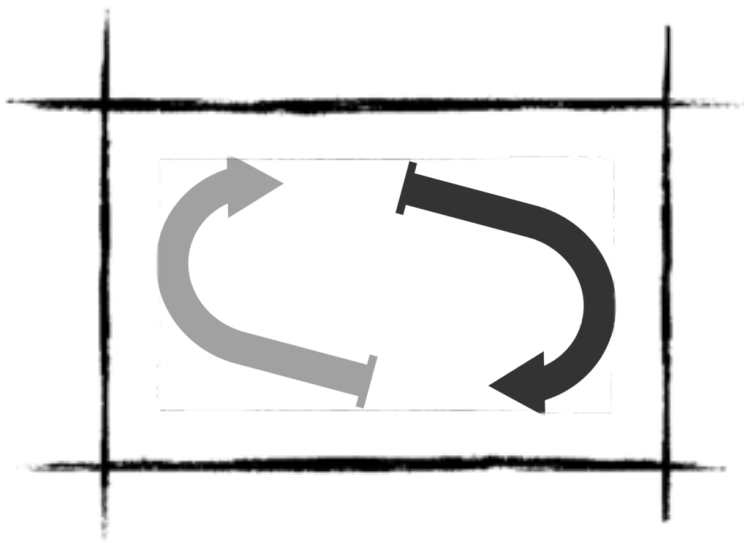
# ÍNDICE

- INTRODUCCIÓN
- EXPLICACIÓN y CÓDIGO
- CONCLUSIÓN

# Introducción

## *¿Qué es un bucle?*

En el ámbito de la programación, un bucle es una estructura que posibilita la **repetición de sentencias** en muchas oportunidades. Cuando el programador estipula una condición y dicha condición se cumple, se produce la ejecución del bucle, que recién se detendrá cuando la condición se deje de cumplir.



## *¿Cuál es la ventaja de incluir un bucle en la programación?*

Este tipo de estructura permite que una acción se repita una y otra vez, sin necesidad de **copiar** un código idéntico. De esta manera el código final resulta más limpio y puede modificarse con mayor facilidad.

# Explicación

*Con Código para hacer de ejemplo*

## REALIZACIÓN DEL PROYECTO

```
Palabras = ['Azul', 'Rosa', 'Amarillo']  
#Lista de palabras  
for caracteres in Palabras: #Creamos el bucle para iterar Palabras y almacenar en caracteres  
    print ((caracteres), ('###Longitud:'), (len(caracteres)))  
#Aquí imprimimos la variable caracteres  
# y luego la cadena "###Longitud:" y seguido utilizando la  
#Función predefinida "Len()" la longitud de cada palabra  
  
Azul ###Longitud: 4  
Rosa ###Longitud: 4  
Amarillo ###Longitud: 8
```

Hemos realizado un bucle sencillo que consiste en que al escribir diferentes palabras, se nos dirá de cuantos caracteres está formada cada una.

Para ello hemos utilizado el bucle for, en el que indicamos las iteraciones y almacenamos los caracteres que deseamos.

Después incluimos la función print donde se indicará la longitud de las palabras. Por lo tanto lo que se “imprime” es la longitud de las palabras que nosotros decidamos, el numero de letras por las que están formadas.

Como ejemplo nosotras hemos puesto las palabras “Azul, Rosa y Amarillo” y lo que se imprime al pulsar la función “run” es la longitud de cada una de ellas respectivamente.

# CONCLUSIÓN

Los bucles son una de las funciones que consideramos más útiles ya que te aporta una forma más simple de hacer que una acción se repita varias veces sin necesidad de reescribir el código una y otra vez.