

[Seleccione la fecha]



DANIELILLO
INC.

BUCLES EN PYTHON

JUAN LILLO MORALES Y DANIEL HERRERO GÓMEZ.

ÍNDICE:

- Introducción.
- Explicación.
- Conclusión.



INTRODUCCIÓN:

A continuación, vamos a mostrar el código empleado que interactúa indicándonos que números son primos en el intervalo del 1 al 10

EXPLICACIÓN:

```
In [2]: 1 for numero in range(2,10):
        2     for x in range(2,numero):
        3         if numero % x==0:
        4             print (numero,"No es primo porque es igual a: ", x, "*", int(numero/x))
        5             break
        6         else:
        7             print (numero, "es un número primo")
```

```
3 es un número primo
4 No es primo porque es igual a:  2 * 2
5 es un número primo
5 es un número primo
5 es un número primo
6 No es primo porque es igual a:  2 * 3
7 es un número primo
7 es un número primo
7 es un número primo
7 es un número primo
7 es un número primo
8 No es primo porque es igual a:  2 * 4
9 es un número primo
9 No es primo porque es igual a:  3 * 3
```

```
In [ ]: 1
```

for numero in range(2,10):

para x en un rango del 2 al 10, se tendrán en cuenta todos los números que se encuentren entre estos dos, teniendo a ambos en cuenta.

for x in range(2,numero):

para x en un rango de 2 hasta el número.

if numero % x==0:

Si el porcentaje de x es igual a cero.

print (numero,"No es primo porque es igual a: ", x, "",
int(numero/x))*

Imprentas, es decir, mandas al ordenador la orden de que no es primo porque es igual a x.

Break

Rompes el bucle.

else:

Además.

print (numero, "es un número primo")

Por último, cuando no es igual a x es primo.

CONCLUSIÓN:

Este código nos ha mostrado la capacidad de hacer bucles a través de Python repitiendo una función con un objetivo hasta que se rompe mostrando una consecuencia.

