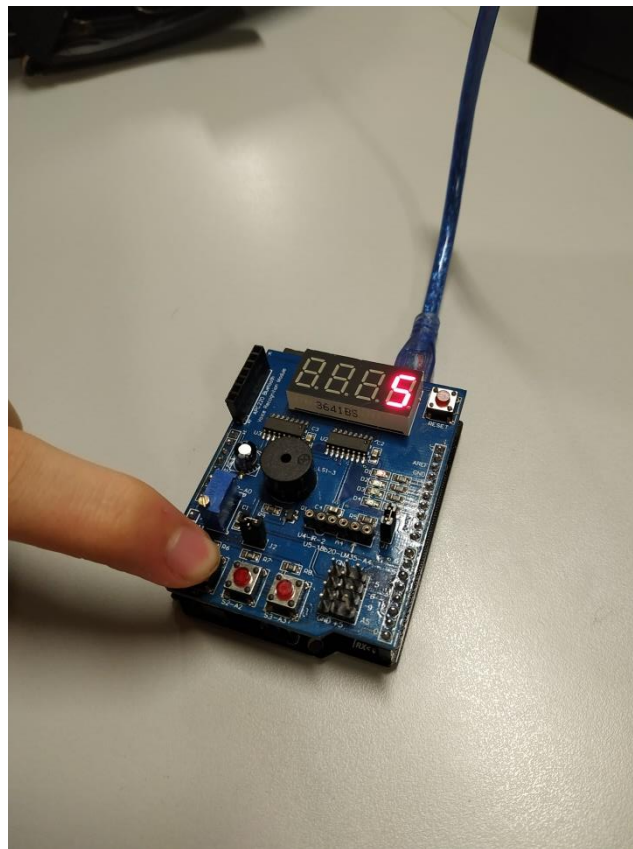


CONTADOR DE PULSADOS CON CUENTA REGRESIVA



Fernando Valverde Díaz

Miguel Mareque Carrascoso

Desarrollo del código.

Hemos realizado un contador que va desde 0 hasta 9 y cuando llega a 9 hace una cuenta atrás hasta 0 y así un bucle.

```
int i=0;
int j=1;
#define L 4
#define C 7
#define D 8
const byte MAP[] = {0xC0,0xF9,0xA4,0xB0,0x99,0x92,0x82,0xF8,0X80,0X90};
const byte POSICION[] = {0xF1,0xF2,0xF4,0xF8};
void setup () {
  pinMode(L,OUTPUT);
  pinMode(C,OUTPUT);
  pinMode(D,OUTPUT);
  pinMode(A1,INPUT);
  Escribe(3,0);
}
```

Hemos empezado el código definiendo dos variables i y j para hacer la cuenta hacia 9 y la j para hacer la cuenta regresiva. Después hemos activado el botón A1 para hacer la cuenta y hecho que en el display 3 aparezca un 0 al principio.

```

void loop() {

  if (digitalRead(A1)==LOW) {
    Escribe(3,i);
    delay(200);
    i= i+j;
    if(i==9) {
      j=-j;
    }
    if(i==0) {
      j=1;
    }
  }
}

```

Después hemos hecho que con el botón A1 en el display aparezca el valor de i que originalmente es 0 pero hemos puesto una suma para que i valga la suma de i y j y como la j vale 1 va haciendo una suma de uno en uno hasta que i vale 9 que la j cambia a signo negativo y empieza la cuenta atrás hasta que i vale 0 que j vuelve a valer 1 y hace el bucle contando y descontando.

Conclusión.

Lo que más ha costado es la cuenta regresiva porque había que poner dos variables y al principio con una variable era imposible. También hemos intentado que cuando la i valiese 9 en el display 2 pusiese un 1 para hacer una cuenta de números más grandes pero nos daba errores al intentarlo.