

ÍNDICE

1. Código.

2. Fotos.

3. Conclusión.

1. Código

```
#define L 4 //puerto de comunicación

#define C 7 //puerto para reloj

#define D 8 //puerto de datos

const byte MAP[] = {0xC0,0xF9,0xA4,0xB0,0x99,0x92,0x82,0xF8,0X80,0X90};

const byte POSICION[] = {0xF1,0xF2,0xF4,0xF8};

int i=0;

void setup (){

  pinMode(L,OUTPUT);

  pinMode(C,OUTPUT);

  pinMode(D,OUTPUT);

  pinMode(A1,INPUT);

}

void loop(){

  if(digitalRead(A1)==LOW){

    Escribe(3, i++);

  }

  if(i>9)(i=0);
```

```

delay(200);

}

void Escribe(byte Segmento, byte Valor){

digitalWrite(L,LOW);

shiftOut(D, C, MSBFIRST, MAP[Valor]);

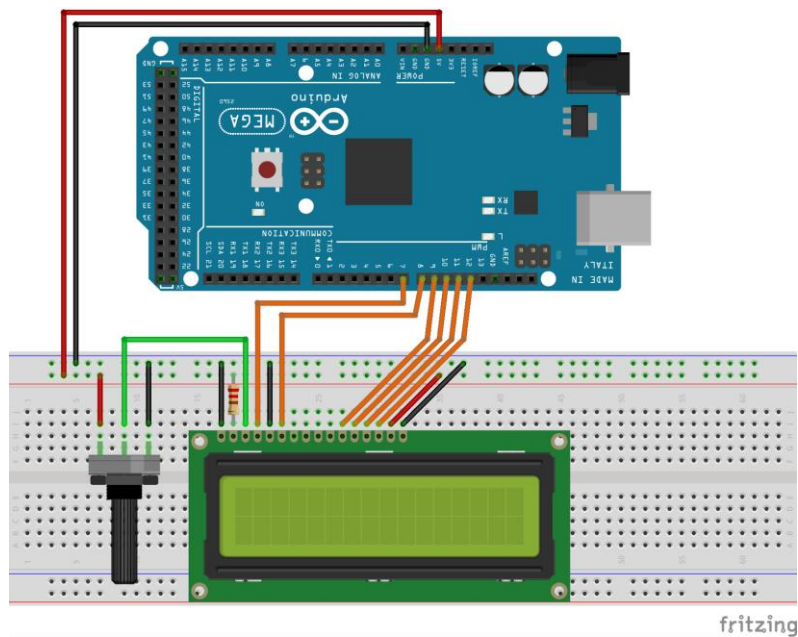
shiftOut(D, C, MSBFIRST, POSICION[Segmento] );

digitalWrite(L,HIGH);

}

```

2. Fotos



3. Conclusión

Primero hemos definido la variable $i=0$ para que este sea el valor inicial, hemos configurado las entradas y las salidas, entre ellas el interruptor (A1).

Luego hemos establecido en el bucle un condicional (if) para que cuando pulsemos el switch A1 se sume un dígito a la variable i y cuando llegue a 9 se vuelva a poner en 0. Con esto hemos programado el contador de pulsaciones del interruptor A1.