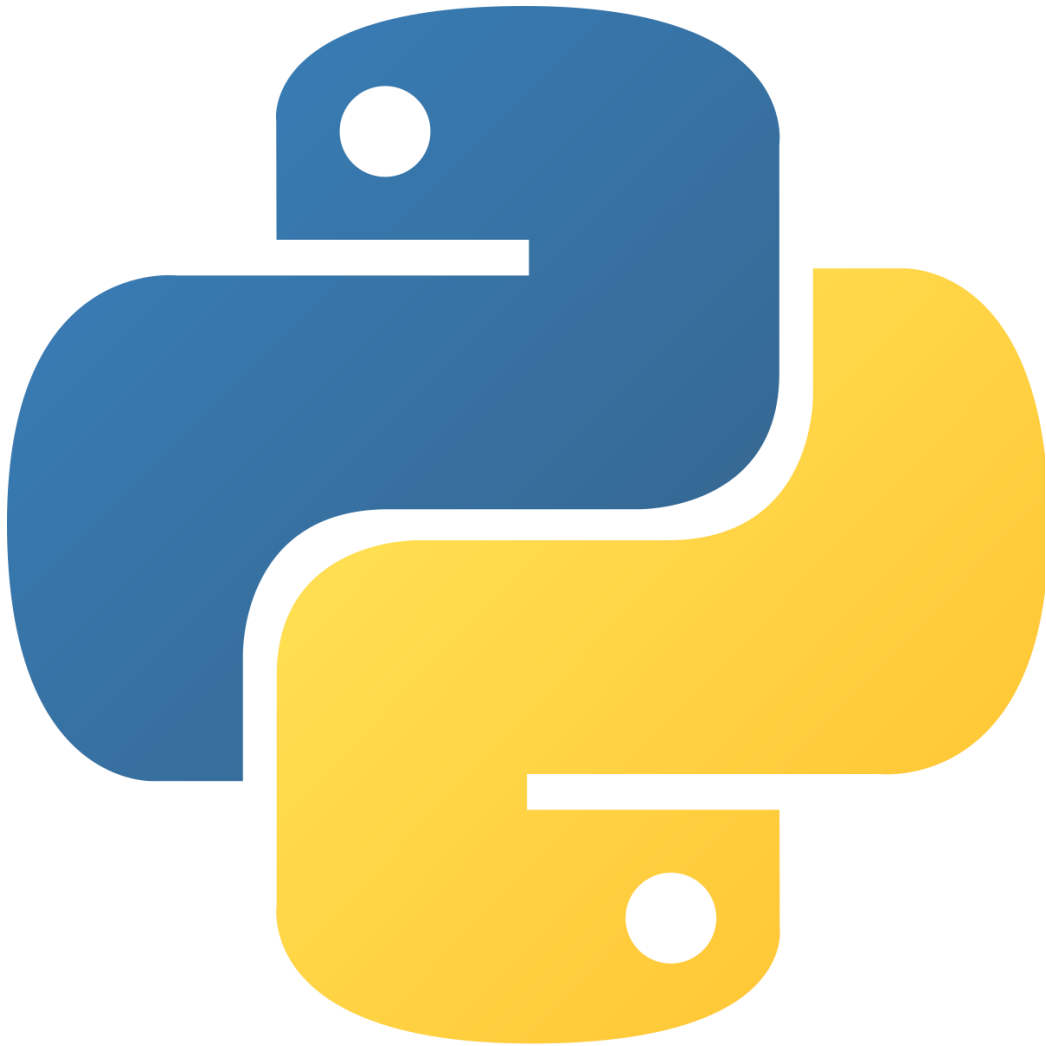


PYTHON



Fernando Valverde

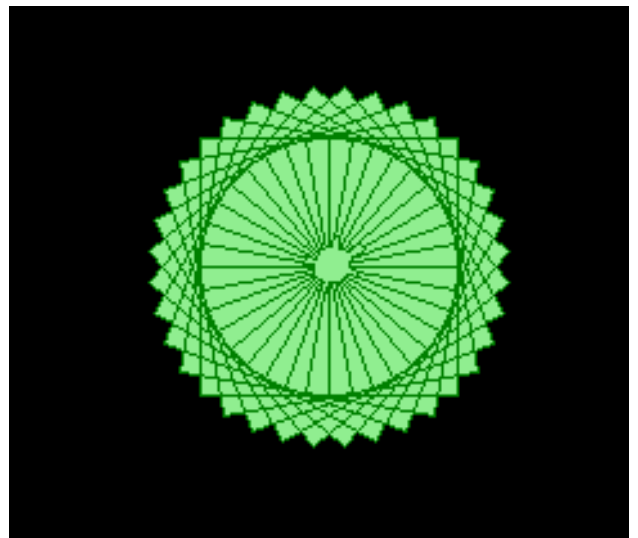
Miguel Mareque

Índice

- Código y resultado
- Explicación del código
- Conclusión

Código y resultado

```
import turtle
turtle.color('green', 'lightgreen')
turtle.bgcolor("black")
turtle.shape("turtle")
turtle.begin_fill()
grados = 0
turtle.speed(15)
for x in range(1, 40):
    for x in range(0, 4):
        turtle.forward(50)
        turtle.left(90)
    turtle.left(grados + 10)
turtle.end_fill()
turtle.exitonclick()
```



Explicación del código

Primero importamos el archivo de turtle. Después le damos dos colores a turtle, uno que será de las líneas y otro será el relleno. También le damos color al fondo, en este caso negro y una forma a turtle que será la forma de una tortuga. Luego empezamos una instrucción de fill para rellenar la forma de rosetón que va a realizar el turtle. Le damos unos grados iniciales de 0 y una velocidad de 15 y posteriormente hacemos un bucle para que dibuje un rosetón y cuando lo dibuje acabamos la instrucción fill y cerramos todo con exitonclick.

Conclusión

Hemos tenido dificultades porque se nos han borrado todos los códigos cuando teníamos que hacer el trabajo y el código que íbamos a usar para el trabajo se ha borrado por lo que hemos tenido que improvisar uno más básico para el trabajo.