

# **BUSQUEDA BINARIA APLICADA A**

## **UN JUEGO AL AZAR**

### **Índice:**

**1.introducción**

**2.codigo**

**3.explicación**

**4.Conclusión**

# Introducción:

**Vamos a realizar un código para crear un juego al azar**

## Código:

```
import random
intentosRealizados = 0
miNombre = input("¿Hola, ¿Cómo te llamas?")
numero = random.randint(1, 20)
print('Bueno, ' + miNombre + ', estoy pensando en un número entre 1 y 20.')
while intentosRealizados < 6:
    estimación = int(input("Intenta adivinar:"))
    intentosRealizados = intentosRealizados + 1
    if estimación < numero:
        print('Tu estimación es muy baja.')
    if estimación > numero:
        print('Tu estimación es muy alta.')
    if estimación == numero:
        break
if estimación == numero:
    # intentosRealizados = str(intentosRealizados)
    print('¡Buen trabajo, ' + miNombre + '! ¡Has adivinado mi número en ' + str(intentosRealizados) + ' intentos!')
if estimación != numero:
    numero = str(numero)
    print('Pues no. El número que estaba pensando era ' + numero)
```

## **Explicación:**

1. Primero le decimos que nos pida el nombre.
2. Le damos los valores entre los que podemos elegir los números.
3. Eliges el número y si es menor tiene que decir que es más bajo y si es mayor que es más alto.
4. Asignamos el número de intentos.
5. Si lo aciertas te dirá que lo has conseguido, pero si no lo haces en 7 intentos perderás.