

# UN CÓDIGO EN PYTHON



Trabajo realizado por: Amanda Muñoz y Pablo Márquez.

Curso: 2ºBACH C

Índice:

1. Introducción.
2. Código y descripción del mismo.
3. Conclusión.

## **Introducción:**

Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis que favorezca un código legible. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.

## **Código:**

```
import turtle,time

t1=turtle.Pen()

turtle.bgcolor("black")

t1.color("light blue")

t1.speed(0.1)

for x in range(1000):

    if x%2==0:

        t1.forward(x)

    else:

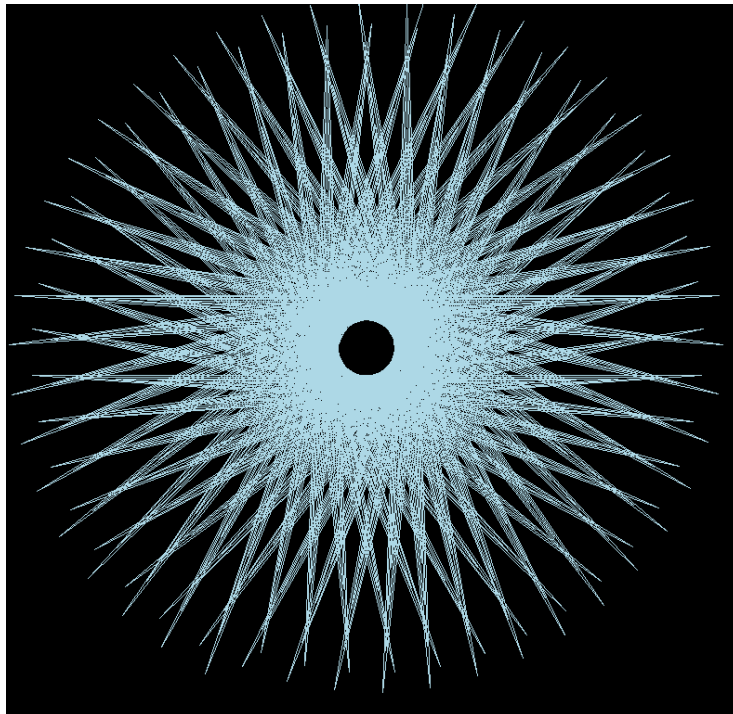
        t1.backward((x-6))

t1.left(4)
```

```
time.sleep(30)
```

## **EXPLICACIÓN**

1. Importamos la librería turtle.
2. Definimos T1 como pen.
3. Se establece el color del fondo, negro.
4. Se establece el color del pen, azul claro.
5. Se establece la velocidad con la que se quiere que se mueva el pen.
6. Se establece el rango máximo para pintar.
7. T1 se dirige hacia delante y hacia atrás .
8. La siguiente línea significa que cuando avanza x retrocede 6.
9. La siguiente línea significa que el pen gira hacia la izquierda 4.
10. La última línea significa que espera 30 milisegundos.



## **Conclusión**

Python es un programa usado en la enseñanza de forma básica el lenguaje de programación con el cual hemos podido aprender cómo resolver ecuaciones , hacer dibujos , fractales etc.