Funciones en Python

Fernando Valverde

Miguel Mareque

Índice

- 1. Introducción
- 2. Explicación del código
- 3. Conclusión

1. Introducción

En este trabajo hemos representado una función matemática en una gráfica usando Python, una función matemática es una relación que se establece entre dos conjuntos, a través de la cual a cada elemento del primer conjunto se le asigna un único elemento del segundo conjunto o ninguno.

2. Explicación del código.

Primero importamos la librería numpy para trabajar con vectores. Y después definimos la función $f(x)=x+2\sqrt{f(x)}=x+2$

```
import numpy as np

def f(x):
    return np.sqrt(x + 2)
```

Después creamos el vector de valores x

```
x = np.array([-2, -1, 0, 2, 4, 6])
y = f(x)
y
```

Luego creamos una tabla de la función con la librería pandas

```
import pandas as pd

tabla = pd.DataFrame( list(zip(x, y)), columns=['x', 'f(x)'] )
tabla
```

	X	f(x)
0	-2	0.000000
1	-1	1.000000
2	0	1.414214
3	2	2.000000
4	4	2.449490
5	6	2.828427

Por último creamos la gráfica de la función

```
%matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt

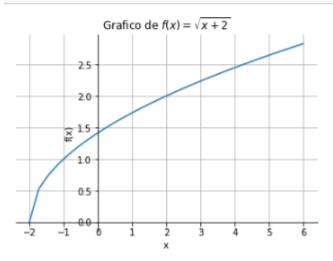
def move_spines():
    fix, ax = plt.subplots()
    for spine in ["left", "bottom"]:
        ax.spines[spine].set_position("zero")

    for spine in ["right", "top"]:
        ax.spines[spine].set_color("none")

    return ax

x = np.linspace(-2, 6, num=30)

ax = move_spines()
ax.grid()
ax.plot(x, f(x))
plt.title(r"Grafico de $f(x)=\sqrt{x + 2}$")
plt.ylabel('f(x)')
plt.xlabel('x')
plt.show()
```



3.Conclusión

Este trabajo es útil para aplicar lo que hemos visto en matemáticas de forma más práctica usando el Python y sus diferentes librerías y herramientas.