

CONTADOR DE PULSADOS

ÍNDICE

1. Código.
2. Fotos.
3. Conclusión.

Angel Conde y Alejandro Díaz: 2-Bach-

CONTADOR DE PULSADOS

1.Código.

```
#define L 4 //puerto de comunicación

#define C 7 //puerto para reloj

#define D 8 //puerto de datos

const byte MAP[] = {0xC0,0xF9,0xA4,0xB0,0x99,0x92,0x82,0xF8,0X80,0X90};

const byte POSICION[] = {0xF1,0xF2,0xF4,0xF8};

int i=0;

void setup (){

  pinMode(L,OUTPUT);

  pinMode(C,OUTPUT);

  pinMode(D,OUTPUT);

  pinMode(A1,INPUT);

}

void loop(){

  if(digitalRead(A1)==LOW){

    Escribe(3, i++);

  }

  if(i>9)(i=0);

  delay(200);

}

void Escribe(byte Segmento, byte Valor){

  digitalWrite(L,LOW);

  shiftOut(D, C, MSBFIRST, MAP[Valor]);
```

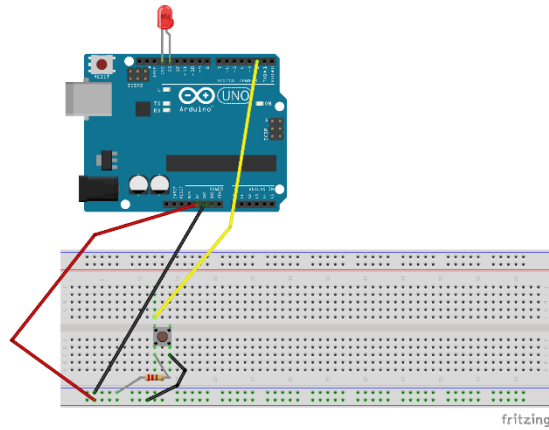
CONTADOR DE PULSADOS

```
shiftOut(D, C, MSBFIRST, POSICION[Segmento] );
```

```
digitalWrite(L,HIGH);
```

```
}
```

2.Fotos.



3.Conclusión.

Primero hemos definido la variable i como 0 para que este sea el valor inicial. Luego hemos establecido en el voidloop el condicional if para que cuando pulsemos el switch A1 se sume una unidad con el operador .