

TRABAJO PHYTON



Luis Gonzalez

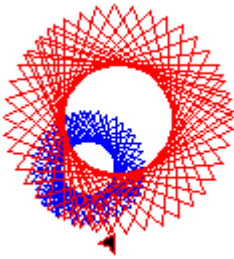
y

Sergio de Paz

1. **Introduccion**

Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis que favorezca un código legible. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.

2. **Codigo**



```
import turtle Activar los comandos "turtle"
```

```
painter = turtle.Turtle() Se le da un nombre a "turtle"
```

```
painter.pencolor("blue") Se establece el color del "painter"
```

```
for i in range(50): Se repite los siguientes códigos 50 veces  
    painter.forward(50) Abanza 50 pixeles  
    painter.left(123) 123 pixeles hacia la izquierda
```

```
painter.pencolor("red") Se establece el color del "painter"  
for i in range(50): Se repite los siguientes códigos 50 veces  
    painter.forward(100) Abanza 100 pixeles  
    painter.left(123) 123 pixeles hacia la izquierda
```

```
turtle.done() Se termina la ejecución
```

3. **Conclusion**

Python es un programa usado en la enseñanza de forma básica el lenguaje de programación con el cual hemos podido aprender cómo resolver ecuaciones , hacer dibujos , fractales etc.