# EXÁMEN PRÁCTICO "CODIFICACIÓN HEXADECIMAL"

ALUMNO/A: GRUPO: NOTA:

## DADO EL SIGUIENTE CÓDIGO:

#CODIFICACIÓN EN BASE16 import base64

t="texto"

print("Texto sin codificar:",t)

# CODIFICACIÓN A BYTES

b=t.encode("UTF-8")

print("Codificado en bytes:", b)

#CODIFICACIÓN EN BASE64

c64=base64.b64encode(b)

print("Codificado en Base64:",c64)

#CODIFICACIÓN EN BASE16

c16=base64.b16encode(b)

print("Codificado en base16:",c16)

# DECODIFICAR A STRING

d1=c16.decode("UTF-8")

print("Descodificado en String:",d1)

# DECODIFICACIÓN

d2=base64.b16decode(c16)

print("Descodificado en bytes:",d2)

d3=d2.decode("UTF-8")

print("Descodificado en texto simple:",d3)

#### CRITERIO A: "Conocer y Entender"

[2 Ptos.]

- P1.- Describa completamente una variable que se menciona en el código.
- [1]: ID y tipo de variable.
- [2]: DES completa. Cómo y para qué.

#### CRITERIO B: "Procesos. Saber hacer"

[4 Ptos.]

- P2.- Describa, paso a paso, cómo funciona este código. (iniciación, configuración y proceso).
- [1]: Sólo cierta comprensión del proceso, no enumera paso a paso, sólo es una repetición del código y faltan pasos fundamentales. [2]: Descripción lógica paso a paso usando la información del código pero carece de algunos detalles.
- [3]: Descripción paso a paso detallada de cada una de las partes fundamentales (iniciación, configuración y proceso)
- [4]: Descripción completa de todas las partes con desarrollos técnicos más allá del código.

### CRITERIO C: "Solución a un problema planteado. Analizar y Evaluar"

[4 Ptos.]

- P3.- Describa y evalúe UNA posible alternativa a esta práctica utilizando otro lenguaje de programación (Arduino, Scratch, etc.), donde se puedan hacer uso de este tipo de contenidos (codificación hexadecimal)
- [1]: ID una alternativa y la pone en práctica.
- [2]: ID y DES la solución utilizando pseudocódigo con ciertos errores sintácticos.
- [3]: ID y DES usando un código perfecto.
- [4]: ID, DES y EVALÚA exitosamente la solución.