

Resumen de algunas ordenes de Python

Orden	Explicación	Ejemplo
print ('¡Hola Mundo!')	Escribe lo que viene a continuación: literalmente si está entre comillas o el valor que tenga si es una variable	print ('¡Hola Mundo!') Escribe '¡Hola Mundo!' print (x) Escribe el valor de x
x=input()	El ordenador espera que el usuario escriba algo. El valor que se escriba se quedará en la variable x. Es de tipo string	nombre= input() Lo que escriba el usuario se guarda en la variable nombre
if x==valor: <Hacer algo>	Si se cumple la condición de que x sea igual a valor entonces hace lo que venga a continuación.	if x == b print('hola') Si x es igual a b escribe hola if x != b print('adiós') Si x es distinto a b escribe adiós
and, or	Modificadores de if. And para 2 condiciones que se deban cumplir a la vez y or para que se cumpla una cualquiera de las 2	
else: <Hacer otra cosa>	En un if si no se cumple la condición hace lo que va después del else	else: print ('¡Oh, has fallado!')
import random numero=random.randint(a,b)	Genera números aleatorios entre a y b	import random numero=random.randint(1,6) Genera números aleatorios de 1 a 6 (por ejemplo para un dado)
int (a)	Convierte una cadena (string) en un entero (integer). Así ya se pueden hacer operaciones y comparaciones con a	b=int(a) Considera que a es un entero
str (número)	Convierte un número en una cadena alfanumérica (de texto)	b=str (número) Pasa a ser texto
float (a)	Convierte a en una variable de tipo float con decimales	b=float (a) Pasa a ser número con decimales
round (b,nº decimales)	Redondea b para que sólo tenga el nº de decimales que yo quiera	x=round(45.356455546,2) x será 45.36
len(matriz)	Da el número de componentes de una matriz	nombres=['Juan', 'Luis', 'Mario', 'Pepe'] x=len(nombres) x será 4
while condición: <Hacer algo>	Es un bucle que vuelve a hacer lo que está después de la orden while mientras se cumple la condición	while x<6: Escribe ¡Adivínalo! Mientras print ('¡Adivínalo!') x sea menor que 6
continue break	Modificadores de while que hacen que: continue el bucle, o que se acabe aunque no se cumpla la condición del while	otrojuego='sí' while otrojuego=='sí': <juego><pregunta> otrojuego=input() if otrojuego=='sí': continue if otrojuego=='no': break
def nombrefunción(x): <función> return y	Sirve para definir una función que es un programa que se incluye dentro de un programa principal.	def quitarEdad(añosDeMás): añosDeMenos=int(añosDeMás)-10 return añosDeMenos
import time time.sleep(nº segundos)	Genera retardos del tiempo que indicamos en los que el ordenador está parado	import time time.sleep(2) Retardo de 2 segundos
for i in range (1,x): <Hacer algo>	Hace lo que está debajo del for el número de veces que pone en x menos 1	for i in range (1,5): Print('hola') Escribe 4 veces 'hola'