

Practica 0 - Ricard Ruiz Castro

	Nota	Explicación
a	1.0	
b	0.5	Si no ponemos parentesis, lua entiende que estamos llamando a una función que recibe un argumento y este argumento es un literal de string. Por eso aquí funciona. Muy importante poner siempre los parentesis.
c	1.0	
d	1.0	
e	1.0	
f	0.5	Lua es dinamico, entonces no debemos indicar nada, solo asignar al nombre de la variable un valor. Para borrar el valor variable = nil (variable = null es incorrecto, funciona porque estamos igualando a una variable "null" que no exista, por eso es nil, pero en lua es nil)
g	1.0	
h	1.0	
i	1.0	
j	1.0	
o	1.0	
p	1.0	
q	1.0	
a	0.8	Se puede utilizar arg o ... (para llamarlo es: lua.exe fichero.lua argumentos) El primer argumento es el nombre del fichero.
b	1.0	
c	0.8	Los resultados tienen que ser correctos. Tiene que funcionar para factorial de 0. Tiene que funcionar también para factorial de un número grande. No tiene que estar hardcoded.
d	0.5	Los resultados tienen que ser correctos. Tiene que funcionar para fibonacci de 1. Tiene que funcionar para fibonacci de un número grande. No tiene que estar hardcoded.
Total	8.49	

Nota final: 8.49