

Residência em Tecnologia da Informação e Comunicação

INSTRUÇÃO PRÁTICA		FEB-P013
MÓDULO	Programação WEB (Front end) - Básico	
OBJETIVO DA ATIVIDADE		TEMPO
Entender o conceito de Observables no Angular. Criar uma estrutura de back end básica no firebase, desenvolver uma aplicação Angular e fazer essa aplicação interagir com o back end, fazendo um CRUD através de métodos HTTP no formato de uma REST API. Comunicação entre componentes, utilização de serviços e reforçar os conceitos das linguagens HTML, CSS, typescript e Angular que foram vistas em sala de aula.		2Н

DESCRIÇÃO

Criar uma aplicação Angular para gerenciar os atendimentos num petshop. A aplicação deve ter as seguintes funcionalidades:

- Cadastro de atendimento;
- Listagem de todos os atendimentos;
- Edição de atendimento cadastrado;
- Detalhamento do atendimento.

Crie um service no Angular para interagir com o backend. Injete uma instância do service em cada componente da aplicação que necessite interagir com o back end e chame os métodos do service de acordo com as demandas. Por exemplo, no componente de cadastro de atendimento, é preciso enviar os dados do formulário para o back end para ser cadastrado no banco. Injete uma instância do service nesse componente e chame um método "cadastroDeAtendimento" do service e passe as informações do atendimento. O service deve pegar as informações e cadastrar no banco de dados.

Para critério de avaliação, será levado em consideração os seguintes itens que devem ser considerados na tarefa proposta.

- Organização da view do componente nos arquivos .css e .html;
- Indentação e organização do código em TypeScript. Quando possível comente o código;
- Utilização dos métodos do HttpClient que retornam Observables;
- Utilização da biblioteca material para a criação dos formulários;
- Utilização dos Validators pré-definidos no Angular. Quando não for possível utilizar esses validadores, crie os validadores personalizados.











Residência em Tecnologia da Informação e Comunicação

REFERÊNCIAS

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Estruturando a web com HTML. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML. Acesso em: 21 out. 2023.

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Aprenda a estilizar HTML utilizando CSS. Disponível em: https://www.w3schools.com/css/default.asp. Acesso em: 2 nov. 2023.

W3schools. CSS Tutorial, 2023. Disponível em https://www.w3schools.com/css/default.asp. Acesso em: 01 nov. 2023.

Google. Google Fonts, 2023. <u>Disponível</u> em <u>https://fonts.google.com/</u>. Acesso em: 01 nov. 2023.

Color Hunt, 2023. Disponível em https://colorhunt.co/. Acesso em: 03 nov. 2023.

Ming, S. Flexbox30, 2023. Disponível em: https://www.samanthaming.com/flexbox30/. Acesso em: 10 nov. 2023.

JavaScript, 2023. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript. Acesso em: 10 nov. 2023.

HTML DOM Documents. The Document Object, 2023. Disponível em: https://www.w3schools.com/jsrEF/dom_obj_document.asp. Acesso em: 12 nov. 2023.

Angular tutorials, 2023. Disponível em: https://angular.io/tutorial. Acesso em: 12 dez. 2023.

Attribute directives, 2023. Disponível em: https://angular.io/guide/attribute-directives. Acesso em: 14 dez. 2023.

Introduction to services and dependency injection, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/architecture-services. Acesso em: 15 jan. 2024.

Introduction to forms in Angular, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/forms-overview . Acesso em: 25 jan. 2024.

Validating form input, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/form-validation. Acesso em: 26 jan. 2024.

NgForm, 2024. Disponível em: https://angular.io/api/forms/NgForm. Acesso em: 01 fev. 2024.

Understanding communicating with backend services using HTTP, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/understanding-communicating-with-http. Acesso em 17 fev. 2024.

Observables in Angular, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/observables-in-angular. Acesso em 16 fev. 2024.











P. S.	Residência em Tecnologia da Informação e Comunicação









