

ACTA DE REUNIÓ No. 1

23 DE SETEMBRE DE 2021

ASSISTENTS: Sergi, Ricard, Guillem, Marti, Alex

HORA D'INICI: 12:30

LLOC: Aula Q5/1012

1. Entrega de l'enunciat del projecte.

Se'ns entrega l'enunciat del projecte que és el següent:

Se us demana de dissenyar un joc de puzzle 3D simple adaptat d'algun joc 2D conegut com poden ser Pong, Tetris, Oteló, Cany Crash, etc.

2. Discussió.

- Avaluació dels projectes,
- Suggerència de descartar el projecte de simulació de físiques per possible complexitat en entorns poc familiars
- Valoració del projecte de crear un puzzle 3D, ja que la complexitat del mateix resideix en programar, tema en el qual estem més familiaritzats
- Valoració del projecte Tobotronic, amb més simplicitat funcional però més complexitat gràfica

3. Acords.

- Acordem triar el projecte de puzzle 3D
- Treballar en un entorn diferent al proporcionat a classe
- Creem punts de treball important per al projecte, i acabem amb la següent llista:
 - Camara i Creació de l'espai
 - Modelatge de fitxes
 - Texturització de l'entorn
 - Texturització dels elements
 - Programació de la funcionalitat del projecte
 - Il·luminació
 - Disseny i implementació d'una User Interface (UI)

Tasca	Descripció	Responsable	Participants	Durada (setmanes)	Grau Finalització
Camara i espai	Creació d'una Camara base i un espai on assentar-la	Marti	Marti	2	0%
Modelatge de fitxes	Disseny dels models de les peces	Ricard	Ricard Hernan	2	0%
Texturització dels elements	Disseny de les textures de les peces	Guillem	Guillem Sergi	2	0%
Programació de la funcionalitat del projecte	Programar les mecàniques principals del joc	Alex	Alex	5	0%
Feina encara no assignada:					
Texturització del entorn	Disseny de les textures secundaries				0%
Shaders	Programació de la il·luminació				0%
UI	Disseny de la interfície d'usuari				0%

S'acaba la reunió a les 14:30.

Signatures:

Alex Castro Gastón

Sergi Bons Fuses

Guillem Centelles Pavon

Martí Caixal Joaniquet

Ricard Lopez Olivares