

Alumno: Ricardo Guadalupe Gómez Martínez.

Docente: José de Jesús Pérez Limón.

Fecha: 5 de febrero de 2019.

Título: Conceptos.

Diagramas de flujo

Los diagramas de flujo son una manera de representar visualmente el flujo de datos a través de sistemas de tratamiento de información. Los diagramas de flujo describen que operaciones y en que secuencia se requieren para solucionar un problema dado. Los diagramas de flujo se dividen en dos bloques que menos detalle el programa. Por un lado, se encuentran 10 diagramas generales del flujo del sistema y por otro lado representan con más detalle el flujo del programa. **(ANSI. El Instituto Nacional Estadounidense de Estándares) Fundamentos de programación**

Algoritmo

Un algoritmo es un método para resolver un problema. Aunque la popularización del término ha llegado con el advenimiento de la era informática, algoritmo proviene de Mohammed al-Khowârizmi, matemático persa que vivió durante el siglo IX y alcanzó gran reputación por el enunciado de las reglas paso a paso para sumar, restar, multiplicar y dividir números decimales; la traducción al latín del apellido en la palabra algorismus derivó posteriormente en algoritmo.

**Alberto Prieto, Schaum Conceptos de Informática e Introducción a la Informática publicadas en McGraw-Hill**

**Algoritmo**

Secuencia ordenada de pasos que resuelve un problema concreto.

Características

- Corrección

(sin errores).

Precisión

(ausencia de ambigüedades).

- Repetitividad

(solución genérica de un problema dado).

- Finitud

(número finito de órdenes no implica finitud).

-Eficiencia

(temporal (tiempo necesario]y espacial [memoria utilizada])

**Introducción a la programación Fernando Berzal.**