

<b>Proyecto</b>	Liga De Futbol Profesional Colombiano
<b>Responsables</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• José Ricardo Olarte Pardo</li> <li>• Andres Mateo Calderón Ortega</li> </ul>

## INTRODUCCION

- Tema del proyecto:
  1. En este proyecto trataremos la manera en que se debe guardar la información de una liga profesional de futbol para que esta tenga un correcto funcionamiento, Nos interesa este tema ya que estamos muy interesados y nos llama mucho la atención el mundo del futbol.
  2. Nuestra Fuente de información será principalmente De paginas de internet tales como la dimayor, Nuestro mecanismo de solución será comparar las estadísticas reales que tenga cada equipo y comparar con los datos que nosotros tengamos
- Organización:
  1. El nombre de nuestro proyecto será “LigaColombiana” y el logo que nos identificara es:



- Nuestra Misión es Almacenar toda la información requerida para llevar un correcto orden y funcionamiento de la liga profesional de futbol, para que en la misma exista una transparencia, orden y claridad con los resultados arrojados, desde las tarjetas recibidas por los jugadores hasta el presupuesto que cada uno de los equipos de esta disponen para también asegurar un FairPlay financiero.
2. Los principales patrocinadores del proyecto son los equipos participantes en la liga de futbol y las directivas de cada uno de ellos, así como los dirigentes de la liga; el interés de estos en el proyecto es que tengan un sistema de almacenamiento de datos conjunto para todos; que sea manipulable y con las restricciones que en este se encuentren.

- Descripción del proyecto:
  1. Problema:
    - Problema por solucionar:
      - La poca eficiencia y manipulación que tienen los equipos al inscribir sus jugadores y sus directivos, además de la desinformación que tienen cada uno de ellos sobre sus propias estadísticas.
    - Oportunidades por aprovechar:
      - La facilidad del manejo de la información de los equipos
    - Beneficios:
      - Los beneficios que se esperan es mejorar la manipulación de los datos que manejan cada uno de los equipos, además de agregarle a cada uno la facilidad de poder ver las estadísticas que cada uno de ellos lleva; inclusive ver las estadísticas de los rivales, además de poder revisar las acciones y eventos de un partido
  2. Objetivos:
    - El objetivo es crear un sistema que permita un mejor manejo de información de los equipos de fútbol y de la liga profesional de fútbol
    - La meta del proyecto es llegar a manejar de una manera organizada y efectiva los datos y estadísticas de la liga de fútbol colombiana
  3. Alcance:
    - Aspectos que se incluyen en el proyecto:
      - Se incluirá la posibilidad de actualizar las plantillas de los equipos(los jugadores), el cambio de estadio de un equipo y el cambio de fecha de la programación de un partido
    - Aspectos que se excluyen del proyecto:
      - La actualización en vivo de las estadísticas y datos reales de la liga profesional de fútbol
      - No se tendrán en cuenta las demás ligas de fútbol, incluida la segunda B de Colombia y demás torneos internacionales
  4. Factores críticos de éxito:
    - La posibilidad de ver las estadísticas de los jugadores(sus goles, atajadas, asistencias, porcentaje de acierto)
    - La vista de la tabla general de la liga con sus puntos, goles a favor y en contra, partidos jugados(empatados, perdidos y ganados)

