|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto** | Liga De Futbol Profesional Colombiano |
| **Responsables** | * José Ricardo Olarte Pardo * Andres Mateo Calderón Ortega |

**INTRODUCCION**

* Tema del proyecto:
  1. En este proyecto trataremos la forma en cómo debemos almacenar la información y las estadísticas de una manera organizada y de fácil entendimiento para las personas que quieran acceder a ella, además de esto trataremos de manera segura llevar la contabilidad de los traspasos de jugadores que se realicen entre clubes para verificar la legalidad de los mismo y controlar el fair play financiero en la liga.
  2. Nuestra Fuente de información será principalmente De paginas de internet tales como la dimayor, Nuestro mecanismo de solución será comparar las estadísticas reales que tenga cada equipo y comparar con los datos que nosotros tengamos.
* Organización:
  1. El nombre de nuestro proyecto será “LigaColombiana” y el logo que nos identificara es:



Nuestra Misión es Asegurar la legalidad de los traspasos de jugadores, controlar los ingresos de cada uno de los clubes inscritos en el torneo y asegurar que los premios entregados a los mejores jugadores del torneo no se vean alterados por estadísticas falsas.

* 1. Los principales patrocinadores del proyecto son los equipos participantes en la liga de futbol y las directivas de cada uno de ellos, así como los dirigentes de la liga; el interés de cada uno de ellos es tener la tranquilidad de que el torneo se esté llevando de una manera honesta y organizada; además de tener la seguridad y certeza de que la información que sea guardada y mostrada sea totalmente verídica,
* Descripción del proyecto:
  1. Problema:
     + Problema por solucionar:
       - Las alteraciones que se presentan en los premios individuales (jugadores y técnicos) y el incumplimiento ante las normas de fair play financiero donde clubes con mucho mayor poder adquisitivo se aprovechan de esto dejando en desventaja a equipos “menores”
     + Oportunidades por aprovechar:
       - La facilidad del manejo de la información de los equipos
     + Beneficios:
       - Se espera como beneficio un control automatizado de presupuesto de los equipos donde estos puedan registrar sus compras y ventas; y llevar acabo un control sobre las mismas por parte del organismo controlador
  2. Objetivos:
     + El objetivo es crear un sistema que permita un mejor manejo de la premiación de jugadores, y un maneja de las ingresos y egresos de los equipos.
     + La meta del proyecto es llegar a manejar de una manera organizada y efectiva los datos y estadísticas de la liga de futbol colombiana, y poder brindar seguridad y control a los dirigentes de la misma.
  3. Alcance:
     + Aspectos que se incluyen en el proyecto:
       - Se incluirá la posibilidad de actualizar las plantillas de los equipos (los jugadores), el cambio de estadio de un equipo, el cambio de fecha de la programación de un partido y un periodo de traspasos que será dictaminado por la federación de futbol.
     + Aspectos que se excluyen del proyecto:
       - La actualización en vivo de las estadísticas y datos reales de la liga profesional de futbol
       - No se tendrán en cuenta las demás ligas de futbol, incluida la segunda B de Colombia y demás torneos internacionales
  4. Factores críticos de éxito:
     + La posibilidad de ver las estadísticas de los jugadores(sus goles, atajadas, asistencias, porcentaje de acierto)
     + La vista de la tabla general de la liga con sus puntos, goles a favor y en contra, partidos jugados(empatados, perdidos y ganados)