

## Patrón estado

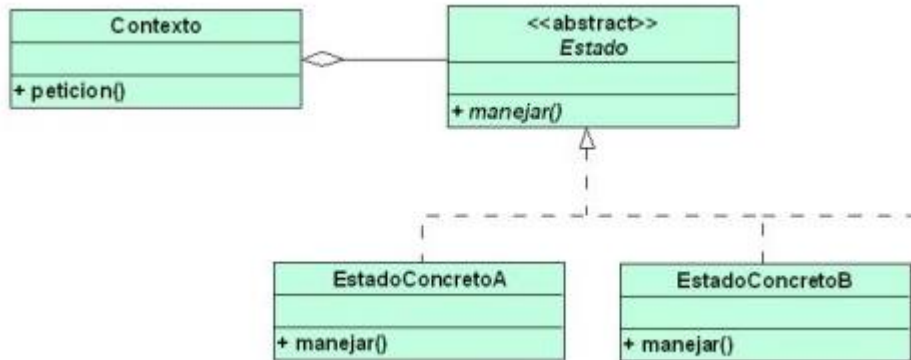
1. Nombre: Estado

2. Problema: ¿Cuál es el problema que busca resolver?

Rta: Lo que busca es lograr que un objeto se comporte de manera distinta.

3.Solución: Definan la solución presentando la estructura propuesta.

Rta:



4.Ejemplo: Presenten un ejemplo de uso

Rta:

## Patrón del curso

1. Nombre: Comunicador

2. Problema: ¿Cuál es el problema que busca resolver?

Rta: Es un objeto cuya función realizar la comunicación entre objetos de distintas clases, pero que funcionan juntos.

3.Solución: Definan la solución presentando la estructura propuesta.

Rta:

