

# **Documentación del Proyecto: Quixo Starter**

## **(ASP.NET Core 8 + React Vite)**

### **Integrante**

Ricardo Patiño Jiménez  
Isaac Arias Morera  
Alex Monge Arias  
Brandon Céspedes

### **Carné / Usuario Git / Correo**

FH22011118 / Ricardo-Patino / rickpatinor@gmail.com  
FI23028657 / IsaacAriasMore / jarias30680@ufide.ac.cr  
FH23014026 / ALE20201 / amonge50242@ufide.ac.cr  
FH22012992 / Bcespedes04 / bcespedes@traarepuestos.com

14 de octubre de 2025

---

# Índice

1. Integrantes del Grupo	3
2. Descripción General del Proyecto	3
3. Estructura del Proyecto	3
4. Frameworks y Herramientas Utilizadas	3
5. Tipo de Aplicación	4
6. Arquitectura Utilizada	4
7. Diagrama de Base de Datos	4
8. Referencias y Prompts de IA	5
9. Instructivo de Instalación y Ejecución	5

---

## 1. Integrantes del Grupo

- Ricardo Patiño Jiménez — FH22011118 — Usuario Git: Ricardo-Patino — Correo: rickpatinor@gmail.com
- Isaac Arias Morera — FI23028657 — Usuario Git: IsaacAriasMore — Correo: isaacarias30680@ufide.ac.cr
- Alex Monge Arias — FH23014026 — Usuario Git: ALE20201 — Correo: amonge50242@ufide.ac.cr
- Brandon Céspedes — FH22012992 — Usuario Git: Bcespedes04 — Correo: bcespedes@traarepuestos.com

## 2. Descripción General del Proyecto

El proyecto **Quixo Starter** es una aplicación web desarrollada utilizando **ASP.NET Core 8 (Minimal API)** en el backend y **React + Vite** en el frontend. Su objetivo es implementar el juego Quixo con una arquitectura moderna basada en separación de responsabilidades, conectividad API REST y despliegue ágil.

## 3. Estructura del Proyecto

```
QuixoSolution/
  backend/Quixo.Api/          # ASP.NET Core 8 Minimal API + Dapper
  frontend/quixo-web/         # React + Vite SPA
  db/Scripts/quixo_mysql.sql
```

## 4. Frameworks y Herramientas Utilizadas

- **Backend:** ASP.NET Core 8, Dapper
- **Frontend:** React + Vite
- **Base de datos:** MySQL 8+
- **Entornos de desarrollo:** Visual Studio 2022, VS Code

- #### ■ Control de versiones: Git + GitHub

## 5. Tipo de Aplicación

El proyecto implementa una **SPA (Single Page Application)**, en la cual el frontend React se comunica con el backend mediante peticiones HTTP a la API REST.

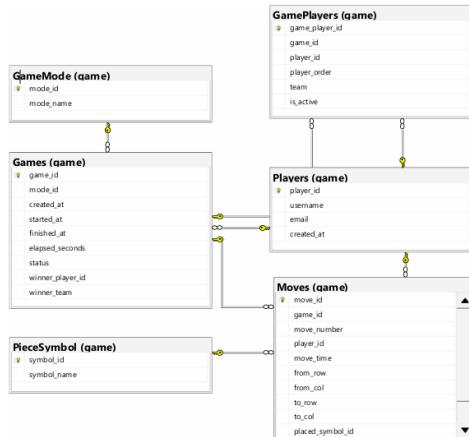
## 6. Arquitectura Utilizada

Se utiliza una arquitectura cliente-servidor basada en MVC (Modelo-Vista-Controlador):

- **Modelo:** Manejado mediante Dapper y las entidades de base de datos en C#.
  - **Controlador:** Endpoints Minimal API en ASP.NET Core.
  - **Vista:** Componentes de React (frontend).

## 7. Diagrama de Base de Datos

La base de datos utilizada es **MySQL**, relacional, y consta de tablas para jugadores, partidas y movimientos.



---

## 8. Referencias y Prompts de IA

### Fuentes Consultadas

- Documentación oficial de .NET 8: <https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core>
- Documentación de React: <https://react.dev/>
- Tutorial de Vite: <https://vitejs.dev/guide/>
- Manual de Dapper ORM: <https://dapper-tutorial.net/>
- Guía de MySQL 8: <https://dev.mysql.com/doc/>
- Introducción a LaTeX: [https://www.overleaf.com/learn/latex/Learn\\_LaTeX\\_in\\_30\\_minutes](https://www.overleaf.com/learn/latex/Learn_LaTeX_in_30_minutes)

### Prompts de Inteligencia Artificial

- **Prompt de entrada:** “Genera un ejemplo de documentación en LaTeX, Además, explica cómo funciona cada sección dentro de la documentación y cuáles son los beneficios de estructurarla de esta manera.”
- **Respuesta del agente de IA:** “Se sugiere estructurar la documentación en secciones: Integrantes, Frameworks, Arquitectura, Diagrama, Referencias y Guía de ejecución.”

## 9. Instructivo de Instalación y Ejecución

### Requisitos Previos

- MySQL 8+ con base de datos quixo creada.
- .NET SDK 8 instalado (Visual Studio 2022 actualizado).
- Node.js versión 18 o superior.

---

## Backend (Visual Studio 2022)

1. Abrir el proyecto Quixo.Api.csproj desde Visual Studio 2022.
2. Editar appsettings.json con las credenciales de MySQL.
3. Ejecutar el proyecto (F5). La API expone Swagger en /swagger.
4. Nota: Si el puerto cambia (por ejemplo de 5199), actualizar la variable VITE\_API\_URL en el frontend.

## Frontend (VS Code o similar)

```
cd frontend/quixo-web
npm i
# Si el backend corre en otro puerto/host:
# set VITE_API_URL=http://localhost:5199
npm run dev
```

Abrir en el navegador: <http://localhost:5173>

## Datos de Ejemplo

Agregar en la tabla `players` al menos 4 jugadores con IDs del 1 al 4 o ajustar el archivo `NewGame.jsx` según sea necesario.

## Exportar XML y Estadísticas

- Exportar partida: GET /api/games/{id}/export.xml
- Estadísticas por tipo: GET /api/stats/duo y GET /api/stats/quartet