



# Instituto Tecnológico Nacional de México Campus Culiacán



**Carrera:**

Ingeniería en Sistemas Computacionales

**Materia:**

Inteligencia Artificial

**Profesor:**

Jose Mario Rios Felix

**Nombre del Trabajo:**

Resumen Historia de la IA

**Alumno:**

Ricardo Antonio Payán Arce

# Historia de la IA

La IA es una de las Ciencias más recientes.

El trabajo comenzó poco después de la Segunda guerra mundial y el nombre se acuñó en 1956.

La IA abarca en la Actualidad una gran variedad de Subtemas, que van desde el propósito general como el aprendizaje y la percepción a otros más específicos como el ajedrez, la demostración de teoremas matemáticos, la escritura de poesía y el diagnóstico de enfermedades.

La prueba de Turing propuesta por Alan Turing en 1950, se diseñó para probar que una máquina operacional y satisfactoria de Inteligencia.

En tiempos actuales para que un computador supere la prueba requiere de un trabajo considerable de Procesamiento de Lenguaje Natural, representación del Conocimiento, Razonamiento Automático y Aprendizaje automático.

Los primeros años de la IA estuvieron llenos de éxito teniendo en cuenta lo primitivo de los Computadores y las herramientas de programación de aquella época y el hecho de que solo unos años antes los computadores se les consideraba como artefactos para realizar trabajos aritméticos.



Aunque la Informática había abordado de manera general el campo de las redes neurales a finales de los años 70, el trabajo continuó en otros campos.

Aquellos modelos de Inteligencia Iluminados (conexiones) fueron vistos por algunos competidores tanto de los modelos Simbólicos propuestos por Newell y Simon.

Desde 1987 se ha producido una revolución tanto en el contenido como la metodología en el campo de la Inteligencia Artificial.

Actualmente es más usual el desarrollo sobre teorías ya existentes, que proponer teorías totalmente nuevas, tomando como base rigurosas teorías o salidas evidentes experimentales, más que intuir y demostrar la utilidad de las aplicaciones en el mundo real que crean géneros de juguete.

En términos metodológicos se puede decir que la IA ya forma parte del ámbito de los métodos Científicos. Para que se acepten las hipótesis se deben someter a rigurosos experimentos Científicos y los resultados deben analizarse estadísticamente para identificar su relevancia.