

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Programas de Ingeniero en Computación e Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes

INFORMACIÓN DE LA MATERIA

Nombre de la materia y clave: Lenguaje de Programación Python

Grupo y periodo: 341 (2022-2)

Profesor: Manuel Castañón Puga.

INFORMACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Nombre de la actividad: Práctica de laboratorio 2.6.1 Programación de listas y metodos.

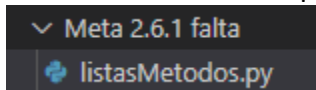
Lugar y fecha: A 17 de agosto de 2022 en el Edificio 6E, Salón 204.

Carácter de la actividad: Individual

Participante: López Trujillo Ricardo Donovan 01239191

REPORTE DE ACTIVIDADES

1. Se creo listasMetodos.py



2. Dentro del programa se tiene el código para generar una lista con 3 personajes y sus características.
3. Se ejecuto el programa.

```
[{"Nombre": "Aragon", "Clase": "Guerrero", "Raza": "Dunadan del Norte"}, {"Nombre": "Gandalf", "Clase": "Mago", "Raza": "Istar"}, {"Nombre": "Legolas", "Clase": "Arquero", "Raza": "Elfo Sindar"}]
```

4. La evidencia de aprendizaje se encuentra en el siguiente repositorio:
<https://github.com/Ricardo-Trujillo/LPP-Unidades>

RESUMEN/REFLEXIÓN/CONCLUSIÓN

(Resumen) Se creo un programa para generar una lista con datos dentro.

(Reflexión) Fue muy fácil y rapidísimo.

(Conclusión) Una práctica fácil.

Doy fe de que toda la información dada es completa y correcta.

Nombre y firma del alumno.

López Trujillo Ricardo Donovan 01239191