UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Programas de Ingeniero en Computación e Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes

INFORMACIÓN DE LA MATERIA

Nombre de la materia y clave: Lenguaje de Programación Python

Grupo y periodo: 341 (2022-2) Profesor: Manuel Castañón Puga.

INFORMACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Nombre de la actividad: Práctica de laboratorio 1.2.1: Instalación y configuración de entorno de

desarrollo integrado.

Lugar y fecha: A 17 de agosto de 2022 en el Edificio 6E, Salón 204.

Carácter de la actividad: Individual

Participante: López Trujillo Ricardo Donovan 01239191

REPORTE DE ACTIVIDADES

- 1. Se crearon varios archivos .py
 - #Zona o Segmento Esferico.py
 - CASQUETE ESFERICO.py
 - CILINDRO.py
 - CIRCULO.py
 - COMETA.py
 - CONO.py
 - CORONA CIRCULAR.py
 - CUADRADO.py
 - CUBO.py
 - ESFERA.py
 - HUSO Cuña esferica.py
 - OCTAEDRO REGULAR.py
 - ORTOEDRO.py
 - PARALELOGRAMO.py
 - PIRAMIDE.py
 - POLIGONO REGULAR.py
 - PRISMA RECTO.py
 - Rectangulo.py
 - ROMBO.py
 - SECTOR CIRCULAR.py
 - TETRAEDO REGULAR.py
 - TRAPECIO.py
 - TRIANGULO.py
 - TRONCO DE CONO.py
 - TRONCO DE PIRAMIDE.py
- 2. Cada archivo tenía su código para sacar su área y perímetro respectivamente.
- 3. Se ejecuto cada uno de los pequeños programas.

```
F:\Materias UABC\Python\Meta 1.2.1>python "TRONCO DE CONO.py"
Radio del circulo superior: 4
Radio del circulo inferior: 2
Generatriz del cono: 8
Altura del cono: 16
El area es: 213.62
El volumen es: 670.19
```

4. La evidencia de aprendizaje se encuentra en el siguiente repositorio:

RESUMEN/REFLEXIÓN/CONCLUSIÓN

(Resumen) Se crearon varios programas referentes a áreas, volúmenes y perímetros. (Reflexión) Bastante sencilla, muy práctica.

(Conclusión) Aprendí a utilizar las funciones para capturar datos de forma efectiva.

Doy fe de que toda la información dada es	Nombre y firma del alumno.
completa y correcta.	López Trujillo Ricardo Donovan 01239191