

## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

### Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Programas de Ingeniero en Computación e Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes

#### INFORMACIÓN DE LA MATERIA

Nombre de la materia y clave: Lenguaje de Programación Python

Grupo y periodo: 341 (2022-2)

Profesor: Manuel Castañón Puga.

#### INFORMACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Nombre de la actividad: Práctica de laboratorio 3.1.2: Clases y objetos (programa).

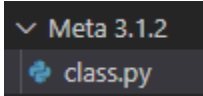
Lugar y fecha: A 17 de agosto de 2022 en el Edificio 6E, Salón 204.

Carácter de la actividad: Individual

Participante: López Trujillo Ricardo Donovan 01239191

#### REPORTE DE ACTIVIDADES

1. Se creo class.py.



2. Se creo un programa que contiene las clases que conforman la UABC muy similar a como se programa en java orientado a objetos.

3. Se muestra una parte del contenido.

```
class Materias:
    def __init__(self, nombre, id):
        self.materias = Materia(nombre, id)

    def getMaterias(self):
        return self.materias

    def setMaterias(self, materias):
        self.materias = materias
```

4. La evidencia de aprendizaje se encuentra en el siguiente repositorio:  
<https://github.com/Ricardo-Trujillo/LPP-Unidades>

#### RESUMEN/REFLEXIÓN/CONCLUSIÓN

(Resumen) Se creo un programa donde se presentan todos los elementos de la UABC.

(Reflexión) Fue muy fácil y rápido.

(Conclusión) Una práctica fácil.

Doy fe de que toda la información dada es completa y correcta.

Nombre y firma del alumno.

López Trujillo Ricardo Donovan 01239191