

## Revisão de Classes

" Este é o último exercício que veremos o JS de forma independente. No próximo módulo começaremos a exercitar o JS integrado com o HTML.

" Vamos criar um sistema de monitoramento de uma nave espacial.  
" Logo que o sistema é iniciado, ele deve pedir os dados da nave.  
· Para a nave, que for cadastrada, precisamos de:

Nome

Quantidade de Tripulantes

Os veículos podem ser de batalha ou de transporte.

" Caso seja de batalha: ele também deverá pedir quantas armas a nave tem disponíveis.

" Caso seja de transporte: o número de lugares que ela comporta. Além disso, a nave deve ser iniciada com velocidade atual igual a 0.

· Um menu deverá ser apresentado ao usuário com as opções:

1- Acelerar a nave

2- Trocar a Nave

3- Imprimir e sair

Para acelerar a nave, é necessário pedir a aceleração.

A velocidade deve aumentar 83% da aceleração passada como parâmetro devido à taxa de desaceleração.

Para a nossa aplicação, toda aceleração tem uma taxa de desaceleração fixa de 17%.

$\text{Velocidade atual} + (\text{aceleração} * (1 - \text{taxa de desaceleração}))$

Outra importante funcionalidade é trocar a nave.

Para trocar, todos os dados de cadastro serão solicitados novamente e a nova nave será iniciada com velocidade 0.

Na última opção, precisaremos imprimir a espaçonave e sair.

" A impressão deve ser no formato:

Nome: <nome>

Quantidade de tripulantes: <quantidade>

Velocidade atual: <velocidade atual>

PS.: Neste exercício, qualquer classe que for declarada deve ser separada num arquivo a parte, deixando no arquivo principal apenas a inicialização da aplicação e a chamada para as outras classes.