

1. Crie um sistema de monitoramento de uma nave espacial.
2. A nave deve ter propriedades como nome e quantidade de tripulantes.
3. A nave pode ser de batalha ou de transporte.
 - . Se for de batalha, precisa pedir quantas armas a nave tem disponíveis.
 - . Se for de transporte, precisa pedir o numero de lugares que ela comporta.
4. A nave deve ser iniciada com velocidade atual igual a 0.
5. Apresente um menu ao usuário com as opções:
 - . Acelerar a nave
 - . Trocar a Nave
 - . Imprimir e sair
6. Para acelerar a nave, é necessário pedir a aceleração. A velocidade deve aumentar 83% da aceleração passada como parâmetro devido à taxa de desaceleração.
7. Para trocar a nave, todos os dados de cadastro serao solicitados novamente e a nova nave sera iniciada com velocidade 0.
8. Na última opção, precisará imprimir a espaçonave e sair.
9. A impressão deve ser no formato:
 - . Nome: <nome>
 - . Quantidade de tripulantes: <quantidade>
 - . Velocidade atual: <velocidade atual>
10. Qualquer classe que for declarada deve ser separada num arquivo a parte, deixando no arquivo principal apenas a inicialização da aplicação e a chamada para as outras classes.
Lembre-se de que, para acelerar a nave, você precisará usar a fórmula: $\text{Velocidade atual} + (\text{aceleração} * (1 - \text{taxa de desaceleração}))$ onde a taxa de desaceleração é 17%.