

1. Com relação aos conceitos da programação orientada a objetos qual é a finalidade da classe ?
2. Como posso representar uma classe na linguagem de programação Java ?
3. Qual a diferença entre uma classe e um objeto na programação orientada a objetos ?
4. Qual a finalidade do método construtor ? Qual é a assinatura do método construtor na linguagem de programação Java ?
5. Qual a utilidade dos métodos na programação orientada a objetos ? O que é a assinatura de um método ? Qual é a assinatura dos métodos na linguagem de programação Java ?
6. Qual é a importância do encapsulamento na programação orientada a objetos ? Como podemos representar o encapsulamento na linguagem de programação Java ?
7. Qual é a importância da técnica de ‘sobrecarregar’ os métodos na programação orientada a objetos ?
8. Quais são os padrões de nomenclatura Java que devem ser utilizados para a definição de atributos, métodos, métodos estáticos e classes ?
9. Escreva o código fonte da classe Relógio, incluir 3 atributos, 3 métodos construtores, métodos de acesso get/set;
10. Escreva o código fonte da classe Caneta incluir 3 atributos, 3 métodos construtores, métodos de acesso get/set;
11. Escreva o código fonte da classe Tennis incluir 3 atributos, 3 métodos construtores, métodos de acesso get/set;