

REDES DE COMPUTADORES SPOREDC

Prof. Paulo Abreu

Topologias de Redes

Definição:

Ramo da matemática que estuda certas propriedades das figuras geométricas... (segundo Aurélio)

 A topologia de rede demonstra a disposição como a rede estará estruturada, fisicamente e logicamente, conectados os computadores e os componentes de redes, e permite apresentar em cada topologia as tecnologias que foram utilizadas em sua evolução.

Topologias de Redes

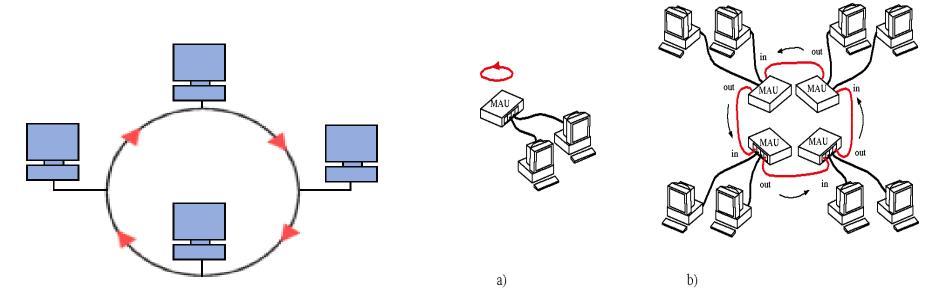
- As topologias podem ser descritas como:
 - Topologia Física
 - Topologia Lógica
- A realidade é que a forma como você organiza as suas máquinas em uma rede, interfere não apenas na qualidade da sua conexão, mas também na estabilidade. Sendo assim, essa é uma área da TI que recebe bastante atenção, sobretudo das pessoas que são especialistas nesse formato de infraestrutura.

Topologia

ANEL

- Único cabo conecta todas as estações.
- Formato circular (unidirecional) em sentido horário ou anti-horário.
- Os nós passam pelos nós intermediários (fazem a leitura dos endereços).
- Caso algum nó pare de funcionar é interrompida a transmissão na rede.

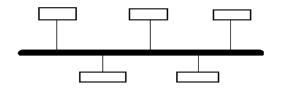
- Evita-se esse problema com um concentrador, onde mantém a continuidade do anel no caso de falhas.
- Há possibilidade de interconectar outros nós, mas os endereçamentos serão alterados.

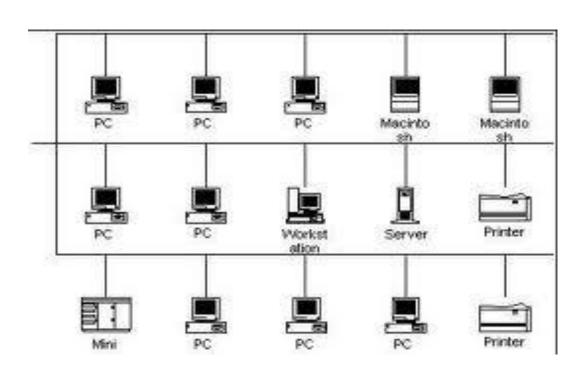


Barramento

- Todas as informações trafegam em um mesmo meio de transmissão.
- Os Dados são difundidos no barramento, para todos, e somente um nó pode transmitir por vez.
- É uma forma de conexão de baixo custo para redes locais.

• É possível conectar novos nós ao barramento com certa rapidez.

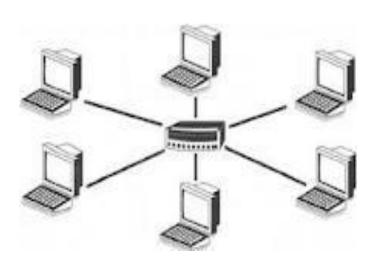


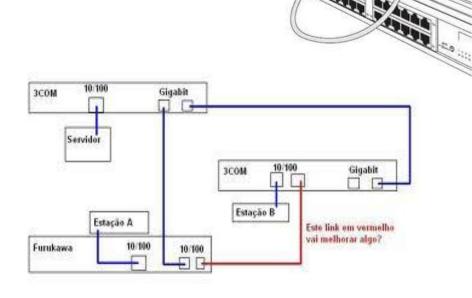


Estrela

- Todos os pontos convergem para um ponto central.
- Cada computador tem uma conexão individual ou independente.
- Caso ocorra falha no equipamento central toda a rede fica comprometida.
- Esta topologia possibilita uma maior facilidade em conectar e detectar falhas.

• É uma topologia comum em todas as redes de computadores, sendo a mais utilizada.



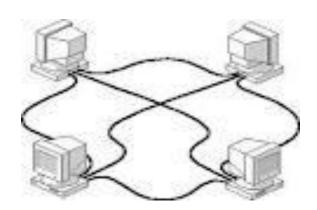


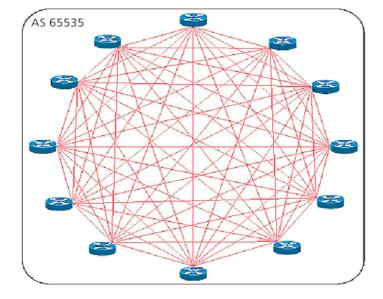
Malha (Laço)

- Cada estação é conectada a todas as outras estações da rede.
- Em vez de usar um concentrador, os nós são conectados diretamente.
- Uma rede em laço é uma versão modificada de uma topologia estrela.

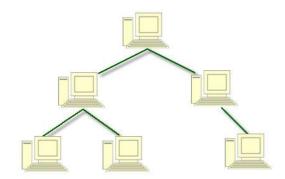
 É importante destacar que uma falha em uma única ligação não faz interrupção em toda a rede, por isso os laços são mais seguros que

as estrelas.





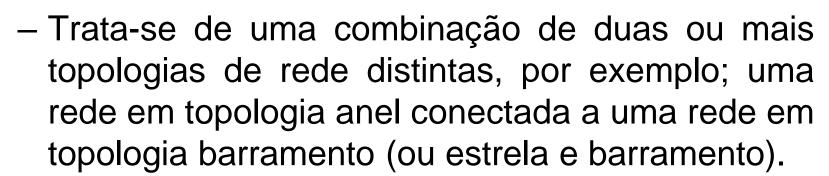
Obs.: Árvore é uma configuração hierárquica, nó-raiz e outros níveis. Exemplo: IEEE 802.12 (100VG-AnyLAN)



Árvore ou Hierárquica

- A topologia Árvore recebe esse nome por lembrar os galhos de uma árvore, ou seja, existe uma hierarquia na disposição dos nós de comutadores roteáveis.
- Diferentemente do padrão circular da topologia Anel, a organização em Árvore exige um nó central do qual partirão os pacotes, que serão redistribuídos entre os dispositivos de níveis inferiores das subredes.

Híbrida (Mista)



– É uma topologia comum, se levarmos em consideração outros tipos de redes, por exemplo, nossas redes locais são do tipo estrela, porém conectadas a redes do tipo malha ou anel quando temos conectividade com a Internet (em redes de alta velocidade).

Tipos de Redes

NGN (Next Generation NetworK)

- É um conceito de redes de convergência de multisserviço.
- Envios baseadas no endereçamento IP.
- A grande vantagem desse tipo de solução é prover serviços diferenciados aos usuários.
- Os órgãos de padronização internacional através de fóruns, constantemente, decidem novos conceitos e tecnologias que tragam facilidades. (operadoras, fabricantes => usuários)
- Um dos modelos mais promissores é IMS (IP *Multimedia Subsystem*), com a premissa na tarifação diferenciada, integração de serviços e provisão na qualidade de serviço.

Redes de Difusão

- Tem um único canal de comunicação compartilhado por todas as máquinas da rede.
- As mensagens (pacotes) podem ser enviadas por qualquer máquina e serão recebidas por todas (broadcasting) ou enviadas a um subconjunto de máquinas (multicasting).
- Há um campo na mensagem que especifica o endereço da máquina para qual os dados estão sendo direcionados.
 - Exemplos: Anel, Barramento e Estrela (depende)

Ponto-a-Ponto (unicasting)

- São redes formadas por máquinas conectadas aos pares.
- No envio entre origem e destino um pacote pode ter que passar por uma ou várias máquinas intermediárias.
- Múltiplas rotas de diferentes comprimentos são possíveis no estabelecimento de algoritmos roteadores.

Obs.: Como regra geral (c/ exceções) – redes pequenas tendem a utilizar sistemas de difusão e redes maiores são ponto-a-ponto.

Banda Larga (broadband)

- A rede não tem uma padronização de taxa de transmissão mínima no país, sendo uma evolução das ISDN (*Integrated Services Digital Network*).
- As redes de Banda Larga pertencem a uma classificação das redes de alta velocidades, e muitas tecnologias de redes que permitem altas taxas de transmissões, para ofertar conexões.
- Provê vários tipos de conexões:
 - Radio
 - Cabo
 - Fibra óptica
 - Satélite

LAN (LOCAL AREA NETWORK)

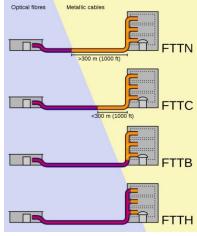
- Geralmente interconecta recursos computacionais em uma área geográfica, relativamente limitada, e o orgão IEEE (*Institute of Electrical and Electronic Engineers*) considera o tamanho em um raio de 8 ou 10 Km.
- As redes locais tem três características que as distinguem:
 - Tamanho
 - Tecnologia de transmissão
 - Topologia

PAN (PERSONAL AREA NETWORK)

- Identificam como pequenas redes domésticas de computadores e periféricos com conexões em *broadband*.
- Possibilita o compartilhamento de recursos (impressoras, aparelhos celulares, internet, etc) computacionais domésticos, que são interconectados por múltiplos pontos pessoais.

• Obs.:

 Esta utilização cresce pelo motivo do custo mais baixo dos computadores e o desenvolvimento de várias tecnologias (convencionais).



- As redes de acesso baseadas em fibras ópticas, que conecta <u>usuários finais</u> (casas, apartamentos, etc) em *broadband* são denominadas de FTT**x** (*Fiber To The x*) e alguns tipos:
 - FTTA (Fiber To The Antenna) usa transmissão via rádio.
 - FTTB (*Fiber To The Building or Basement*) usa a fibra até o prédio do assinante (comercial ou residência).
 - FTTC (Fiber To The Curb/Cabinet) fibra até o poste e usa coaxial e par de cobre (distância de 300 m até o assinante).
 - FTTD (Fiber To The Desktop) a fibra é instalada a partir da principal sala de informática a um terminal.
 - FTTH (*Fiber To The Home*) usa fibra óptica até o ponto final do assinante.
 - FTTN (Fiber To The Home) usa coaxial ou par de cobre (distância de 1,5 km até o assinante).

MAN (METROPOLITAN AREA NETWORK)

- Interconecta recursos computacionais ao longo de uma área metropolitana, e estima-se algumas dezenas de Kms em uma rede pública.
- As redes metropolitanas geralmente são maiores que as redes locais, porém menores que as redes de longa distância.
- Obs.:
 - Agrega um conjunto de redes LANs e PANs.

RAN (REGIONAL AREA NETWORK)

- A rede Regional é especifica a uma região geográfica.
- Está caracterizada por prover conexões ela alta velocidade de transmissão, através da utilização de cabos de fibra óptica.
- O tamanho é maior que as redes LAN/PAN e MAN, sendo menor que as redes WAN.
- Obs.:
 - É compreendido como uma subclasse da MAN.

WAN (WIDE AREA NETWORK)

- Interconecta recursos computacionais distantes, compreendidos uns dos outros além de 100 Km.
- Uma rede de longa distância pode ser entendida como uma coleção de redes locais e/ou metropolitanas.
- Integra com outras redes públicas de operadoras de telecom.
- Obs.:
 - Faz a utilização de tecnologias de comunicação em transmissão de alta velocidade (*broadband*), por exemplo; ATM, MPLS, FR, etc.

As redes sem fio (*wireless*) também podem ser classificadas, como:

- WLAN (Wireless Local Area Network)
- WPAN (Wireless Personal Area Network)
- WMAN (Wireless Metropolitan Area Network)
- WRAN (Wireless Regional Area Network)
- WWAN (Wireless Wide Area Network)

GAN (GLOBAL AREA NETWORK)

- Refere-se a coleção de redes de longa distancia localizada por todo o mundo.
- As redes GAN permitem ofertar comunicações em fortes demandas de transmissões.
- Obs.:
 - As redes multinacionais estão presentes em grandes corporações, onde possuem operações de negócios em diferentes países.

VPN (VIRTUAL PRIVATE NETWORK)

- É uma rede privativa construída sobre a infraestrutura de uma rede pública, geralmente, para os serviços da internet.
- O canal de comunicação é compartilhado com outras empresas, através dos circuitos virtuais para oferecer conexões lógicas.
- Provê segurança na transmissão com a utilização de técnicas de tunelamento, algoritmos de criptografia, autenticação de acessos, protocolos, por exemplo:
 - PPTP (Point to Point Tunneling Protocol)
 - L2TP (Layer Tow Tunneling Protocol)
 - L2F (Layer Tow Forwarding)
 - GRE (Generic Routing Encapsulation)

P2P (Peer-to-Peer)

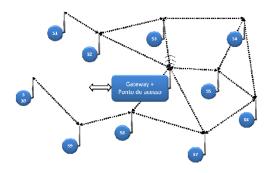
- É uma rede par-a-par ou ponto a ponto.
- Um tipo de redes de computadores onde cada um dos pontos ou nós da rede funciona tanto como cliente quanto como servidor na Internet, sendo através de software que gerencia conexões e conteúdos próximos.
- Permite o compartilhamento de serviços e dados sem a necessidade de um servidor central.

SAN (STORAGE AREA NETWORK)

- São redes destinadas exclusivamente a armazenar dados em alto desempenho.
- As SANs são confinadas a uma única sala e conectam os diversos componentes de um sistema computacional de alta plataforma.
- Algumas tecnologias mais comuns:
 - HiPPI (High Performance Parallel Interface)
 - Fiber Channel
 - SCSI (Small Computer System Interface)

Ad Hoc ou MANET (Mobile Ad Hoc Network)

- É constituída pela mobilidade que pode ser alterada o tempo todo, e a validade dos caminhos são modificados de modo espontâneos, sem qualquer aviso.
- Exemplos:
 - Veículos militares em um campo de batalha sem qualquer infraestrutura;
 - Uma frota de navios no mar;
 - Trabalhos de emergências em calamidades;
 - Um grupo de pessoas com dispositivos pessoais;
 - ETC.



WSN (Wireless Sensor Network)

(Redes de Sensores Sem Fio)

- É uma variante das redes Ad Hoc.
- A rede é restrita em poder de computação e energia.
- A funcionalidade é específica através do sensoriamento.
- Os sensores são espalhados em local de interesse, em geral, independente de uma infraestrutura usual.
- Atualmente, emprega-se em sistemas embarcados para vários segmentos automatizados.
- A quantidade de sensores poderá atingir; dezenas, centenas e milhares.

HAN (HUMAN AREA NETWORK)

OU

WBAN (Wireless Body Area Network)

- Está sendo desenvolvida pela NTT (Nippon Telegraph Telephone) 2005.
- Utiliza o corpo humano como rede de alta velocidade para promover comunicação entre aparelhos eletrônicos e usuários.
- Acopla transceivers/modem que são capazes de enviar informações sem fio, tornando-os aptos para enviar e receber dados por campos elétricos na superfície do corpo.
- Acredita-se que a tecnologia pode ser desenvolvida como alternativa para as redes Bluetooth ou Wifi.