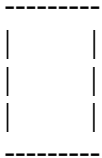


Linguagem de Programação 1

Lista de Exercícios 1

1 - Escreva um programa em Java que leia dois números inteiros informados pelo usuário e determine qual é o menor.

2 - faça um programa Java que imprima:



3 - Escreva um programa em Java que solicite ao usuário um número inteiro maior que zero. O programa deve informar se o número é par ou ímpar.

3 - Faça um programa em Java que solicite ao usuário o ano de nascimento. O programa deve informar a idade do usuário.

4 - Escreva um programa Java que faça os seguintes procedimentos:

- declare dois objetos Wrappers do tipo Integer, o primeiro com valor 10 e o segundo com valor 20;
- declare duas variáveis primitivas do tipo int com valor zero;
- converta os valores armazenados nos objetos Wrappers nas variáveis de tipos primitivos;
- ao final imprima na tela do computador os valores armazenados nas svariáveis primitivas.

5 - Faça um programa Java que demonstre o uso dos métodos dos Wrappers Integer e Double:

- Demonstrar o uso dos métodos de obtenção do valor primitivo `intValue()`, `doubleValue()`
- Demonstrar a comparação entre dois objetos `Integer` através dos métodos `equals()`.
- Demonstrar o uso dos métodos de conversão `valueOf()`, `parseInt()` e `parseDouble()`.

6 - Escreva um programa em java que receba dois números positivos maiores que 10, e exiba o resultado da sua soma, subtração e multiplicação dos números.

7 - Faça um programa que a partir de 3 notas fornecidas de um aluno, informe se ele foi aprovado, ficou de recuperação ou foi reprovado.

- a média de aprovação é ≥ 7.0 ;
- a média de recuperação é ≥ 5.0 e < 7.0 ;
- a média do reprovado é < 5.0 ;

8 - Escreva um programa Java que coloque em ordem crescente três números que foram solicitados ao usuário. NÃO UTILIZAR VETORES. UTILIZAR APENAS VARIÁVEIS PARA ARMAZENAR OS VALORES.

9 - Qual a importância da classe Object na linguagem de programação Java ? Descreva que é a finalidade de cinco métodos da classe Object. Apresente a assinatura completa dos métodos escolhidos.

10 Escreva um programa em Java que solicite a temperatura do ambiente em unidades de centígrados e apresente na tela do usuário o valor em fahrenheit.