

Problemas de la Guía

Problema 1

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 1. Codificar un applet que tenga dos botones y dos campos de entrada como se muestra en la figura.
8. Si el usuario presiona el primer botón la cantidad en el primer campo de entradas se convertirá a dólares y
9. si se presiona el segundo dicha cantidad se convierte a pesos. El segundo campo se usa para meter el factor de conversión.
10. */
11.
12. public class convert extends Applet implements ActionListener{
13.     Button dolares,pesos;
14.     TextField cant,conv;
15.     float aux,auxs;
16.
17.     public void init(){
18.         pesos = new Button("D to P");
19.         dolares = new Button("P to D");
20.         cant = new TextField(20);
21.         conv = new TextField(20);
22.         add(cant); add(dolares); add(pesos); add(conv);
23.         dolares.addActionListener(this);
24.         pesos.addActionListener(this);
25.     }
26.
27.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
28.         Button temp = (Button) e.getSource();
29.         if( temp == dolares){
30.             aux = Float.parseFloat(cant.getText());
31.             auxs = Float.parseFloat(conv.getText());
32.             cant.setText(""+aux*auxs);
33.         }
34.         if( temp == pesos){
35.             aux = Float.parseFloat(cant.getText());
36.             auxs = Float.parseFloat(conv.getText());
37.             cant.setText(""+aux/auxs);
38.         }
39.     }
40. }
```

Problema 2

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 2. Escriba un applet que tenga dos campos de entrada y un botón que al ser pres
   ionado concatene
8. los contenidos de los campos y muestre la concatenación en la zona de status.
9. */
10.
11. public class concat extends Applet implements ActionListener{
12.     TextField cad1,cad2;
13.     Label etiq;
14.     Button union;
15.
16.     public void init(){
17.         cad1 = new TextField(50);
18.         cad2 = new TextField(50);
19.         etiq = new Label("Not united yet");
20.         union = new Button("Concatenar");
21.         add(cad1); add(cad2); add(union); add(etiq);
22.         union.addActionListener(this);
23.     }
24.
25.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
26.         etiq.setText(cad1.getText()+cad2.getText());
27.     }
28. }
```

Problema 2-A

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 2-
  A. Escriba un applet que tenga dos campos de entrada y un botón que al ser presionado compare
  los contenidos de los campos y muestre si son iguales o no.
8. */
9.
10.
11. public class dosA extends Applet implements ActionListener{
12.     TextField cad1,cad2;
13.     Label etiq;
14.     Button compare;
15.
16.     public void init(){
17.         cad1 = new TextField(50);
18.         cad2 = new TextField(50);
19.         etiq = new Label("Not compared");
20.         compare = new Button("Comparar");
21.         add(cad1); add(cad2); add(compare); add(etiq);
22.         compare.addActionListener(this);
23.     }
24.
25.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
26.         String aux = cad1.getText();
27.         String auxs = cad2.getText();
28.         if( aux.equals(auxs) )
29.             etiq.setText("Iguales");
30.         else
31.             etiq.setText("Distintas");
32.     }
33. }
```

Problema 2.5

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 2.5. Escriba un applet que tenga un campo de entrada donde el usuario escribirá
8. una edad y un botón que al ser presionado muestre en la zona de status si la persona que
9. tiene esa edad es mayor o menor de edad.
10. */
11.
12. public class edad extends Applet implements ActionListener{
13.     TextField edad;
14.     Button show;
15.     Label etiq;
16.
17.     public void init(){
18.         edad = new TextField(3);
19.         show = new Button("Muestra");
20.         etiq = new Label("Invalido");
21.         add(edad); add(show); add(etiq);
22.         show.addActionListener(this);
23.     }
24.
25.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
26.         if( Integer.parseInt(edad.getText()) >= 18)
27.             etiq.setText("Mayor de edad");
28.         else
29.             etiq.setText("Menor de edad");
30.     }
31. }
```

Problema 3

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 3. Codificar un applet que tenga dos campos de entrada y cuatro botones.
8. Los campos de entrada se usaran para escribir dos números, el primer botón, para sumar, e
9. l segundo para restar,
10. tercero para multiplicar y el cuarto para dividir (ver figura).
11. El resultado se imprimirá en la zona de status o una etiqueta (no mostrada aquí).
12. */
13. public class calc extends Applet implements ActionListener{
14.     TextField num1,num2;
15.     Button sum,res,mult,div;
16.     Label etiq;
17.
18.     public void init(){
19.         num1 = new TextField(10);
20.         num2 = new TextField(10);
21.         sum = new Button("Sumar");
22.         res = new Button("Restar");
23.         mult = new Button("Multiplicar");
24.         div = new Button("Dividir");
25.         etiq = new Label("*****");
26.         add(num1); add(num2); add(sum);
27.         add(res); add(mult); add(div); add(etiq);
28.         sum.addActionListener(this);
29.         res.addActionListener(this);
30.         mult.addActionListener(this);
31.         div.addActionListener(this);
32.     }
33.
34.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
35.         Button temp = (Button) e.getSource();
36.         if( temp == sum )
37.             etiq.setText(""+ (Integer.parseInt(num1.getText()) + Integer.parseInt(num2.ge
38. tText())) );
39.         if( temp == res )
40.             etiq.setText(""+ (Integer.parseInt(num1.getText()) -
41. Integer.parseInt(num2.getText())) );
42.         if( temp == mult )
43.             etiq.setText(""+ (Integer.parseInt(num1.getText()) * Integer.parseInt(num2.ge
44. tText())) );
45.         if( temp == div )
46.             etiq.setText(""+ (Integer.parseInt(num1.getText()) / Integer.parseInt(num2.ge
47. tText())) );
48.     }
49. }
```

Problema 3-A

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 3-
8. A. Escriba un applet que tenga un campos de entrada y un botón que al ser presionado
9. diga en que año morirá la persona, suponiendo que vivirá 77 años
10. */
11. public class muerte extends Applet implements ActionListener{
12.     TextField edad;
13.     Label etiq;
14.     Button muere;
15.
16.     public void init(){
17.         edad = new TextField(3);
18.         etiq = new Label("Inmortal");
19.         muere = new Button("Mostrar");
20.         add(edad); add(muere); add(etiq);
21.         muere.addActionListener(this);
22.     }
23.
24.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
25.         etiq.setText("" + (2015 + (77 - Integer.parseInt(edad.getText())) ) );
26.     }
27. }
```

Problema 4

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 4. Codificar un applet que tenga tres campos de entrada y un botón.
8. Los campos de entrada se usaran para escribir tres números y cuando se presione el botón
   se mostrara
9. el mayor de los 3 números en la zona de status.
10. */
11.
12. public class mayor extends Applet implements ActionListener{
13.     TextField num1,num2,num3;
14.     int v[];
15.     Button show;
16.     Label etiq;
17.
18.     public void init(){
19.         num1 = new TextField(10);
20.         num2 = new TextField(10);
21.         num3 = new TextField(10);
22.         v = new int[3];
23.         show = new Button("Muestra");
24.         etiq = new Label(" ");
25.         add(num1); add(num2); add(num3);
26.         add(show); add(etiq);
27.         show.addActionListener(this);
28.     }
29.
30.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
31.         v[0] = Integer.parseInt(num1.getText());
32.         v[1] = Integer.parseInt(num2.getText());
33.         v[2] = Integer.parseInt(num3.getText());
34.         int c = v[0];
35.         for(int i=1; i<3; i++)
36.             if(v[i] > c)
37.                 c = v[i];
38.         etiq.setText(""+c);
39.     }
40. }
```

Problema 5

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 5. Codificar un applet que tenga tres botones y una etiqueta, y que si se presi
   ona un botón
8. entonces se muestre el texto que esta dentro del botón (Manzana, Limón o Naranja) en la e
   tiqueta.
9. */
10.
11. public class frutas extends Applet implements ActionListener{
12.     Label etiq;
13.     Button man,lim,nar;
14.
15.     public void init(){
16.         etiq = new Label(" ");
17.         man = new Button("Manzana");
18.         lim = new Button("Limon");
19.         nar = new Button("Naranja");
20.         add(man); add(lim); add(nar); add(etiq);
21.         man.addActionListener(this);
22.         lim.addActionListener(this);
23.         nar.addActionListener(this);
24.     }
25.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
26.         Button temp = (Button) e.getSource();
27.         if( temp == man)
28.             etiq.setText("Manzana");
29.         if( temp == lim)
30.             etiq.setText("Limon");
31.         if( temp == nar)
32.             etiq.setText("Naranja");
33.     }
34. }
```


Problema 6

```
1. import java.awt.*;
2. import java.awt.event.*;
3. import java.applet.*;
4. import java.util.*;
5.
6. /*
7. Problema 6. Codificar un applet que tenga una etiqueta y dos botones. Si se presiona un b
  otón que el numero en la
8. etiqueta se incremente en una unidad y si presiona el otro botón que el numero en la e
  tiqueta se decremente en una unidad.
9. */
10.
11. public class updown extends Applet implements ActionListener{
12.     Label etiq;
13.     Button mas,menos;
14.     int c;
15.
16.     public void init(){
17.         c = 0;
18.         etiq = new Label(" ");
19.         mas = new Button("+");
20.         menos = new Button("-");
21.         add(etiq); add(mas); add(menos);
22.         mas.addActionListener(this);
23.         menos.addActionListener(this);
24.         etiq.setText(""+c);
25.     }
26.     public void actionPerformed(ActionEvent e){
27.         Button temp = (Button) e.getSource();
28.         if( temp == mas) c++;
29.         else c--;
30.         etiq.setText(""+c);
31.     }
32. }
```